



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** 1077



### MA TABLETTE D'ECRITURE

#### Commentaires sur le jeu

Points:

Une tablette avec écran LCD pour apprendre à écrire les lettres de l'alphabet en majuscule, en minuscules cursives, les chiffres de 0 à 9 mais également apprendre à tracer les lignes, courbes et droites !  
Matériel: 1 ardoise - 1 crayon - 20 cartes

Nb pièces: 22

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 8- NE M'ENNUIE JAMAIS  
Age préconisé : 4+  
Durée de jeu prévue:  
Nombre de joueurs: 1 et +  
Difficulté:  
Marque du jeu: Buki  
Auteur:



Manque:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE  
Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** 1076



### PLANCHE A DESSINER MAGNETIQUE

#### Commentaires sur le jeu

Points:

Planche à dessin magnétique. Faites passer le crayon aimanté sur la surface de la tablette pour faire remonter les petites billes en fer. Vous pouvez ainsi créer des formes, dessiner ou écrire. Un très bon exercice de motricité fine.  
Matériel: 1 ardoise - 1 crayon

Nb pièces: 2

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 8- NE M'ENNUIE JAMAIS  
Age préconisé : 3+  
Durée de jeu prévue:  
Nombre de joueurs: 1 et +  
Difficulté:  
Marque du jeu: Beleduc  
Auteur:



Manque:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE  
Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** 1074



### FORMES ET COULEURS

#### Commentaires sur le jeu

Points:

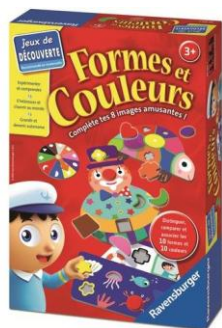
Un jeu incontournable pour apprendre à reconnaître les formes et les couleurs tout en s'amusant !

Matériel: 8 silhouettes - 20 formes - 1 roulette - 1 règle

Nb pièces: 30

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 8- NE M'ENNUIE JAMAIS  
 Age préconisé : 3+  
 Durée de jeu prévue:  
 Nombre de joueurs: 1-4  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: Ravensburger  
 Auteur:



Manque:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE  
 Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** 1068



### JE DECOUVRE LES EMOTIONS

#### Commentaires sur le jeu

Points:

Un coffret complet pour accompagner son enfant dans la gestion des ses émotions. Plusieurs activités pour découvrir, nommer, faire le tri et accueillir ses émotions: le miroir du monstre, le tableau magnétique des émotions, les cartes découverte, les flacons des émotions, le retour à la sérénité.  
 Matériel: 1 guide des émotions - 1 miroir - 7 flacons - 108 pompons - 24 cartes - 1 tableau magnétique - 33 magnets

Nb pièces: 175

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 8- NE M'ENNUIE JAMAIS  
 Age préconisé : 3+  
 Durée de jeu prévue:  
 Nombre de joueurs: 1 et +  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: Nathan  
 Auteur:



Manque:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE  
 Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** 1066



### GENIUS SQUARE

#### Commentaires sur le jeu

Points:

Jouez à deux en mode duel, ou bien en solitaire en complétant votre plateau de jeu le plus rapidement possible. Lancez les dés, réfléchissez rapidement et atteignez le niveau WIZARD avant votre adversaire. Plus de 62 000 défis à maîtriser dans 5 niveaux de difficulté, et toujours avec au moins une solution.

Matériels: 2 plateaux - 7 dés - 32 pièces en bois

Nb pièces: 41

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 8- NE M'ENNUIE JAMAIS

Age préconisé : 6+

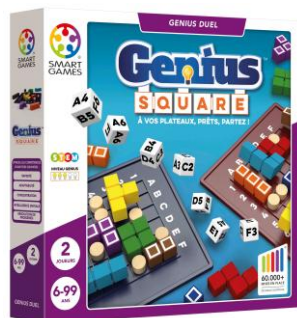
Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs: 2

Difficulté:

Marque du jeu: Smart games

Auteur:



Manque:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE  
Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** 1059



### THE GAME

#### Commentaires sur le jeu

Points:

The Game peut se jouer en solitaire, ou à plusieurs en coopération. Le but? Parvenir à poser toutes les cartes numérotées de 2 à 99 en les jouant sur 4 tas: 2 tas ascendants (de 2 à 99) et 2 tas descendants (de 99 à 2). C'est tout simple et totalement obsessionnel!

Matériels: 103 cartes

Nb pièces: 103

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 8- NE M'ENNUIE JAMAIS

Age préconisé : 8+

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs: 1-5

Difficulté:

Marque du jeu: Oya

Auteur:



Manque:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE  
Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** 1058



### CODE COULEUR

#### Commentaires sur le jeu

Points:

Un défi est à choisir parmi les cent proposés. Apparaît une figure à reconstituer à partir des dix-huit plaquettes transparentes à superposer. Grâce aux couleurs visibles sur la figure, le joueur peut sélectionner les plaquettes à utiliser, sachant qu'elle sont toutes monochromes et que seules deux d'entre elles contiennent la même couleur.  
Matériels: 1 livret - 1 sabot - 18 plaquettes - 1 règle

Nb pièces: 21

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 8- NE M'ENNUIE JAMAIS  
Age préconisé : 5+  
Durée de jeu prévue:  
Nombre de joueurs: 1  
Difficulté:  
Marque du jeu: Smart games  
Auteur:



Manque:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE  
Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** 1050



### SOLITAIRE GAME

#### Commentaires sur le jeu

Points:

Joue au jeu du Solitaire au milieu de l'espace ! Le joueur déplace une bille par-dessus une autre proche d'une case vide. Cette dernière est alors retirée du tablier. Le but est d'arriver à n'avoir à la fin qu'une seule bille sur le plateau. En plus du jeu classique, retrouve une version simplifiée pour une initiation progressive mais aussi, un plateau qui brille dans le noir !  
Matériel: 1 plateau - 33 billes - 1 sachet - 1 règle

Nb pièces: 35

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 8- NE M'ENNUIE JAMAIS  
Age préconisé : 3+  
Durée de jeu prévue:  
Nombre de joueurs: 1 et +  
Difficulté:  
Marque du jeu:  
Auteur:



Manque:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE  
Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** 1047



### ESCAPE PUZZLE

#### Commentaires sur le jeu

Points:

Commencez par assembler les 759 pièces de ce puzzle, puis résolvez les différentes énigmes cachées au cœur de l'illustration. Au fur et à mesure, vous récolterez des pièces qui vous permettront de reconstituer la solution finale, comme clef de sortie de ce grand jeu d'évasion.

Matériel: 759 pièces de puzzles - 1 livret - 1 enveloppe avec modèle - 1 enveloppe solution

**Scanner le QR code pour avoir les enngmes**

Nb pièces: 162

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 8- NE M'ENNUIE JAMAIS

Age préconisé : 12 +

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs: 1 et +

Difficulté:

Marque du jeu: Ravensburger

Auteur:



Manque:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE  
Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** 1046



### DOMINO EXPRESS OCTOPUS ADVENTURE PIRATE

#### Commentaires sur le jeu

Points:

Plongez au fon des eaux à la découverte de l'épave du capitaine et à la recherche du trésor perdu Mais attention à Octopus, la pieuvre redoutable !  
Matériel: 251 dominos - 1 canon - 1 boulet - 1 distributeur de dominos - 1 trésor - 1 drapeau de pirate - 1 épave de bateau (4 morceaux) - 1 bille - 1 rocher - 2 décors - 3 supports - 1 pieuvre - 3 décoration de dominos - 1 manette - 1 livret d'instruction

Nb pièces: 273

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 8- NE M'ENNUIE JAMAIS

Age préconisé : 6+

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs: 1 et +

Difficulté:

Marque du jeu: Goliath

Auteur:



Manque:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE  
Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** 1039



### J'APPRENDS A DESSINER

#### Commentaires sur le jeu

Points:

Avec ce jeu, l'enfant apprend à dessiner, à tirer des traits, à suivre des lignes

Matériels: 1 pupitre - 20 fiches - 1 règle

Nb pièces: 22

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 8- NE M'ENNUIE JAMAIS

Age préconisé : 3+

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs: 1 et +

Difficulté:

Marque du jeu: Nathan

Auteur:



Manque:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE  
Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** 1035



### TOY STORY 4-4 EN 1

#### Commentaires sur le jeu

Points:

Obtenez ce magnifique kit qui a des jeux inspirés par le nouvel opus de Toy Story. Il a jusqu'à 4 jeux amusants, comme un puzzle. Des cubes pouvant afficher jusqu'à 6 images différentes, 1 dominos avec des protagonistes en couleur et 1 jeu de mémoire pratique et éducatif avec les visages des protagonistes dans les pièces du jeu. Tous les divertissements qu'un enfant peut souhaiter avec Buzz, Woody et tous leurs amis jouets!  
Matériel: 31 puzzles - 6 cubes - 31 cartes mémoires - 28 dominos

Nb pièces: 96

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 8- NE M'ENNUIE JAMAIS

Age préconisé : 3+

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs: 1-4

Difficulté:

Marque du jeu: Clementoni

Auteur:



Manque:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE  
Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** 1033



### DOMINO TOY STORY 3

#### Commentaires sur le jeu

Points:

Un jeu de mémoire et d'association. Le but du jeu est de déposer tous ses dominos sur le jeu en associant la moitié de son image à celle d'un domino placé sur la table.

Matériel: 28 cartes

Nb pièces: 28

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 8- NE M'ENNUIE JAMAIS

Age préconisé : 4+

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs: 2-4

Difficulté:

Marque du jeu: Clementoni

Auteur:



Manque:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE  
Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** 1013



### IQ CIRCUIT

#### Commentaires sur le jeu

Points:

Le but du jeu est d'encaster toutes les pièces pour reconstituer le ou les circuits demandés. Choisissez l'un des 120 défis parmi les 5 niveaux proposés.

Matériels: 10 pièces - 1 règle - 1 carnet

Nb pièces: 10

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 8- NE M'ENNUIE JAMAIS

Age préconisé : 8 à 10 ans

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs: 1 et +

Difficulté:

Marque du jeu: Smart games

Auteur:



Manque:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE  
Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** 1012



### CONSTELLATION

#### Commentaires sur le jeu

Points:

Constellation est un jeu dans lequel vous devrez retrouver la position de cinq étoiles dans le ciel tel qu'indiqué dans le défi choisi. Grâce à un ingénieux système, la couleur de chaque étoile peut changer lorsque vous manipulez les blocs. C'est magique !

Matériels: 1 livret - 1 règle - 4 pièces

Nb pièces: 6

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 8- NE M'ENNUIE JAMAIS  
 Age préconisé : 6+  
 Durée de jeu prévue:  
 Nombre de joueurs: 1 et +  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: Smart games  
 Auteur:



Manque:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE  
 Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** 1011



### L'ATLANTIDE

#### Commentaires sur le jeu

Points:

Découvrez le jeu l'atlantide de Smartgames, un jeu de logique où vous devrez réaliser 60 défis avec 4 niveaux de difficulté à partir de 8 ans pour vous échapper de la célèbre cité avant qu'elle ne soit envahie par les eaux en construisant un chemin en 3D.

Matériel: 1 boîte et son couvercle - 6 pièces - 1 règle - 1 livret -

Nb pièces: 10

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 8- NE M'ENNUIE JAMAIS  
 Age préconisé : 8+  
 Durée de jeu prévue:  
 Nombre de joueurs: 1 et +  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: Smart games  
 Auteur:



Manque:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE  
 Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** 1010



### LES PIEDS DANS LE SABLE

#### Commentaires sur le jeu

Points:

Les enfants ont encore perdu leurs jouets sur la plage!  
Aidez les enfants à créer un chemin vers leurs amis et jouets sans marcher sur quiconque! Les pieds dans le sable est un jeu magnétique de voyage. Il propose 48 défis de facile à difficile que vous résoudrez à l'aide des cinq tuiles de jeu.  
Matériels: 1 carnet - 5 pièces magnétiques

Nb pièces: 6

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 8- NE M'ENNUIE JAMAIS  
Age préconisé : 6+  
Durée de jeu prévue:  
Nombre de joueurs: 1 et +  
Difficulté:  
Marque du jeu: Smart games  
Auteur:



Manque:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE  
Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** 1009



### YOGA

#### Commentaires sur le jeu

Points:

Le yoga est la pratique d'un ensemble de postures et d'exercices de respiration qui vise à apporter un bien être physique et mental.  
Un jeu de cartes avec 4 règles de jeu pour découvrir et reproduire des poses de Yoga.  
4 règles de jeu sont expliquées dans la notice.  
Matériels: 41 cartes - 1 livret

Nb pièces: 42

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 8- NE M'ENNUIE JAMAIS  
Age préconisé : 3+  
Durée de jeu prévue:  
Nombre de joueurs: 1 et +  
Difficulté:  
Marque du jeu:  
Auteur:



Manque:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE  
Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** 0988



### TABLEAU AIMANTE TRANSPORTABLE

#### Commentaires sur le jeu

Points:

Écrire ou compter? Avec ce coffret, c'est toi qui décides. Les lettres et chiffres aimantés invitent à des exercices mathématiques et à l'orthographe.

