



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1067



TACO CHAT BOUC CHEESE PIZZA

Commentaires sur le jeu

Points:

Les 5 mots qui vont vous rendre (encore plus) fou...
Taco Chaton Pizza est un jeu de cartes et d'observation et rapidité pour 2 à 6 joueurs..
Matériels: 42 cartes - 1 règle du jeu

Nb pièces: 43

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 6-11-PRENDS DU TPS - V
Age préconisé : 4+
Durée de jeu prévue:
Nombre de joueurs: 2-6
Difficulté:
Marque du jeu: Blue Orange
Auteur:



Manque:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE
Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1064



CUBEEZ

Commentaires sur le jeu

Points:

Dans Cubeez, formez le visage demandé par la carte objectif à l'aide de vos dés Cubeez. Soyez le premier joueur à réaliser correctement le visage pour gagner la carte.
Matériels: 50 cartes - 12 cubes - 1 règle

Nb pièces: 63

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 6-11-PRENDS DU TPS - V
Age préconisé : 6+
Durée de jeu prévue:
Nombre de joueurs: 2-4
Difficulté:
Marque du jeu: Blue Orange
Auteur:



Manque:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE
Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1062



TOTEM

Commentaires sur le jeu

Points:

Totem est un jeu de cartes dans lequel vous construisez le totem de vos amis. Un jeu d'ambiance fondé sur l'amitié et la sincérité.
Matériels: 3 cartes règle du jeu - 160 cartes

Nb pièces: 163

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 6-11-PRENDS DU TPS - V
Age préconisé : 8+
Durée de jeu prévue:
Nombre de joueurs: 3-8
Difficulté:
Marque du jeu: Non renseigné
Auteur:



Manque:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE
Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1056



DETRAK

Commentaires sur le jeu

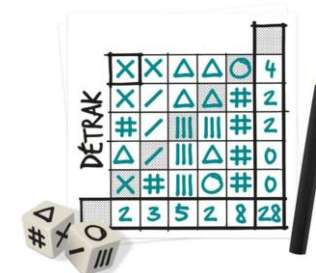
Points:

Lancez les dés et notez les symboles obtenus dans votre grille pour marquer le plus possible de points. Pour gagner, il faudra garder un œil sur toutes les lignes et toutes les colonnes, et tenter de créer des suites de 2, 3, 4 ou même 5 symboles identiques.
Des règles avancées sont incluses pour les joueurs en quête de nouveaux défis.
Matériel: 2 dés - 6 crayons - 1 bloc score - 1 règle

Nb pièces: 10

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 6-11-PRENDS DU TPS - V
Age préconisé : 8+
Durée de jeu prévue:
Nombre de joueurs: 1-6
Difficulté:
Marque du jeu: Gigamic
Auteur:



Manque:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE
Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1054



POTION EXPLOSION

Commentaires sur le jeu

Points:

Potion Explosion est un jeu de collection dans lequel les joueurs incarnent des élèves de dernière année à l'Académie de Sorcellerie Horribilorum. L'année est presque terminée, il est temps de passer les tout derniers examens.

Matériels: 4 plateaux - 1 distributeur - 1 jeton 1er joueur - 15 jetons compétence - 21 jetons coup de pouce - 64 potions - 88 billes - 1 règle

Nb pièces: 195

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 6-11-PRENDS DU TPS - V
 Age préconisé : 8+
 Durée de jeu prévue:
 Nombre de joueurs: 2-4
 Difficulté:
 Marque du jeu: Iello
 Auteur:



Manque:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE
 Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1053



COLOR BRAIN

Commentaires sur le jeu

Points:

Color Brain est un feu d'artifice de 310 questions originales où les réponses sont toujours des couleurs ! Jouable de 2 à 4 ou en équipes ! La première équipe à marquer 10 points sur la feuille de score gagne la partie.
 Matériels: 1 étui spécial - 1 bloc score - 48 cartes cartes - 168 cartes questions - 1 règle

Nb pièces: 219

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 6-11-PRENDS DU TPS - V
 Age préconisé : 12 +
 Durée de jeu prévue:
 Nombre de joueurs: 2 et +
 Difficulté:
 Marque du jeu: Big potato games
 Auteur:



Manque:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE
 Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1049



SUPER MEGA LUCKY BOX

Commentaires sur le jeu

Points:

Super Méga lucky Box est un jeu d'ambiance et de combinaison pour 1 à 6 joueurs.

Matériels: 6 crayons - 60 cartes carrées - 24 cartes rectangles - 24 lunes - 30 éclairs - 1 règle du jeu

Nb pièces: 145

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 6-11-PRENDS DU TPS - V

Age préconisé : 8+

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs: 1-6

Difficulté:

Marque du jeu: Non renseigné

Auteur:



Manque:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1048



SUSHI GO PARTY

Commentaires sur le jeu

Points:

Choisissez, faites tourner... Soyez malin et fin tacticien pour obtenir la meilleure combinaison de cartes. Prenez 10 california