Matériels: 1 tableau - 41 magnets (26 lettres 10 chiffres et 5 signes)

Nb pièces: 42

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 8- NE M'ENNUIE JAMAIS

Age préconisé : 3+

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs:

Difficulté:

Marque du jeu: Non renseigné

Auteur:



Manque:



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** 0984



### MANDALA DESIGNER

#### Commentaires sur le jeu

Points:

Crée de merveilleuses décorations avec ta mandala machine. La célèbre machine à dessiner électrique propose encore plus de fonctions ! Chaque pression sur le bouton fait tourner le pochoir d'un cran, dans un sens ou dans l'autre, avec une grande précision et sans risque de bouger.

Matériel: 1 machine - 1 perforette - 1 tampon - 2 grands cercles madala - 3 petits cercles mandala - 1 notice

Nb pièces: 9

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 8- NE M'ENNUIE JAMAIS

Age préconisé : 5+

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs:

Difficulté:

Marque du jeu: Ravensburger

Auteur:



Manque:



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** 0975



### MON PREMIER QUI EST-CE?

#### Commentaires sur le jeu

Points:

Chaque joueur choisit d'abord son personnage à faire deviner en le sélectionnant parmi ceux de la roue, dans la petite encoche. Puis à tour de rôle chacun pose une question à son adversaire à laquelle celui-ci ne peut répondre que par oui ou non. Au fur et à mesure des réponses, chacun agrmente son personnage central en plaçant les divers éléments : moustache, lunettes, cheveux.... Lorsque l'un d'eux pense avoir deviné, il retourne le personnage central pour le dévoiler à son adversaire.  
 Matériel: 1 plaque - 22 éléments de visage - 2 plateau tête - 1 grande plaque - 2 supports - 36 cartes personnages - 1 règle

Nb pièces: 65

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 8- NE M'ENNUIE JAMAIS  
 Age préconisé : 3+  
 Durée de jeu prévue:  
 Nombre de joueurs: 2-4  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: MB  
 Auteur:



Manque:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE  
 Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** 0973



### OU VA-T-IL

#### Commentaires sur le jeu

Points:

Ecoutez bien et pourchassez le voleur du trésor ! - Les indices sonores du dragon vous mettent sur la piste du voleur - Alerte dans le royaume : un voleur a subtilisé le trésor du dragon et tente de s'enfuir à travers le pays ! - Grâce au module électrique, vivez une multitude d'aventure.  
 Matériel: 1 plateau - 1 montagne électronique - 1 dragon - 5 pions personnages - 5 jetons personnage - 1 jeton voleur - 25 jetons dragon - 1 règle du jeu

Nb pièces: 40

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 8- NE M'ENNUIE JAMAIS  
 Age préconisé : 6+  
 Durée de jeu prévue:  
 Nombre de joueurs:  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: Ravensburger  
 Auteur:



Manque:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE  
 Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** 0971



### ULTIMATE SPIDERMAN

#### Commentaires sur le jeu

Points:

Pour être le vainqueur, rien de plus simple : ne laisse pas Spider-Man tomber !  
Chaque joueur se munit d'un bras de Vénom et fait tomber, tour à tour, les briques du mur.  
Le joueur le plus habile remporte la partie.

Matériel: base rouge en 3 parties - 2 mains - 44 briques - 1 figurine spiderman

Nb pièces: 50

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 8- NE M'ENNUIE JAMAIS  
Age préconisé : 4+  
Durée de jeu prévue:  
Nombre de joueurs:  
Difficulté:  
Marque du jeu: Lansay  
Auteur:



Manque:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE  
Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** 0968



### DOMINOS EVOLUTIFS

#### Commentaires sur le jeu

Points:

Créez vos dominos et découvrez 6 façons différentes de jouer !  
enseigne de façon évolutive et amusante la reconnaissance des couleurs, formes, chiffres et mots le raisonnement simple, la motricité fine, le respect des règles;  
Matériel: 21 supports vert - 62 plaques

Nb pièces: 83

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 8- NE M'ENNUIE JAMAIS  
Age préconisé : 3+  
Durée de jeu prévue:  
Nombre de joueurs:  
Difficulté:  
Marque du jeu: Leap frog  
Auteur:



Manque:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE  
Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** 0965



### PECHE A LA LIGNE

#### Commentaires sur le jeu

Points:

Attention, le concours de pêche est lancé. Il faudra être précis pour hameçonner le poisson et faire preuve de rapidité pour remonter sa prise avec le moulinet. Qui pêchera le plus de poissons ? Astucieuse, la boîte de jeu sert de "bassin" à poissons pendant la partie.  
Matériel: 2 cannes à pêche en 2 morceaux - 10 poissons - 10 supports

Nb pièces: 22

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 8- NE M'ENNUIE JAMAIS  
Age préconisé : 3+  
Durée de jeu prévue:  
Nombre de joueurs:  
Difficulté:  
Marque du jeu: Nature et découverte  
Auteur:



Manque:



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** 0963



### MASTERMIND

#### Commentaires sur le jeu

Points:

Jeu familial ultime en tête-à-tête. Pouvez-vous déchiffrer le code de vos adversaires?  
Matériel: 1 couvercle à pions - 10 pions orange - 9 pions bleus - 9 pions blancs - 9 pions jaunes - 8 pions rouges - 8 pions verts - 6 pions gris - 9 pions roses - 1 règle

Nb pièces: 70

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 8- NE M'ENNUIE JAMAIS  
Age préconisé : 8+  
Durée de jeu prévue:  
Nombre de joueurs: 2-4  
Difficulté:  
Marque du jeu: Hasbro  
Auteur:



Manque:



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** 0961



### Anti-virus

#### Commentaires sur le jeu

Points: 1

Le jeu Bio-Logique !

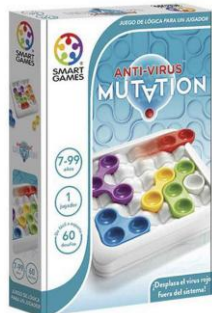
Un virus s'est introduit dans l'une de vos cellules. Pourrez-vous vous en débarrasser avant qu'il ne se soit multiplié? Alors que la cellule (le plateau de jeu) contient peu de place, vous allez devoir gérer le déplacement des molécules (pièces de couleur) qui se gênent pour en extraire le virus (pièce rouge)

Matériel: 1 plan de jeu, 11 pièces de jeu, 1 livret de 60 défis

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 8- NE M'ENNUIE JAMAIS  
 Age préconisé : 7+  
 Durée de jeu prévue:  
 Nombre de joueurs:  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: Smart games  
 Auteur:



Manque:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE  
 Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** 0951



### CUBE DUEL

#### Commentaires sur le jeu

Points:

Placez judicieusement les pièces jaunes ou rouges afin que les pièces de votre couleur apparaissent en plus grand nombre sur le dessus des trois faces visibles du cube. Jouez également en solitaire à l'aide des 80 défis inclus.

Matériel: 8X2 pièces rouge et jaune - 1 socle bleu - 1 socle transparent - 1 carnet défis - 1 règle du jeu

Nb pièces: 20

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 8- NE M'ENNUIE JAMAIS  
 Age préconisé : 10+  
 Durée de jeu prévue:  
 Nombre de joueurs:  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: Smart games  
 Auteur:



Manque:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE  
 Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** 0950



### SHEEP HOP!

#### Commentaires sur le jeu

Points:

Sheep Hop est un jeu avec une mécanique épiques du jeu de dames.  
Jouable en solo ou en équipe, tentez de sauver un maximum de moutons !  
Matériel: 9 pions moutons - 2 pions loup - 1 dé - 6 tuiles - 1 règles

Nb pièces: 19

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 8- NE M'ENNUIE JAMAIS  
Age préconisé : 5+  
Durée de jeu prévue:  
Nombre de joueurs:  
Difficulté:  
Marque du jeu: Space Cow  
Auteur:



Manque:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE  
Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** 0935



### MAZE RACERS

#### Commentaires sur le jeu

Points:

Utilisez les plateaux aimantés et votre créativité afin de construire, dans le temps alloué, un labyrinthe qui déroutera votre adversaire. Une fois le temps de construction écoulé, les joueurs échangent leurs plateaux de jeu et c'est le premier qui réussit à guider la bille à travers tout le circuit qui remporte. Aide à développer la planification et le raisonnement spatial.  
Matériel: 2 plateaux de jeu, 2 cylindres en bois, 3 billes rouges, 1 sablier, 2 éléments aimantés rouges, 2 éléments aimantés verts, 76 éléments aimantés bleus, 76 éléments aimantés jaunes, 1 règle du jeu

**PIECES EN PLUS EN RESERVE**

Nb pièces: 165

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 8- NE M'ENNUIE JAMAIS  
Age préconisé : 8+  
Durée de jeu prévue:  
Nombre de joueurs:  
Difficulté:  
Marque du jeu:  
Auteur:



Manque:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE  
Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** 0929



### ENTRE CHATS ET SOURIS

#### Commentaires sur le jeu

Points:

Jeu classique dans un design adapté aux enfants! Les têtes de chat et souris colorées sont plus intéressantes pour les petits que les pions habituels ! Super jeu pour exercer la pensée logique et tactique !

Matériel: 15 chats - 15 souris - 1 plateau en 4 morceaux - 1 sac

Nb pièces: 35

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 8- NE M'ENNUIE JAMAIS

Age préconisé : 5+

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs: 2-4

Difficulté:

Marque du jeu: Eveil et jeux

Auteur:



Manque:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE  
Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** 0928



### RUBAN DE GYMNASTIQUE

#### Commentaires sur le jeu

Points:

Un beau ruban satiné et coloré , pour créer des figures, spirales et mouvements aériens harmonieux..

Matériel: 1 ruban

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 8- NE M'ENNUIE JAMAIS

Age préconisé : 3+

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs:

Difficulté:

Marque du jeu: Non renseigné

Auteur:



Manque:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE  
Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** 0918



### JACKES ET LE HARICOT MAGIQUE

#### Commentaires sur le jeu

Points:

Découvrez le jeu Jacques et la haricot magique de SmartGames, un jeu de logique et de réflexion pour les enfants de 4 à 7 ans, où vous devrez placer les pièces à la verticale pour reproduire la forme du haricot édamede. 60 défis avec 4 niveaux de difficultés croissantes pour faire pousser un haricot magique.

Matériel: 1 livre histoire - 1 livre énigme - 1 structure verte - 1 nuage - 1 château - 10 pièces bleues - 1 règle

Nb pièces: 16

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 8- NE M'ENNUIE JAMAIS  
 Age préconisé : 4+  
 Durée de jeu prévue:  
 Nombre de joueurs:  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: Smart games  
 Auteur:



Manque:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE  
 Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** 0901



### ENIGMES ET CASSE-TETE

#### Commentaires sur le jeu

Points:

Vous êtes prêts à occuper vos méninges pendant de longues heures ? Un peu de concentration et de réflexion et l'illumination finira par arriver.

Matériel: 1 livret énigmes - 1 règle casse-tête - 16 pièces casse - tête

Nb pièces: 18

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 8- NE M'ENNUIE JAMAIS  
 Age préconisé : 8+  
 Durée de jeu prévue:  
 Nombre de joueurs:  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: Non renseigné  
 Auteur:



Manque:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE  
 Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** 0891



### LES DOMINOS

#### Commentaires sur le jeu

Points:

Le gagnant est celui s'étant débarrassé de tous ses dominos.

Matériel: 28 cartes imprimées - 4 cartes neutres

Nb pièces: 32

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 8- NE M'ENNUIE JAMAIS

Age préconisé : 3+

Durée de jeu prévue:

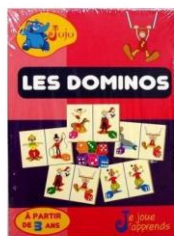
Nombre de joueurs:

Difficulté:

Marque du jeu: Janod

Auteur:

Manque:



7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE  
Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** 0886



### L'HEURE

#### Commentaires sur le jeu

Points:

Un jeu évolutif pour comprendre la chronologie de la journée  
Apprentissage de l'heure; La compréhension du temps qui passe et la lecture de l'heure sont des acquis fondamentaux qui aident l'enfant à comprendre le fonctionnement du monde.

Matériel: 1 pendule - 3 pieds - 30 cartes - 3 plateaux

Nb pièces: 37

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 8- NE M'ENNUIE JAMAIS

Age préconisé : 5+

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs:

Difficulté:

Marque du jeu: Ravensburger

Auteur:

Manque:



7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE  
Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** 0885



### PREMIERES LECTURES

#### Commentaires sur le jeu

Points:

6 jeux progressifs pour apprendre à lire ses premiers mots, en jouant seul ou à plusieurs.  
L'enfant découvre des mots de 1, 2, 3 ou 4 syllabes. Il assemble les différentes syllabes pour reconstituer le mot et l'image et jouer avec les sons.

Matériel: 46 cartes - 1 règle du jeu

Nb pièces: 47

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 8- NE M'ENNUIE JAMAIS  
Age préconisé : 4+  
Durée de jeu prévue:  
Nombre de joueurs:  
Difficulté:  
Marque du jeu: Nathan  
Auteur:



Manque:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE  
Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** 0874



### DESSINEO

#### Commentaires sur le jeu

Points:

Avec Dessineo, réussis à coup sûr tes dessins. Il te suffit de choisir un modèle parmi tous ceux proposés, de le placer sur la roue et de poser une feuille de papier sur le pupitre lumineux. Etape par étape, tu commences à dessiner les silhouettes d'animaux ou de personnages, puis tournes le support du disque modèle afin de faire évoluer l'illustration et les détails, jusqu'à obtenir l'image finalisée.  
Matériel: 1 pupitre - 25 modèles - 1 notice

Nb pièces: 27

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 8- NE M'ENNUIE JAMAIS  
Age préconisé : 4+  
Durée de jeu prévue:  
Nombre de joueurs:  
Difficulté:  
Marque du jeu: Educa  
Auteur:



Manque:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE  
Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** 0867



### SUDOKU CHIFFRES ET COULEURS

#### Commentaires sur le jeu

Points:

Le fameux jeu de stratégie et d'observation prend des couleurs grâce à cette version qui propose deux options de jeu. Pour varier les défis, vous pouvez jouer avec les chiffres ou avec les couleurs. De quoi brouiller les repères et augmenter le niveau de difficulté.

Matériel: 1 plateau - 50 fiches - 81 pions

Nb pièces: 132

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 8- NE M'ENNUIE JAMAIS  
 Age préconisé : 6+  
 Durée de jeu prévue:  
 Nombre de joueurs:  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: Ecoiffier  
 Auteur:



Manque:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE  
 Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** 0866



### JE DECOUVRE LES MOTS

#### Commentaires sur le jeu

Points:

Jeu des lettres magnétiques propose des séries de mots illustrés à recomposer avec des lettres minuscules magnétiques.

Matériel: 96 lettres - 5 fiches - 1 plateau - 12 caches

Nb pièces: 114

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 8- NE M'ENNUIE JAMAIS  
 Age préconisé : 4+  
 Durée de jeu prévue:  
 Nombre de joueurs:  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: Ulysse  
 Auteur:



Manque:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE  
 Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** 0857



### CUBE PUZZLER PRO

#### Commentaires sur le jeu

Points:

Saurez-vous reconstituer ce cube à l'aide des six pièces de couleur ?  
80 défis vous sont proposés.  
Matériel: 1 cube en 2 parties - 6 pièces - 1 carnet défi - 1 règle du jeu

Nb pièces: 10

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 8- NE M'ENNUIE JAMAIS  
Age préconisé : 10+  
Durée de jeu prévue:  
Nombre de joueurs:  
Difficulté:  
Marque du jeu: Lilluputiens  
Auteur:



Manque:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE  
Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** 0829



### LA MAISON DES MOTS

#### Commentaires sur le jeu

Points:

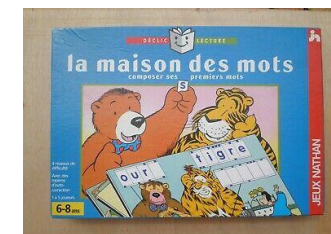
Découvrez les planches illustrées et deviner les mots à composer avec des lettres dans les cases blanches. Des repères d'autocorrection permettent de vérifier si on ne s'est pas trompé.

Matériel : 10 planches - 216 lettres - 1 règle

Nb pièces: 227

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 8- NE M'ENNUIE JAMAIS  
Age préconisé : 6+  
Durée de jeu prévue:  
Nombre de joueurs:  
Difficulté:  
Marque du jeu: Educa  
Auteur:



Manque:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE  
Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** 0821



### LABYRINTHE MAGNETIC

#### Commentaires sur le jeu

Points:

Les billes colorées doivent être ici guidées à travers le labyrinthe à l'aide du stylet magnétique. Les billes peuvent être ainsi triées par couleur en différents lieux du plateau. Ce jeu au design particulièrement amusant et attractif développe le sens de l'observation, de la coordination des mouvements et la dextérité.

Matériel: 1 circuit avec son aimant intégré

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 8- NE M'ENNUIE JAMAIS

Age préconisé : 3+

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs:

Difficulté:

Marque du jeu: Wesco

Auteur:



Manque:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE  
Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** 0820



### JEU DE PUZZLE

#### Commentaires sur le jeu

Points:

Casse-tête en bois pour les petits: 4 cubes à tourner et à assembler pour reproduire les motifs des cartes modèles.

Matériel: 4 cubes - 26 plaques en bois

Nb pièces: 30

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 8- NE M'ENNUIE JAMAIS

Age préconisé : 3+

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs:

Difficulté:

Marque du jeu: Wesco

Auteur:



Manque:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE  
Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** 0817



### LA NUIT DES FANTOMES

#### Commentaires sur le jeu

Points:

Quelle ambiance... effrayante sur ces cartes de défis : arbres morts, nuit glaciale et grand vent cachent de petits fantômes, que vos torches électriques vont devoir trouver et éclairer! Choisissez un défi et placez-le sur le plan de jeu, puis positionnez les premières tuiles comme indiqué. Puis placez toutes les suivantes de manière à ce qu'elles trouvent chacune leur place pour éclairer chaque fantôme caché.

Matériel: 1 règle du jeu - 6 tuiles de jeu - 1 support de jeu - 30 fiches

Nb pièces: 38

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 8- NE M'ENNUIE JAMAIS

Age préconisé : 5+

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs:

Difficulté:

Marque du jeu: Lilluputiens

Auteur:



Manque:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE  
Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** 0795



### DR. EUREKA

#### Commentaires sur le jeu

Points:

Dr Eurêka se casse la tête ! Il a un besoin urgent d'aide pour réaliser ses expériences. Les petits laborantins décident de mettre leur logique à sa disposition. Chacun d'eux a 3 éprouvettes, chacune remplie de 2 billes de couleurs différentes. Pour réaliser la combinaison illustrée sur la carte, ils transvasent les billes d'une éprouvette à l'autre, sans jamais les toucher. Et le premier qui réussit dit... Eurêka, j'ai trouvé !  
Matériels: 54 cartes- 24 billes (8 vertes - 8 rouges - 8 violets) - 12 tubes - 1 règle du jeu

Nb pièces: 91

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 8- NE M'ENNUIE JAMAIS

Age préconisé : 7+

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs:

Difficulté:

Marque du jeu:

Auteur:



Manque:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE  
Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** 0739



### DINGO DISC

#### Commentaires sur le jeu

Points:

Une fois les deux dés lancés, un pour la couleur, l'autre pour le numéro du segment, placez l'un de vos pions à l'endroit indiqué sans faire basculer le plateau et sans faire tomber aucun autre pion.  
Vous devrez être le premier à placer tous vos pions pour que l'on vous déclare maître incontesté de l'équilibre !

Matériel : 1 disque - 1 potence en 2 morceaux – 2 dés – 60 pions - 1 règle du jeu

Nb pièces: 66

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 8- NE M'ENNUIE JAMAIS  
Age préconisé :  
Durée de jeu prévue:  
Nombre de joueurs: 1-6  
Difficulté:  
Marque du jeu: Janod  
Auteur:



Manque:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE  
Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** 0737



### IQ FIT

#### Commentaires sur le jeu

Points:

Suivant les indications du défi choisi, vous placerez les pièces demandées, puis mettez à contribution vos neurones pour encastrer correctement les pièces restantes afin de remplir le plan de jeu.  
Mais, pour corser le défi, vous remarquerez que les pièces sont en 3D, alors que le plan de jeu n'est qu'en 2D... Vous devrez donc trouver DANS QUEL SENS utiliser ces pièces de couleur pour les coucher sur le plan de jeu, en comblant les espaces qui vous semblent correspondre.

Matériel : 1 boîte - 10 pièces - 1 carnet défi – 1 règle du jeu

Nb pièces: 15

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 8- NE M'ENNUIE JAMAIS  
Age préconisé : 6+  
Durée de jeu prévue:  
Nombre de joueurs:  
Difficulté:  
Marque du jeu: Lilluputiens  
Auteur:



Manque:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE  
Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** 0736



### IQ PUZZLE PRO

#### Commentaires sur le jeu

Points:

IQ Puzzler Pro propose 120 défis déclinés sous trois modes de jeu, proposant aussi bien des défis en 2D qu'en 3D!  
Deux grilles, rectangulaire à l'intérieur du coffret et diagonale à l'extérieur, proposent des défis en 2D alors que la grille ajourée au centre du rectangle propose des défis de forme pyramidale en 3D uniques.  
Trois jeux en un pour ce coffret compact idéal pour les voyages.

Matériel : 1 boîte 12 pièces - 1 carnet défi – 1 règle du jeu

Nb pièces: 15

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 8- NE M'ENNUIE JAMAIS  
Age préconisé : 6+  
Durée de jeu prévue:  
Nombre de joueurs:  
Difficulté:  
Marque du jeu: Lilluputiens  
Auteur:



Manque:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE  
Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** 0735



### IQ FOCUS

#### Commentaires sur le jeu

Points:

Concentrez votre attention sur le carré central du plan de jeu afin de résoudre les 120 défis de cet «IQ».  
Placez les 10 pièces sur le plan de jeu tout en respectant la combinaison de couleurs demandée dans le carré, tel que présenté sur le défi.

Matériel : 1 boîte - 10 pièces - 1 carnet défi – 1 règle du jeu

Nb pièces: 12

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 8- NE M'ENNUIE JAMAIS  
Age préconisé : 8+  
Durée de jeu prévue:  
Nombre de joueurs:  
Difficulté:  
Marque du jeu: Lilluputiens  
Auteur:



Manque:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE  
Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** 0732



### SMARTCAR

#### Commentaires sur le jeu

Points:

Les enfants résoudreont les 96 défis en utilisant 4 ou 5 des blocs en fonction du niveau de difficulté choisie pour réaliser exactement le modèle proposé à l'aide des divers indices fournis.

Smart Car 5x5 est un jeu de logique et un jouet! Vous pouvez ainsi soit résoudre un défi ou jouer avec la voiture!

Matériel : 1 voiture – 5 blocs en bois - 2 livrets défis – 1 règle du jeu

Nb pièces: 9

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 8- NE M'ENNUIE JAMAIS

Age préconisé : 4+

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs:

Difficulté:

Marque du jeu: Lilluputiens

Auteur:



Manque:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE  
Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** 0729



### BLANCHE NEIGE

#### Commentaires sur le jeu

Points:

Mais où est Blanche Neige ? D'abord un jouet avant d'être un jeu, cette maison en 3 dimensions propose jusqu'à 48 défis de niveau croissant. Pour retrouver Blanche Neige, l'enfant devra faire preuve de logique et interpréter des indices pour trouver la position des autres nains, mais attention à la méchante reine ! Très complet, le jeu se joue en vue de l'intérieur ou en vue de l'extérieur. En plus du petit livret donnant toutes les solutions du défi, le jeu contient la bande dessinée du conte pour découvrir ou redécouvrir la fabuleuse histoire de Blanche Neige.

Matériel : 1 maison – 9 personnages (7 morceaux) -1 carnet défi - 1 règle

Nb pièces: 11

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 8- NE M'ENNUIE JAMAIS

Age préconisé : 4+

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs:

Difficulté:

Marque du jeu: Lilluputiens

Auteur:



Manque:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE  
Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** 0728



### BAHUTS MALINS

#### Commentaires sur le jeu

Points:

Bahuts malins est un jeu de réflexion évolutif qui suivra les progrès accomplis par les enfants. Ils considéreront d'abord les camions comme des jouets puis s'amuseront à relever les 48 défis proposés pour les aider à ranger leur chargement.

Matériel : 3 camions – 10 formes – 1 carnet défi – 1 règle du jeu

Nb pièces: 15

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 8- NE M'ENNUIE JAMAIS  
 Age préconisé : 3+  
 Durée de jeu prévue:  
 Nombre de joueurs:  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: Lilluputiens  
 Auteur:



Manque:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE  
 Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** 0726



### LIEVRES ET RENARDS

#### Commentaires sur le jeu

Points:

Aidez-les lièvres à rejoindre leur gîte !  
 Trouvez le bon parcours afin de mettre les lièvres à l'abri. Utilisez les autres lièvres, champignons et renards comme autant d'obstacles par-dessus lesquels bondir pour cacher les lièvres dans leur gîte. Un coffret de jeu parfait pour les voyages proposant 60 défis de niveau de difficulté croissant.

Matériel : 1 plateau - 1 couvercle – 8 pièces – 1 livret défi – 1 règle du jeu

Nb pièces: 12

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 8- NE M'ENNUIE JAMAIS  
 Age préconisé : 7+  
 Durée de jeu prévue:  
 Nombre de joueurs:  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: Lilluputiens  
 Auteur:



Manque:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE  
 Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** 0723



### LAPIN ET MAGICIEN

#### Commentaires sur le jeu

Points:

Attrapez les oreilles du lapin!  
Assis sur le bloc jaune, rouge ou bleu? Regarde-t-il à travers le trou rond ou bien l'étoile? Lapin & Magicien est un jeu destiné aux jeunes enfants afin de leur permettre de découvrir le monde fascinant de la 3D. Votre enfant pourra tout aussi bien résoudre les 60 défis proposés ou plus simplement jouer avec les différentes pièces de couleur et le lapin rigolo. Le jeu propose 60 défis de très facile à difficile.

Matériel : 30 cartes – 4 pièces en bois – 1 fiche solution

Nb pièces: 35

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 8- NE M'ENNUIE JAMAIS

Age préconisé : 2+

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs:

Difficulté:

Marque du jeu: Lilluputiens

Auteur:



Manque:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE  
Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** 0721



### JEU DE PATIENCE

#### Commentaires sur le jeu

Points:

Un petit jeu pour exercer la patience et la dextérité, à avoir en poche ou en voyage pour ne jamais s'ennuyer!

Matériel : 1 jeu

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 8- NE M'ENNUIE JAMAIS

Age préconisé : 3+

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs:

Difficulté:

Marque du jeu: Janod

Auteur:



Manque:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE  
Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** 0715



### EN VOITURE "Mes premiers pas sur la route"

#### Commentaires sur le jeu

Points:

Voici enfin un ouvrage qui permet aux enfants à partir de trois ans de découvrir le code de la route à travers une histoire pleine de suspens : « Chasse au trésor à Goudronville ». Ils pourront suivre avec passion les aventures de Jules et de sa voiture, Bricole, tout en apprenant les comportements à adopter en tant que piétons, mais aussi en tant que conducteurs de vélos ou de trottinettes !

Matériel: 24 panneaux - 1 voiture - 1 livre - 1 plateau

Nb pièces: 27

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 8- NE M'ENNUIE JAMAIS

Age préconisé : 3+

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs:

Difficulté:

Marque du jeu: Janod

Auteur:



Manque:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE  
Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** 0714



### MEMO GEANT "La sécurité routière"

#### Commentaires sur le jeu

Points:

Ce jeu de société sensibilise les enfants aux éco-gestes, au respect de la nature et de l'environnement, dès le plus jeune âge. Robuste avec son format GEANT, il constitue un support d'animation parfaitement bien adapté aux attentes des professionnels de la petite enfance (écoles primaires, centres de loisirs, PMI, RAM) pour les activités scolaires et périscolaires. En étant acteur de son propre apprentissage, l'enfant mémorise mieux les bons comportements.  
Matériel: 30 cartes

Nb pièces: 30

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 8- NE M'ENNUIE JAMAIS

Age préconisé : 3+

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs:

Difficulté:

Marque du jeu: Géologic

Auteur:



Manque:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE  
Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** 0713



### MEMO "La sécurité routière"

#### Commentaires sur le jeu

Points:

L'originalité de ce nouveau jeu sur la prévention routière réside dans le fait qu'il s'adresse aux enfants ne sachant pas encore lire. Uniquement avec des dessins, les joueurs mémorisent les 15 risques d'accidents les plus fréquents. Grâce à une mécanique ludique évolutive en fonction de l'âge et basée sur le principe du Memory, l'enfant doit à partir d'un mauvais geste (jeton rouge), retrouver le bon geste (jeton vert) pour gagner la paire. Le joueur qui obtient le plus de paire gagne la partie !  
Matériel: 15 cartes rouges - 16 cartes jaunes - 1 règle du jeu

Nb pièces: 32

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 8- NE M'ENNUIE JAMAIS  
Age préconisé : 3+  
Durée de jeu prévue:  
Nombre de joueurs:  
Difficulté:  
Marque du jeu: Géologic  
Auteur:



Manque:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE  
Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** 0711



### L'ŒUF A DIT

#### Commentaires sur le jeu

Points:

Observe, écoute et bouge...mais surtout garde l'œuf bien droit !  
C'est un jeu d'expression corporelle pour bouger et s'amuser, seul ou à plusieurs, avec un module interactif qui parle et fait de la musique !

Matériel: 1 règle de jeu - 1 œuf - 36 cartes

Nb pièces: 38

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 8- NE M'ENNUIE JAMAIS  
Age préconisé : 3+  
Durée de jeu prévue:  
Nombre de joueurs:  
Difficulté:  
Marque du jeu: Nathan  
Auteur:



Manque:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE  
Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** 0710



### BOULIER

#### Commentaires sur le jeu

Points:

un jeu éducatif pour accompagner votre enfant dans l'apprentissage des chiffres et du calcul.  
A l'aide du boulier, votre enfant devra compter les différents éléments de la carte par couleur puis la retournera pour vérifier le résultat.

Matériel: 1 cadre en bois - 20 cartes

Nb pièces: 21

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 8- NE M'ENNUIE JAMAIS

Age préconisé : 4+

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs:

Difficulté:

Marque du jeu: Ravensburger

Auteur:



Manque:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE  
Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** 0698



### DOMINO LES ANIMAUX DE LA FERME

#### Commentaires sur le jeu

Points:

L'enfant part à la découverte des animaux et construit sa suite de dominos en associant des images identiques. Il développe ainsi son sens de l'observation et sa capacité d'association.

Matériel: 28 dominos

Nb pièces: 28

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 8- NE M'ENNUIE JAMAIS

Age préconisé : 3+

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs:

Difficulté:

Marque du jeu: Nathan

Auteur:



Manque:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE  
Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** 0696



### PERLES EN BOIS

#### Commentaires sur le jeu

Points:

A travers cette activité, l'enfant développe la dextérité de ses doigts, découvre les formes, apprend à reconnaître les couleurs...

Matériel: 113 perles - 8 cordons

Nb pièces: 121

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 8- NE M'ENNUIE JAMAIS

Age préconisé : 2+

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs:

Difficulté:

Marque du jeu: Janod

Auteur:



Manque:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE  
Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** 0695



### LOTO DES ANIMAUX SAUVAGES

#### Commentaires sur le jeu

Points:

Jeu d'observation indémodable, qui stimule la mémoire et la concentration de votre enfant !

Matériel: 5 planches - 30 cartes - 1 liste avec le nom des animaux

Nb pièces: 36

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 8- NE M'ENNUIE JAMAIS

Age préconisé : 3+

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs:

Difficulté:

Marque du jeu: Nathan

Auteur:



Manque:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE  
Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** 0691



### MON ATELIER D'ECRITURE

#### Commentaires sur le jeu

Points:

Mon atelier d'écriture propose 4 jeux progressifs pour exercer votre enfant à la maîtrise du geste graphique et au tracé des lettres.

Matériel: 1 plastique transparent - 15 planches d'écriture - 4 crayons - 1 gomme - 1 règle de jeu

Nb pièces: 22

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 8- NE M'ENNUIE JAMAIS

Age préconisé : 5+

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs:

Difficulté:

Marque du jeu: Nathan

Auteur:



Manque:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE  
Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** 0690



### DOCTEUR MABOUL

#### Commentaires sur le jeu

Points:

Docteur Maboul. Un jeu d'adresse déliant .  
Principe du jeu : opérer le patient sans trembler, sinon gare aux hurlements ! Avec la pince, il faut retirer délicatement les pièces à opérer. Mais attention, il ne faut pas toucher les rebords. Si le joueur dérape, Sam hurlera et son nez s'allumera.

Matériel: 1 plateau de jeu - 12 pièces - 1 pince - 1 élastique - 1 règle du jeu

Nb pièces: 15

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 8- NE M'ENNUIE JAMAIS

Age préconisé : 6+

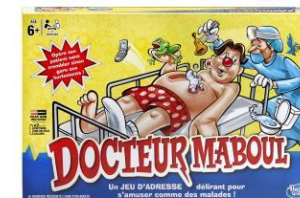
Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs:

Difficulté:

Marque du jeu:

Auteur:



Manque:

PIECES DE RECHANGE  
AU PRESBYTERE

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE  
Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** 0685



### CHAUSSURE A LACET

#### Commentaires sur le jeu

Points:

Pour favoriser l'habileté manuelle, développer la coordination œil-main, aborder les notions de couleur, de forme et d'orientation, préparer à l'écriture par la réalisation de gestes spécifiques.

Matériel: 1 chaussure - 1 lacet

Nb pièces: 2

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 8- NE M'ENNUIE JAMAIS

Age préconisé : 3+

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs:

Difficulté:

Marque du jeu:

Auteur:



Manque:



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** 0684



### LABYRINTHE

#### Commentaires sur le jeu

Points:

Guidez les perles le long des différents sentiers jusqu'à la destination finale choisie. Créez vos propres règles basées sur les couleurs, le nombre, etc. Ce produit est conçu pour une utilisation sur les deux faces, à plat ou debout. Excellent exercice d'observation et de coordination.

Matériel: 1 plateau avec ses 20 perles - 12 cartes

Nb pièces: 13

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 8- NE M'ENNUIE JAMAIS

Age préconisé : 2+

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs:

Difficulté:

Marque du jeu:

Auteur:



Manque:



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** 0679



### PUZZLE TANGRAM

#### Commentaires sur le jeu

Points:

Jouet éducationnel idéal et simple, parfait pour les petites mains de votre enfant.

Matériel: 7 pièces de puzzles - 1 socle

Nb pièces: 8

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 8- NE M'ENNUIE JAMAIS

Age préconisé : 3+

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs:

Difficulté:

Marque du jeu: Janod

Auteur:



Manque:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE  
Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** 0677



### Jeu des nombres

#### Commentaires sur le jeu

Points:

Jeux d'Arithmétique pour les enfants

Les blocs de calcul et le design de cette boîte mathématique non seulement attirent l'intérêt de votre enfant, mais aussi développe son intelligence.

Matériel: 28 carrés - 48 batons - 1 boîte de rangement

Nb pièces: 77

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 8- NE M'ENNUIE JAMAIS

Age préconisé : 3+

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs:

Difficulté:

Marque du jeu: Janod

Auteur:



Manque:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE  
Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** 0676



### Puzzle géométrie

#### Commentaires sur le jeu

Points:

Ce puzzle dans la lignée des puzzles tangram permet de familiariser l'enfant avec la géométrie. Il découvre ainsi le carré, le triangle et le trapèze et s'exerce à manipuler ces formes pour reconstituer le puzzle en entier ou créer de nouvelles formes. Au vu de ses dimensions, c'est un puzzle qui peut très facilement être glissé dans un sac pour faire patienter l'enfant lors des longs voyages par exemple.

Matériel: 40 pièces en bois

Nb pièces: 41

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 8- NE M'ENNUIE JAMAIS

Age préconisé : 3+

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs:

Difficulté:

Marque du jeu: Janod

Auteur:



Manque:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE  
Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** 0675



### Puzzle des fractions

#### Commentaires sur le jeu

Points:

Le bon moyen pour visualiser les fractions !  
Matériel : un support - 18 pièces

Nb pièces: 19

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 8- NE M'ENNUIE JAMAIS

Age préconisé :

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs:

Difficulté:

Marque du jeu: Janod

Auteur:



Manque:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE  
Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** 0674



### Offboard

#### Commentaires sur le jeu

Points:

Etre le premier à marquer au moins 6 points en poussant les billes adverses hors du plateau.

Matériel: 12 billes jaunes - 12 billes rouges - 1 plateau - 1 règle du jeu

Nb pièces: 26

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 8- NE M'ENNUIE JAMAIS

Age préconisé : 7+

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs: 2-4

Difficulté:

Marque du jeu: Pintoy

Auteur:



Manque:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE  
Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** 0673



### Labyrinthe de voyage

#### Commentaires sur le jeu

Points:

Arriveras-tu au à suivre le trait jusqu'au niveau 20 ?

Matériel : 1 labyrinthe (bille à l'intérieur)

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 8- NE M'ENNUIE JAMAIS

Age préconisé : 7+

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs:

Difficulté:

Marque du jeu: Janod

Auteur:



Manque:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE  
Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** 0672



### Arbre à billes

#### Commentaires sur le jeu

Points:

Assemblez les pièces pour construire un arbre en bois avec ses pétales colorés. Ensuite, écoutez le bruit des pétales pendant que la bille descend de l'arbre.

Ce jeu encourage les enfants à expérimenter et à découvrir le cause à effet. Cela développe les capacités moteur et la coordination des yeux et des mains.

Matériel: 16 feuilles - 2 billes - un tronc

Nb pièces: 20

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 8- NE M'ENNUIE JAMAIS

Age préconisé : 3+

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs:

Difficulté:

Marque du jeu: Janod

Auteur:



Manque:



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** 0666C



### Packesel

#### Commentaires sur le jeu

Points:

Charger tous ses bâtonnets sur le dos de l'âne. Le premier qui y arrive gagne la partie.

Matériel : 61 bâtonnets - 1 âne - 1 règle du jeu

Nb pièces: 63

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 8- NE M'ENNUIE JAMAIS

Age préconisé : 5+

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs:

Difficulté:

Marque du jeu:

Auteur:



Manque:



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** 0666



### LOTO SONORE Les animaux

#### Commentaires sur le jeu

Points:

Loto sonore pour développer l'écoute, la concentration et le sens de l'observation.

Matériel: 4 planches - 40 jetons - 1 CD - 1 règle du jeu

Nb pièces: 46

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 8- NE M'ENNUIE JAMAIS

Age préconisé : 4+

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs:

Difficulté:

Marque du jeu:

Auteur:



Manque:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE  
Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** 0665



### LOTO SONORE Quel est ce bruit

#### Commentaires sur le jeu

Points:

Loto sonore pour développer l'écoute, la concentration et le sens de l'observation.

Matériel: 4 planches - 40 jetons - 1 CD - 1 règle du jeu

Nb pièces: 46

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 8- NE M'ENNUIE JAMAIS

Age préconisé : 3+

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs:

Difficulté:

Marque du jeu:

Auteur:



Manque:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE  
Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** 0658



### Premières lectures

#### Commentaires sur le jeu

Points:

6 jeux progressifs pour apprendre à lire ses premiers mots, en jouant seul ou à plusieurs. Des images amusantes aux couleurs très gaies. L'enfant découvre des mots d'1, 2, 3 ou 4 syllabes. Il assemble les différentes syllabes pour reconstituer le mot et l'image et jouer avec les sons.

Matériel : 46 morceaux et 1 règle du jeu

Nb pièces: 47

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 8- NE M'ENNUIE JAMAIS

Age préconisé :

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs:

Difficulté:

Marque du jeu: Educa

Auteur:



Manque:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE  
Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** 0653



### MEMO DES NAINS

#### Commentaires sur le jeu

Points:

Une forêt de lutins, une forêt qui tourne. Les enfants doivent trouver deux lutins dont les pieds sont de mêmes couleurs. Plusieurs niveaux de difficultés possible.

Matériel: 1 plateau - 1 plateau toupie - 32 pions lutins - 1 tige - 1 règle du jeu

Nb pièces: 36

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 8- NE M'ENNUIE JAMAIS

Age préconisé : 4+

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs:

Difficulté:

Marque du jeu: Wesco

Auteur:



Manque:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE  
Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** 0646



### La famille patate

#### Commentaires sur le jeu

Points:

Pour développer la créativité !  
Le premier joueur qui réussit à reproduire le même personnage que celui qui est représenté sur la carte, a gagné !  
Grâce aux nombreuses formes et accessoires, les jeunes enfants pourront développer leur créativité et recréer les nouveaux personnages de cinéma de Toy Story.  
Matériel: 4 corps - 4 yeux - 4 bouches - 4 paires de chaussures - 4 chapeaux - 8 mains - 1 tourniquet - 4 cartes - 1 règle du jeu

Nb pièces: 34

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 8- NE M'ENNUIE JAMAIS  
Age préconisé : 3+  
Durée de jeu prévue:  
Nombre de joueurs:  
Difficulté:  
Marque du jeu: Djeco  
Auteur:



Manque:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE  
Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** 0643



### Croque-Carotte

#### Commentaires sur le jeu

Points:

Que se passe-t-il dans le terrier des lapins ? Vos lapins préférés du grand jeu Croque-carotte vous emmènent dans de nouvelles aventures.  
Vous pourrez vous amuser à "croque-mémo" et mémoriser les couleurs, ou jouer à "tope-carotte" pour tester vos réflexes.

Matériel: 14 carottes - 1 pion - 6 lapins - 1 règle du jeu

Nb pièces: 32

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 8- NE M'ENNUIE JAMAIS  
Age préconisé :  
Durée de jeu prévue:  
Nombre de joueurs:  
Difficulté:  
Marque du jeu: Nathan  
Auteur:



Manque:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE  
Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** 0638



### Mémo des sons

#### Commentaires sur le jeu

Points:

On place les pièces sur la table faces cachées. Chaque joueur à son tour soulève une pièce, la secoue et écoute le son. Puis il fait de même avec une deuxième pièce. Si le joueur estime que les 2 sons sont identiques, il retourne les 2 pièces. Si les dessins sont de la même couleur il pose les 2 pièces devant lui, sinon il les remet en jeu. Idéal pour développer la reconnaissance des sons.

Matériel: 12 pièces en bois - 1 règle du jeu

Nb pièces: 13

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 8- NE M'ENNUIE JAMAIS  
 Age préconisé : 3+  
 Durée de jeu prévue:  
 Nombre de joueurs:  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: Wesco  
 Auteur:



Manque:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE  
 Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** 0637



### Suspend

#### Commentaires sur le jeu

Points:

le jeu d'équilibre vacillant, instable, chancelant et oscillant! Suspendez une pièce et le puzzle bouge, l'équilibre se déplace et rien n'est plus pareil! a chaque tour le jeu, suspend, change d'allure, mais le défi demeure le même: ne le renversez pas! tentez ces suspensions extrêmes et étonnez vos amis!

Matériel: 24 tiges de jeu - 4 tiges de cadre - 1 dé - 1 base - 1 règle du jeu

Nb pièces: 31

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 8- NE M'ENNUIE JAMAIS  
 Age préconisé : 8+  
 Durée de jeu prévue:  
 Nombre de joueurs:  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: Janod  
 Auteur:



Manque:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE  
 Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** 0627C



### Jenga Extrême

#### Commentaires sur le jeu

Points:

Etre le dernier à placer un bloc de bois sans faire tomber la tour.

Matériel: 54 blocs - 1 règle du jeu

Nb pièces: 55

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 8- NE M'ENNUIE JAMAIS

Age préconisé :

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs:

Difficulté:

Marque du jeu: Tomy

Auteur:



Manque:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE  
Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** 0603



### Domino Express

#### Commentaires sur le jeu

Points:

Lance un domino sur le looping pour atteindre la rangée de dominos suivante, vitesse et sensations garanties !!!  
Des dominos qui tombent, des cascades extraordinaires, de l'action et beaucoup d'amusement.

Matériel: 7 morceaux de circuit - 69 dominos - 38 dominos rouges amovibles - 1 blanc

Nb pièces: 79

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 8- NE M'ENNUIE JAMAIS

Age préconisé : 6+

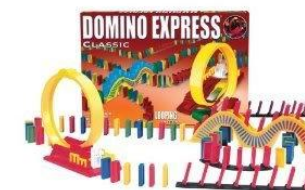
Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs:

Difficulté:

Marque du jeu: Clicstoys

Auteur:



Manque:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE  
Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** 0594



### Aquadoodle

#### Commentaires sur le jeu

Points:

Maxi tapis Aquadoodle pour dessiner à l'eau tout en couleur et avec plein d'accessoires !, Ce tapis permet aux petits de dessiner avec toutes les couleurs de l'arc-en-ciel !, Un plaisir infini : Au bout de quelques minutes, l'eau s'évapore et le dessin disparaît. , L'enfant peut recommencer à l'infini! , Des heures de dessin en perspective !

Matériel: 1 tapis - 2 crayon - 1 pinceau - 3 tampons - 1 récipients

Nb pièces: 8

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 8- NE M'ENNUIE JAMAIS

Age préconisé :

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs:

Difficulté:

Marque du jeu: Galt

Auteur:



Manque:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE  
Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** 0593



### Blokus Trigon

#### Commentaires sur le jeu

Points:

Blokus Trigon est une évolution du jeu Blokus. Le principe reste globalement le même à la différence près que les pièces sont triangulaires dans Blokus Trigon et que c'est bien mieux adapté lorsque l'on veut jouer à 3.

Matériel: 1 plateau - 88 pièces - 1 règle du jeu

Nb pièces: 90

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 8- NE M'ENNUIE JAMAIS

Age préconisé : 7+

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs:

Difficulté:

Marque du jeu: Amigo

Auteur:



Manque:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE  
Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** 0583



### Mes perles multicoloro

#### Commentaires sur le jeu

Points:

Les enfants réaliseront colliers, bracelets, et tout ce qui leur passeront par la tête ! Vive la créativité !

Matériel: 1 aiguille rouge - 1 lacet noir - 10 perles

Nb pièces: 12

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 8- NE M'ENNUIE JAMAIS

Age préconisé : 2+

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs:

Difficulté:

Marque du jeu: Ulysse

Auteur:



Manque:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE  
Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** 0581C



### Inside

#### Commentaires sur le jeu

Points:

Construisez une pyramide en empilant vos pièces ou celles de votre adversaire. Votre but: votre couleur doit être la plus représentée sur 2 des 3 faces de la pyramide en fin de partie.

Matériel: 1 plateau de jeu - 18 cubes claires - 18 cubes foncés - 1 règle du jeu

Nb pièces: 38

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 8- NE M'ENNUIE JAMAIS

Age préconisé : 8+

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs: 2-4

Difficulté:

Marque du jeu: Mattel

Auteur:



Manque:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE  
Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** 0580



### Cuisto Dingo

#### Commentaires sur le jeu

Points:

Ce cuisinier très doué prépare de succulents hamburgers auxquels il ne peut lui-même résister. Chaque participant doit lancer le dé et enfourner des hamburgers dans la bouche de notre ami gourmand : on voit alors son ventre gonfler, gonfler, gonfler Attention de ne pas être le joueur qui provoque l'explosion du gros gourmand !

Matériel: 1 cochon - 16 burgers - 1 dé - 1 règle du jeu

Nb pièces: 18

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 8- NE M'ENNUIE JAMAIS  
 Age préconisé : 4+  
 Durée de jeu prévue:  
 Nombre de joueurs: 2 et +  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: Clicstoys  
 Auteur:



Manque:



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** 0576



### Mémory des animaux

#### Commentaires sur le jeu

Points:

Le memory est un jeu de mémoire, il faut retrouver deux pièces indentiques.

Matériel: 16 pièces

Nb pièces: 16

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 8- NE M'ENNUIE JAMAIS  
 Age préconisé : 3+  
 Durée de jeu prévue:  
 Nombre de joueurs:  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: Janod  
 Auteur:



Manque:



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** 0559C



### 3D mémo

#### Commentaires sur le jeu

Points:

Rejoins les Schtroumpfs dans une trépidante partie de cache-cache.

Matériel: 5 figurines - 5 bases - 5 maisons - 36 cartes - 1 règle du jeu

Nb pièces: 52

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 8- NE M'ENNUIE JAMAIS  
 Age préconisé : 4+  
 Durée de jeu prévue:  
 Nombre de joueurs:  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: Janod  
 Auteur:



Manque:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE  
 Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** 0556



### La grande magie

#### Commentaires sur le jeu

Points:

La grande magie. 300 tours magiques avec son livret pour percer les secrets des plus grands magiciens et étonne ta famille et tes amis. Présentés par Pasqual ROMANO, magicien professionnel.

Matériel: 1 baguette noir + 2 bouts blancs - 2 boîtes bleues - 2 boîtes blanches - 1 tube bleu - 4 dés - 2 boîtes noires encastrables rondes avec bouchon transparent - 1 anneau beige - 5 cartes à dos noir - 2 cartes triangles 1 grande pochette - 38 cartes - 1 œuf - 7 demi-sphère - 1 dé - 10 pions jaunes - 4 dés à doigts - 3 gobelets - 4 petits anneaux - 1 corde - 1 boîte noire - 1 carte pliable lapin - 5 lapins mousses - 8 cubes mousses - 1

Nb pièces: 102

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 8- NE M'ENNUIE JAMAIS  
 Age préconisé : 6+  
 Durée de jeu prévue:  
 Nombre de joueurs:  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: Parker  
 Auteur:



Manque:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE  
 Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** 0555C



### Jeu de cochon

#### Commentaires sur le jeu

Points:

La règle est simple, il faut lancer les cochons ! Vous pourrez marquer des points en fonction des figures réalisées, aux noms aussi imagés que tournedos, trotteur, bajoue ou groin-groin.

Si vos cochons font la même figure, vous doublez votre score ! Mais s'ils se touchent, vous retombez à zéro... Attention, si une position interdite apparaît (la décence nous empêche de la décrire ici) vous êtes tout bonnement éliminé !!!

A votre tour de jeu vous pouvez lancer autant de fois que vous le souhaitez les cochons pour accumuler les points. Mais seule votre décision d'arrêter valide votre score. Un coup de trop, et votre tour s'annule, voire même la

Nb pièces: 5

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 8- NE M'ENNUIE JAMAIS  
 Age préconisé : 6+  
 Durée de jeu prévue:  
 Nombre de joueurs:  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: Janod  
 Auteur:



Manque:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE  
 Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** 0546



### Perplexus Rookie

#### Commentaires sur le jeu

Points:

Déplacer la boule dans ce labyrinthe infernal n'est pas chose facile. Seuls, les plus patients et les plus habiles ont une chance d'arriver au bout de ses défis !

Plus facile que le perplexus original.

MATERIEL : 1 sphère – 1 support

Nb pièces: 2

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 8- NE M'ENNUIE JAMAIS  
 Age préconisé : 6+  
 Durée de jeu prévue:  
 Nombre de joueurs:  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: Ferriot Cric  
 Auteur:



Manque:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE  
 Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** 0495F



### Blokus

#### Commentaires sur le jeu

Points:

Les joueurs disposent tous d'un jeu de pièces identiques en début de partie. Chaque joueur à son tour place une de ses pièces sur le tablier en respectant les règles de pose. Lorsque plus aucun joueur ne peut poser de pièce, la partie s'achève et on compte les points.

Matériel: 1 plateau - 84 pièces - 1 règle

Nb pièces: 86

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 8- NE M'ENNUIE JAMAIS

Age préconisé : 7+

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs:

Difficulté:

Marque du jeu: Amigo

Auteur:



Manque:



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** 0478



### Pirates Cache Cache

#### Commentaires sur le jeu

Points:

A chaque problème sa solution ! Pour résoudre les 48 défis des pirates, il faudra placer les 4 pièces de formes différentes sur le plateau de jeu de sorte que seules les images présentées dans chaque défi soient visibles et que toutes les autres images soient masquées.

MATERIEL : 1 plateau – 4 pièces îles – 1 livret mission – 1 règle du jeu

Nb pièces: 7

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 8- NE M'ENNUIE JAMAIS

Age préconisé : 5+

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs:

Difficulté:

Marque du jeu: Lilluputiens

Auteur:



Manque:



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** 0477



### Au voleur

#### Commentaires sur le jeu

Points:

Au volant de sa petite voiture rouge, un voleur tente de se faufiler entre les voitures de police ! Mobilisé, votre enfant vient heureusement prêter main forte aux policiers. Logique, réflexion et patience sont ses seules armes mais, c'est certain, il viendra toujours à bout de ce casse-tête. Le voleur cerné, la partie est gagnée.

MATERIEL : 1 plateau – 4 immeubles – 1 voiture rouge – 6 voitures de police – 1 bandeau – 1 livret mission – 1 règle du jeu

Nb pièces: 15

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 8- NE M'ENNUIE JAMAIS  
 Age préconisé : 7+  
 Durée de jeu prévue:  
 Nombre de joueurs:  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: Lilluputiens  
 Auteur:



Manque:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE  
 Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** 0475



### Camelot JR

#### Commentaires sur le jeu

Points:

Les cubes servent aussi aux remparts et aux chemins de rondes ! Ce jeu de logique permet de relever plusieurs défis et même si l'on s'impatiente, il faut trouver des solutions pour sauver la princesse isolée dans sa tour. Tout en manipulant les pièces de bois, un peu de déduction aidera au fur et à mesure le jeune chevalier courageux.

MATERIEL : 2 personnages – 1 socle – 8 pièces en bois – 1 livret mission – 1 règle du jeu

Nb pièces: 13

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 8- NE M'ENNUIE JAMAIS  
 Age préconisé :  
 Durée de jeu prévue:  
 Nombre de joueurs:  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: Lilluputiens  
 Auteur:



Manque:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE  
 Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** 0473



### Quixo

#### Commentaires sur le jeu

Points:

Les 25 cubes sont prisonniers du plateau : chaque cube possède 4 faces neutres, une face marquée d'une croix, une face marquée d'un rond. Au départ, les cubes sont disposés faces supérieures neutres. Chacun à son tour, les joueurs saisissent un cube en bord de plateau et le replace en poussant sur une rangée incomplète. Le gagnant est le premier qui crée une ligne de 5 cubes à sa marque.

MATERIEL : 25 dés – 1 plateau – 1 règle du jeu

Nb pièces: 27

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 8- NE M'ENNUIE JAMAIS

Age préconisé : 6+

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs:

Difficulté:

Marque du jeu: Mattel

Auteur:



Manque:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE  
Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** 0469



### Les Chaises

#### Commentaires sur le jeu

Points:

Empiler 24 chaises sans qu'une seule ne tombe demande de l'habileté, de la tactique et le sens de l'équilibre.

MATERIEL : 24 pièces

Nb pièces: 24

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 8- NE M'ENNUIE JAMAIS

Age préconisé : 3+

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs:

Difficulté:

Marque du jeu: Wesco

Auteur:



Manque:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE  
Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** 0460



### Jeu de balancier "Les échelles"

#### Commentaires sur le jeu

Points:

Les échelles colorées doivent être positionnées avec prudence, afin que la tour en construction ne s'effondre pas en perdant son équilibre.

MATERIEL : 1 socle – 20 échelles

Nb pièces: 21

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 8- NE M'ENNUIE JAMAIS

Age préconisé : 4+

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs:

Difficulté:

Marque du jeu: Wesco

Auteur:

Manque:



7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE  
Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** 0453



### Migoga

#### Commentaires sur le jeu

Points:

Les enfants peuvent construire un circuit à billes. Les tubes en plastique coloré translucide permettent de voir évoluer les billes sur le circuit. Ce jeu de construction développe la créativité, la réflexion et la logique.

MATERIEL : 37 pièces (voir descriptif détaillé derrière la boîte)– 12 billes

Nb pièces: 49

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 8- NE M'ENNUIE JAMAIS

Age préconisé : 4+

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs:

Difficulté:

Marque du jeu: Smart games

Auteur:

Manque:



PIECES DE RECHANGE  
AU PRESBYTERE

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE  
Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** 0451



### Magnétiquebook chevaux et cavaliers

#### Commentaires sur le jeu

Points:

Joli coffret présenté comme un livre à ranger dans une bibliothèque. Ce jeu magnétique recompose les différentes scènes grâce à des magnets illustrés, en s'aidant des modèles sur les cartes imprimées.

MATERIEL : 24 magnets – 4 modèles – 3 planches décors

Nb pièces: 31

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 8- NE M'ENNUIE JAMAIS

Age préconisé : 3+

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs:

Difficulté:

Marque du jeu:

Auteur:



Manque:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE  
Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** 0447



### Kid-Cala

#### Commentaires sur le jeu

Points:

Ce jeu prend le jeu de stratégie africaine de Mancala et crée une version juste pour les enfants. Avec des fruits formes amusantes pour les pièces et un plateau de jeu en bois coloré, les enfants peuvent choisir entre trois différents types de jeu - assez simple pour les enfants, encore assez difficile pour les adultes. Contient un plateau de jeu en bois coloré, 48 morceaux de fruits en céramique et instructions illustrées.

3 niveaux de jeux

MATERIEL : 1 plateau – 48 fruits - 1 règle du jeu

Nb pièces: 50

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 8- NE M'ENNUIE JAMAIS

Age préconisé : 6+

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs: 2-4

Difficulté:

Marque du jeu:

Auteur:



Manque:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE  
Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** 0436



### Balance game

#### Commentaires sur le jeu

Points:

Ce jeu permet de tester votre adresse et de vous entraîner au football.

MATERIEL: 1 socle – 1 plateau labyrinthe – 3 billes – 4 piquets

Nb pièces: 9

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 8- NE M'ENNUIE JAMAIS

Age préconisé : 3+

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs:

Difficulté:

Marque du jeu:

Auteur:



Manque:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE  
Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** 0434



### Quattro

#### Commentaires sur le jeu

Points:

Plantez les anneaux colorés chacun votre tour. Le premier à aligner 4 anneaux de la même couleur a gagné !

MATERIEL: 1 plateau – 42 anneaux– règle du jeu

Nb pièces: 44

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 8- NE M'ENNUIE JAMAIS

Age préconisé : 3+

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs:

Difficulté:

Marque du jeu: Ferti

Auteur:



Manque:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE  
Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** 0433



### Katamino

#### Commentaires sur le jeu

Points:

Un jeu de réflexion pour 2 joueurs ou 1 jeu de casse tête en solitaire.  
 MATERIEL: 1 plateau – 12 pentaminos - 5 cubes rouges - 1 cube marron – 2 rectangles marron – règle du jeu

Pour le rangement cf page 2

Nb pièces: 22

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 8- NE M'ENNUIE JAMAIS  
 Age préconisé : 3+  
 Durée de jeu prévue:  
 Nombre de joueurs:  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: Janod  
 Auteur:



Manque:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE  
 Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** 0417



### Puzzle numérique

#### Commentaires sur le jeu

Points:

MATERIEL: 1 support – 20 planches en bois

Nb pièces: 21

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 8- NE M'ENNUIE JAMAIS  
 Age préconisé : 2+  
 Durée de jeu prévue:  
 Nombre de joueurs:  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: Janod  
 Auteur:



Manque:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE  
 Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** 0414



### Domino tactile

#### Commentaires sur le jeu

Points:

Dominos basés sur l'association des textures et des couleurs

MATERIEL: 1 support – 28 pièces

Nb pièces: 30

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 8- NE M'ENNUIE JAMAIS

Age préconisé : 3+

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs:

Difficulté:

Marque du jeu:

Auteur:



Manque:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE  
Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** 0413



### Tekitoua

#### Commentaires sur le jeu

Points:

Ce jeu s'inspire fortement du célèbre Qui est-ce ? bien que les personnages soient des animaux déguisés.

MATERIEL: 1 plateau réversible – 2 supports en bois – 72 cartes – 2 feutres effaçables

Nb pièces: 77

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 8- NE M'ENNUIE JAMAIS

Age préconisé : 4+

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs: 2-4

Difficulté:

Marque du jeu:

Auteur:



Manque:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE  
Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** 0402



### Trouve le chemin

#### Commentaires sur le jeu

Points:

Douze animaux tous différents vivent dans la grande forêt. Si deux amis veulent se retrouver, ils doivent prendre le bon chemin ! Les 20 cartes indiquent quels amis souhaitent se rencontrer. Un défi amusant pour les amateurs de puzzles et de jeux de piste.

MATERIEL: 1 planche en bois – 9 planches vertes – 20 cartes blanches – 1 règle du jeu

Nb pièces: 31

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 8- NE M'ENNUIE JAMAIS  
 Age préconisé : 4+  
 Durée de jeu prévue:  
 Nombre de joueurs:  
 Difficulté:  
 Marque du jeu:  
 Auteur:



Manque:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE  
 Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** 0396C



### Rolit

#### Commentaires sur le jeu

Points:

Le principe du jeu consiste à empêcher les adversaires de bouger leurs boules et ainsi à les capturer. Pour cela, rouler leurs boules de manière à faire apparaître sa propre couleur. La victoire revient à celui qui possède de plus de boules de sa propre couleur.

Matériel: 64 boules - 1 plateau en 2 morceaux - 1 règle du jeu

Nb pièces: 67

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 8- NE M'ENNUIE JAMAIS  
 Age préconisé : 7+  
 Durée de jeu prévue:  
 Nombre de joueurs:  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: Clicstoys  
 Auteur:



Manque:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE  
 Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** 0396



### Tour de fruits

#### Commentaires sur le jeu

Points:

Chaque joueur à son tour jette le dé et pose le fruit indiqué par le dé sur sa plaque, s'il y figure également.

MATERIEL: 12 tableaux – 48 pièces fruits – 1 dé

Nb pièces: 61

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 8- NE M'ENNUIE JAMAIS

Age préconisé : 3+

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs:

Difficulté:

Marque du jeu:

Auteur:



Manque:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE  
Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** 0381



### Naviplouf

#### Commentaires sur le jeu

Points:

Touché, coulé ! La bataille navale des petits dotée d'un codage simplifié avec les animaux marins. 2 joueurs, à partir de 5 ans. Livré dans un coffret en forme de paquebot. Coffret hauteur 17 cm, longueur 21 cm. 2 planches de jeu...

MATERIEL: 2 planches magnétiques – 2 sets de 5 bateaux -22 pions bleus- 18 pions rouges – 16 cartes modèles et 2 socles en bois - une règle de jeu

Nb pièces: 53

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 8- NE M'ENNUIE JAMAIS

Age préconisé : 5+

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs: 2-4

Difficulté:

Marque du jeu:

Auteur:



Manque:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE  
Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** 0377



### Labyrinthe grenouille

#### Commentaires sur le jeu

Points:

Labyrinthe grenouille, en forme de 8 infini. Un jeu en bois, à manipuler avec les mains... équilibre et concentration !

MATERIEL: 1 labyrinthe – 5 billes (1 fer 2 bois -1 verte)

Nb pièces: 6

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 8- NE M'ENNUIE JAMAIS  
 Age préconisé : 5+  
 Durée de jeu prévue:  
 Nombre de joueurs: 2  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: Janod  
 Auteur:



Manque:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE  
 Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** 0375



### Perplexus Original

#### Commentaires sur le jeu

Points:

Déplacer la boule dans ce labyrinthe infernal n'est pas chose facile. Seuls, les plus patients et les plus habiles ont une chance d'arriver au bout de ses défis !

MATERIEL : 1 sphère – 1 support

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 8- NE M'ENNUIE JAMAIS  
 Age préconisé : 8+  
 Durée de jeu prévue:  
 Nombre de joueurs:  
 Difficulté:  
 Marque du jeu:  
 Auteur:



Manque:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE  
 Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** 0353



### La lune chancelante

#### Commentaires sur le jeu

Points:

le joueur lance le dé et pose un élément de la couleur correspondante sur la lune. S'il fait tomber des éléments, ils les récupèrent. Ce jeu sollicite les capacités motrices de l'enfant.

MATERIEL: 1 lune – 18 pièces (3X6 couleurs) – 1 dé – règle du jeu

Nb pièces: 21

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 8- NE M'ENNUIE JAMAIS

Age préconisé : 4+

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs: 2 et +

Difficulté:

Marque du jeu:

Auteur:



Manque:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE  
Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** 0348



### Tekitoua

#### Commentaires sur le jeu

Points:

Ce jeu s'inspire fortement du célèbre Qui est-ce ? bien que les personnages soient des animaux déguisés.

MATERIEL: 1 plateau réversible – 2 supports en bois – 72 cartes – 2 feutres effaçables

Nb pièces: 77

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 8- NE M'ENNUIE JAMAIS

Age préconisé : 4+

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs: 2-4

Difficulté:

Marque du jeu:

Auteur:



Manque:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE  
Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** 0342



### Domino pour compter

#### Commentaires sur le jeu

Points:

Réussir à poser tous ses dominos en associant les chiffres.

MATERIEL: 28 domino – 1 règle du jeu collée dans le couvercle

Nb pièces: 29

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 8- NE M'ENNUIE JAMAIS

Age préconisé : 5+

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs:

Difficulté:

Marque du jeu:

Auteur:



Manque:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE  
Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** 0338



### Contrario

#### Commentaires sur le jeu

Points:

Associer les cartes contraires

MATERIEL: 20 cartes en bois

Nb pièces: 20

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 8- NE M'ENNUIE JAMAIS

Age préconisé : 3+

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs:

Difficulté:

Marque du jeu:

Auteur:



Manque:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE  
Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** 0333



### Mr patate

#### Commentaires sur le jeu

Points:

Développe la créativité chez l'enfant qui peut créer différents visages très farfelus.  
 MATERIEL: 1 grand corps servant de rangement – 4 corps (2 en deux parties) – 6 yeux – 8 oreilles – 8 bras – 4 pieds – 4 chapeaux – 11 nez (moustaches ou bouches)

Nb pièces: 60

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 8- NE M'ENNUIE JAMAIS  
 Age préconisé : 2+  
 Durée de jeu prévue:  
 Nombre de joueurs:  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: Janod  
 Auteur:



Manque:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE  
 Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** 0331



### Memory les animaux

#### Commentaires sur le jeu

Points:

Développe le sens de l'observation et la mémoire

MATERIEL: 28 pièces

Nb pièces: 28

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 8- NE M'ENNUIE JAMAIS  
 Age préconisé : 3+  
 Durée de jeu prévue:  
 Nombre de joueurs:  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: Nathan  
 Auteur:



Manque:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE  
 Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** 0330



### Première lecture

#### Commentaires sur le jeu

Points:

Apprendre l'alphabet en formant des noms d'animaux

MATERIEL: 80 pièces – 1 règle du jeu

Nb pièces: 81

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 8- NE M'ENNUIE JAMAIS

Age préconisé : 5+

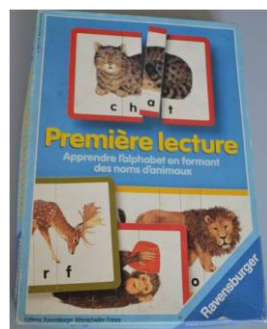
Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs:

Difficulté:

Marque du jeu: Nathan

Auteur:



Manque:



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** 0329



### Contrastes

#### Commentaires sur le jeu

Points:

Assembler 2 images aux motifs opposés

MATERIEL: 24 pièces.

Nb pièces: 24

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 8- NE M'ENNUIE JAMAIS

Age préconisé : 3+

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs:

Difficulté:

Marque du jeu: Nathan

Auteur:



Manque:



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** 0320



### Puissance 4

#### Commentaires sur le jeu

Points:

Le vainqueur est le premier à obtenir un alignement de 4 jetons (horizontalement, verticalement, ou en diagonale). Il est possible de remplir la grille sans qu'aucun des 2 joueur n'ait gagné... il y a alors match nul.

MATERIEL: 2 supports – 1 grilles - 44 pions - 1 glissière - 1 règle

Nb pièces: 49

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 8- NE M'ENNUIE JAMAIS  
 Age préconisé : 6+  
 Durée de jeu prévue:  
 Nombre de joueurs: 2-4  
 Difficulté:  
 Marque du jeu:  
 Auteur:



Manque:  
 PIECES DE RECHANGE  
 AU PRESBYTERE

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE  
 Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** 0307



### Max on tour

#### Commentaires sur le jeu

Points:

Des objets sont empilés de façon instable sur Max, l'escargot. Vous devrez aider Max à offrir ces cadeaux à ses amis en le poussant doucement. Il faudra avoir fini la tournée avant que la chenille mange toutes les salades.

MATERIEL : 1 corps d'escargots – 1 coquilles – 1 baguette poussoir – 10 objets – 6 cartes – 6 pions – 1 dé – 1 règle du jeu

Nb pièces: 27

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 8- NE M'ENNUIE JAMAIS  
 Age préconisé : 3+  
 Durée de jeu prévue:  
 Nombre de joueurs:  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: Dujardin  
 Auteur:



Manque:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE  
 Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** 0302



### Les doigts malins

#### Commentaires sur le jeu

Points:

Soyez rapides et habiles pour réaliser de hautes constructions en bois. Gardez un œil sur la construction de vos adversaires. Faites preuve de coopération à l'égard du dernier joueur et vous en serez dignement récompensé.

MATERIEL : 1 plateau – 1 toupie – 5 pions – 65 fiches – 40 pièces – 1 règle du jeu

Nb pièces: 113

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 8- NE M'ENNUIE JAMAIS  
 Age préconisé : 5+  
 Durée de jeu prévue:  
 Nombre de joueurs: 2  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: Janod  
 Auteur:



Manque:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE  
 Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** 0295



### Wooden roulette

#### Commentaires sur le jeu

Points:

Misez et récoltez des points en faisant tourner la toupie pour atteindre 1000 points le premier.

MATERIEL : 1 plateau – 1 toupie en 2 pièces – 8 billes

Nb pièces: 11

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 8- NE M'ENNUIE JAMAIS  
 Age préconisé : 6+  
 Durée de jeu prévue:  
 Nombre de joueurs:  
 Difficulté:  
 Marque du jeu:  
 Auteur:



Manque:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE  
 Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** 0287



### Rallye de domino

#### Commentaires sur le jeu

Points:

Monter un parcours de dominos  
 MATERIEL : 247 pièces (6 moulins – 1 cloches – 32 pièces bois – 26 bleues claires – 26 vertes claires – 26 jaunes – 26 bleues foncées – 26 roses – 26 vertes foncées – 26 oranges – 26 rouges)

Nb pièces: 247

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 8- NE M'ENNUIE JAMAIS  
 Age préconisé : 6+  
 Durée de jeu prévue:  
 Nombre de joueurs:  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: Wesco  
 Auteur:



Manque:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE  
 Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** 0286



### Archelino

#### Commentaires sur le jeu

Points:

Noé doit faire entrer tous les animaux dans l'arche mais attention, chaque animal sait avec qui il veut discuter. Trouve une solution pour contenter tout le monde !

MATERIEL : 1 arche – 7 pions – 60 défis – 1 règle du jeu

Nb pièces: 69

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 8- NE M'ENNUIE JAMAIS  
 Age préconisé : 4+  
 Durée de jeu prévue:  
 Nombre de joueurs:  
 Difficulté:  
 Marque du jeu:  
 Auteur:



Manque:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE  
 Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** 0272



### lotobo

#### Commentaires sur le jeu

Points:

Reproduire et inventer de nombreux dessins.

MATERIEL: 4x7 magnets – 5 plaques

Nb pièces: 33

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 8- NE M'ENNUIE JAMAIS

Age préconisé : 3+

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs:

Difficulté:

Marque du jeu:

Auteur:



Manque:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE  
Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** 0247



### Planche d'équilibre labyrinthe

#### Commentaires sur le jeu

Points:

On place un pied de chaque côté et on fait circuler les boules pour les emmener de l'intérieur vers l'extérieur ou l'inverse.

MATERIEL: 1 planche – 3 boules – 1 sac

**POIDS MAXIMUM 100 KG**

Nb pièces: 5

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 8- NE M'ENNUIE JAMAIS

Age préconisé : 5+

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs:

Difficulté:

Marque du jeu: Janod

Auteur:



Manque:

PIECES DE RECHANGE  
AU PRESBYTERE

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE  
Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** 0246



### Planche d'équilibre

#### Commentaires sur le jeu

Points:

Planche en bois à poser sur un cylindre. Le but est simplement de tenir en équilibre sur la planche et ce n'est pas facile !

MATERIEL: 1 planche – 1 cylindre

**POIDS MAXIMUM 50 KG**

Nb pièces: 2

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 8- NE M'ENNUIE JAMAIS

Age préconisé : 5+

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs:

Difficulté:

Marque du jeu: Janod

Auteur:

Manque:



7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE

Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** 0225C



### Rolling Ball

#### Commentaires sur le jeu

Points:

Écarter les 2 tiges et faire monter la boule au plus loin pour obtenir un maximum de points. Jeu d'adresse sympathique pour tous les âges.

Matériel : 1 structure avec 2 tiges - 1 bille de fer

Nb pièces: 2

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 8- NE M'ENNUIE JAMAIS

Age préconisé : 8+

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs:

Difficulté:

Marque du jeu:

Auteur:



Manque:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE

Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** 0221



### Rush Hour

#### Commentaires sur le jeu

Points:

Découvrez les 40 défis de niveau progressif, pour petits et grands. L'objectif est toujours le même : sortir la voiture rouge d'un gros embouteillage en faisant glisser sur le plateau les véhicules qui la bloquent. À vos méninges, prêts, partez !

MATERIEL: 16 véhicules – 1 plateau - 44 cartes (dans le tiroir) - 1 règle de jeu – 1 sac

Nb pièces: 63

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 8- NE M'ENNUIE JAMAIS  
 Age préconisé : 8+  
 Durée de jeu prévue:  
 Nombre de joueurs: 2  
 Difficulté:  
 Marque du jeu:  
 Auteur:



Manque:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE  
 Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** 0215



### Perplexus beast

#### Commentaires sur le jeu

Points:

Déplacer la boule dans ce labyrinthe infernal n'est pas chose facile. Seuls, les plus patients et les plus habiles ont une chance d'arriver au bout de ses défis !

Plus facile que le perplexus original.

MATERIEL : 1 sphère – 1 support

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 8- NE M'ENNUIE JAMAIS  
 Age préconisé : 8+  
 Durée de jeu prévue:  
 Nombre de joueurs:  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: Janod  
 Auteur:



Manque:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE  
 Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** 0214



### Perplexus original

#### Commentaires sur le jeu

Points:

Déplacer la boule dans ce labyrinthe infernal n'est pas chose facile. Seuls, les plus patients et les plus habiles ont une chance d'arriver au bout de ses défis !

MATERIEL : 1 sphère – 1 support

Nb pièces: 1

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 8- NE M'ENNUIE JAMAIS  
 Age préconisé : 8+  
 Durée de jeu prévue:  
 Nombre de joueurs:  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: Janod  
 Auteur:



Manque:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE  
 Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** 0206C



### Jeu de mémoire

#### Commentaires sur le jeu

Points:

Découvrir le plus grand nombre de paires.

Matériel: 56 cartes

Nb pièces: 56

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 8- NE M'ENNUIE JAMAIS  
 Age préconisé : 2+  
 Durée de jeu prévue:  
 Nombre de joueurs:  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: Ulysse  
 Auteur:



Manque:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE  
 Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** 0193



### Gagne ta maman

#### Commentaires sur le jeu

Points:

En duo, il faut être le plus rapide pour réaliser les figures évolutives imposées par les cartes. D'hilarantes parties « speed » (de 1 à 3 minutes) ou les petits s'éclatent lorsqu'ils gagnent les plus grands.  
En solitaire, il s'agit de trouver un maximum de pentas parmi des centaines de milliers de combinaisons.

MATERIEL: 60 cartes – 18 formes – 1 plateau – 2 réglettes amovibles – 4 livrets

Nb pièces: 85

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 8- NE M'ENNUIE JAMAIS  
Age préconisé : 3+  
Durée de jeu prévue:  
Nombre de joueurs:  
Difficulté:  
Marque du jeu: Janod  
Auteur:



Manque:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE  
Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** 0191



### Ferme la boîte

#### Commentaires sur le jeu

Points:

Lancer les dés et baisser des numéros correspondants. Si vous faites 5 et 2, soit vous baisser le 5, soit le 2 soit le 7. Le but étant qu'il vous reste le moins de numéros visibles possibles à la fin.  
Un jeu simple où la chance est importante, mais néanmoins intéressant avec des enfants qui apprennent à compter.

MATERIEL: 1 plateau – 1 règle de jeu - 4 dés

Nb pièces: 6

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 8- NE M'ENNUIE JAMAIS  
Age préconisé : 6+  
Durée de jeu prévue:  
Nombre de joueurs:  
Difficulté:  
Marque du jeu:  
Auteur:



Manque:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE  
Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** 0182



### Identic

#### Commentaires sur le jeu

Points:

Passionnant jeu de mémoire. C'est celui qui fera le plus de paire qui gagne.

MATERIEL: 18 cartes – 1 règle de jeu

Nb pièces: 19

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 8- NE M'ENNUIE JAMAIS

Age préconisé : 2+

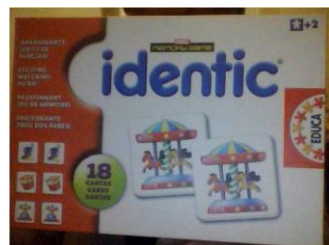
Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs:

Difficulté:

Marque du jeu: kipsta

Auteur:



Manque:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE  
Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** 0157



### Les Duos

#### Commentaires sur le jeu

Points:

Retrouver les paires de puzzles.

MATERIEL: 12X2pièces

Nb pièces: 24

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 8- NE M'ENNUIE JAMAIS

Age préconisé : 3+

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs:

Difficulté:

Marque du jeu: Janod

Auteur:



Manque:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE  
Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** 0138



### Mes premières phrases

#### Commentaires sur le jeu

Points:

Apprendre à construire des phrases grâce aux images.

MATERIEL: 48 pièces.

Nb pièces: 48

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 8- NE M'ENNUIE JAMAIS

Age préconisé : 2+

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs: 2-3

Difficulté:

Marque du jeu: Haba

Auteur:



Manque:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE  
Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** 0137



### Mémory

#### Commentaires sur le jeu

Points:

Retrouver le maximum de paire d'images en faisant appel à sa mémoire.

MATERIEL: 72 cartes.

Nb pièces: 72

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 8- NE M'ENNUIE JAMAIS

Age préconisé : 4+

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs: 2 et +

Difficulté:

Marque du jeu: Nathan

Auteur:



Manque:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE  
Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** 0129



### J'apprends à lire

#### Commentaires sur le jeu

Points:

Ecrire un mot grâce aux dessins et aux couleurs.

MATERIEL: 15 cartes, 90 lettres et 1 règle du jeu.

Nb pièces: 106

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 8- NE M'ENNUIE JAMAIS

Age préconisé : 6+

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs:

Difficulté:

Marque du jeu:

Auteur:



Manque:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE  
Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** 0125



### Domino des heures

#### Commentaires sur le jeu

Points:

Apprendre la notion du temps au travers des dominos.

MATERIEL: 28 pièces, règle du jeu.

Nb pièces: 29

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 8- NE M'ENNUIE JAMAIS

Age préconisé : 5+

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs:

Difficulté:

Marque du jeu: Educa

Auteur:



Manque:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE  
Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** 0121C



### Dames Chinoises

#### Commentaires sur le jeu

Points:

Réussir à occuper, avec vos 10 pions de la même couleur. Chacun les place dans le triangle de l'étoile de la couleur de ses pions, pour occuper toutes les cases.

Matériel: 1 plateau de jeu - 10 pions de 6 couleurs différentes - 1 règle de jeu

Nb pièces: 62

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 8- NE M'ENNUIE JAMAIS

Age préconisé : 8+

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs: 1-6

Difficulté:

Marque du jeu: kid toy

Auteur:



Manque:



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** 0117



### Bingo Dora

#### Commentaires sur le jeu

Points:

Être le premier à remplir sa planche.

MATERIEL : 9 planches de jeux, 26 cartes, 100 pions et 1 règle du jeu.

Nb pièces: 136

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 8- NE M'ENNUIE JAMAIS

Age préconisé : 2+

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs:

Difficulté:

Marque du jeu: Janod

Auteur:



Manque:



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** 0086



### Le Loto de Juju

#### Commentaires sur le jeu

Points:

Être le premier joueur à remplir son plateau de jeu.

MATERIEL: - 4 planches d'images animalières – 24 images animalières

Nb pièces: 28

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 8- NE M'ENNUIE JAMAIS

Age préconisé : 3+

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs:

Difficulté:

Marque du jeu:

Auteur:



Manque:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE  
Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** 0085



### Imperator

#### Commentaires sur le jeu

Points:

Encercler les pions de l'adversaire de façon à ce que, retournés, ils prennent votre couleur et passe dans votre camp.

MATERIEL: - 1 plateau – 20 pions triangulaires à 2 faces – 1 règle du jeu

Nb pièces: 22

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 8- NE M'ENNUIE JAMAIS

Age préconisé : 10+

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs: 2-4

Difficulté:

Marque du jeu: Janod

Auteur:



Manque:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE  
Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** 0083



### Drole de petites bêtes

#### Commentaires sur le jeu

Points:

Poser tous ses dominos sur la table avant l'autre joueur, en faisant correspondre les plaques de dominos.

MATERIEL: 1 boîte de rangement en bois – 28 dominos réversibles.

Nb pièces: 29

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 8- NE M'ENNUIE JAMAIS

Age préconisé : 2+

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs:

Difficulté:

Marque du jeu:

Auteur:



Manque:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE  
Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** 0061



### Reversi

#### Commentaires sur le jeu

Points:

Entourer les pions adverses, les retourner pour qu'ils soient de la couleur de vos pions, et gagner en ayant le plus de pions que l'adversaire à la fin de la partie.

MATERIEL: 1 plateau en bois – 65 pions - 1 règle de jeu

Nb pièces: 67

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 8- NE M'ENNUIE JAMAIS

Age préconisé : 6+

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs: 2-4

Difficulté:

Marque du jeu: Janod

Auteur:



Manque:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE  
Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** 0060



### Reverboule

#### Commentaires sur le jeu

Points:

Chaque joueur a une couleur de pions. Si un joueur réussit à entourer de 2 cotés avec deux boules de sa couleur une (ou plusieurs) boules adverses, celle-ci change de couleur.

MATERIEL: 1 plateau en bois – 64 boules – 1 corde - 1 règle de jeu

Nb pièces: 67

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 8- NE M'ENNUIE JAMAIS  
 Age préconisé : 6+  
 Durée de jeu prévue:  
 Nombre de joueurs: 2-4  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: Janod  
 Auteur:



Manque:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE  
 Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** 0055



### Funamboule

#### Commentaires sur le jeu

Points:

Faire monter la bille le plus loin possible pour marquer le maximum de points.  
 4 niveaux de difficultés en augmentant la pente.  
 MATERIEL: 1 plateau avec 2 tiges en fer – 3 tiges en bois – 1 boulet - 1 règle de jeu

Nb pièces: 6

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 8- NE M'ENNUIE JAMAIS  
 Age préconisé : 4+  
 Durée de jeu prévue:  
 Nombre de joueurs: 2  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: Janod  
 Auteur:



Manque:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE  
 Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** 0045



### Quarto

#### Commentaires sur le jeu

Points:

Vous devez aligner 4 pièces ayant un caractère en commun, mais attention, c'est l'adversaire qui choisit les pièces que vous jouez ! Des règles simples, de la stratégie dans tous les sens.

MATERIEL: 1 plateau – 16 pièces en bois – 1 sac – 1 règle de jeu

Nb pièces: 19

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 8- NE M'ENNUIE JAMAIS

Age préconisé : 8+

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs: 2-4

Difficulté:

Marque du jeu: Mattel

Auteur:



Manque:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE  
Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** 003 B



### BATIK JUNIOR

#### Commentaires sur le jeu

Points:

Petits poissons, méduses et grands requins voudraient bien y rentrer tous, mais il n'y a pas assez de place pour tout le monde ! Dans ce rafraîchissant jeu de BATIK, il faut anticiper et faire preuve d'observation pour loger tout son monde. Car dès qu'un animal ne rentre pas complètement dans le bassin, c'est l'adversaire qui gagne !

Matériel: 1 aquarium - 18 poissons - 1 règle du jeu

Nb pièces: 20

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 8- NE M'ENNUIE JAMAIS

Age préconisé : 5+

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs: 2-4

Difficulté:

Marque du jeu: Mattel

Auteur:



Manque:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE  
Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** 0027



### Mémory spiderman 3

#### Commentaires sur le jeu

Points:

Retrouver le plus grand nombre de paires d'images.

MATERIEL: 72 cartes – une règle du jeu

Nb pièces: 73

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 8- NE M'ENNUIE JAMAIS

Age préconisé : 4+

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs: 2 et +

Difficulté:

Marque du jeu: Nathan

Auteur:



Manque:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE  
Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** 0026



### Mémory dinosaures

#### Commentaires sur le jeu

Points:

celui qui possède, à la fin du jeu, le plus grand nombre de paire d'images, a gagné la partie

MATERIEL: 70 cartes - 1 règle de jeu

Nb pièces: 71

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 8- NE M'ENNUIE JAMAIS

Age préconisé : 7+

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs: 2 et +

Difficulté:

Marque du jeu: Nathan

Auteur:



Manque:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE  
Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** 0018



### Domino mes vacances

#### Commentaires sur le jeu

Points:

Etre le premier joueur à avoir poser tous ces dominos.

MATERIEL: 28 dominos dont un blanc

Nb pièces: 28

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 8- NE M'ENNUIE JAMAIS

Age préconisé : 4+

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs:

Difficulté:

Marque du jeu: Nathan

Auteur:



Manque:



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** 0015



### Dames

#### Commentaires sur le jeu

Points:

Capturer ou immobiliser les pièces de son adversaire.

MATERIEL: 40 pions- 1 plateau en bois- 1 règle de jeu

Nb pièces: 42

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 8- NE M'ENNUIE JAMAIS

Age préconisé : 7+

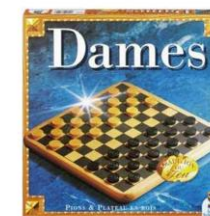
Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs: 2-4

Difficulté:

Marque du jeu:

Auteur:



Manque:



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** 0011



### Contactor 4-6 ans

#### Commentaires sur le jeu

Points:

13 planches de questions réponses recto verso, sur les couleurs les formes... Les yeux lumineux de la souris indiquent si la réponse est bonne.

MATERIEL: 13 planches – 1 planche détecteur – 1 souris

Nb pièces: 15

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 8- NE M'ENNUIE JAMAIS

Age préconisé : 4+

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs:

Difficulté:

Marque du jeu: Educa

Auteur:



Manque:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE  
Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** 0004



### Batik

#### Commentaires sur le jeu

Points:

Batik est un jeu en bois aux parois translucides, vous devez placer toutes les pièces géométriques mais il n'y aura pas de place pour tout le monde ! Un jeu d'une grande simplicité au niveau des règles mais qui oblige néanmoins chacun à réfléchir à chaque coup.

MATERIEL: 1 tableau translucide – 18 pièces – 1 sac - 1 règle de jeu

Nb pièces: 21

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 8- NE M'ENNUIE JAMAIS

Age préconisé : 6+

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs: 2-4

Difficulté:

Marque du jeu: Gigamic

Auteur:



Manque:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE  
Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** 0003



### Batik junior

#### Commentaires sur le jeu

Points:

Petits poissons, méduses et grands requins voudraient bien y rentrer tous, mais il n'y a pas assez de place pour tout le monde ! Dans ce rafraîchissant jeu de BATIK, il faut anticiper et faire preuve d'observation pour loger tout son monde. Car dès qu'un animal ne rentre pas complètement dans le bassin, c'est l'adversaire qui gagne !

MATERIEL: 1 tableau translucide – 18 pièces – 1 sac - 1 règle de jeu

Nb pièces: 21

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 8- NE M'ENNUIE JAMAIS

Age préconisé : 5+

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs: 2-4

Difficulté:

Marque du jeu: Mattel

Auteur:



Manque:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE  
Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** 0002



### Backgammon/Dames

#### Commentaires sur le jeu

Points:

Le joueur a pour but de sortir tous ses pions du jeu, après les avoir conduit dans son jan intérieur/Capturer ou immobiliser les pièces de son adversaire.

MATERIEL: 32 pions d' échec – 29 pions backgammon – 3 dés – 1 plateau en bois réversible – 1 socle avec 2 tiroirs - 2 règle de jeu

Nb pièces: 66

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 8- NE M'ENNUIE JAMAIS

Age préconisé : 7+

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs: 2-4

Difficulté:

Marque du jeu:

Auteur:



Manque:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE  
Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr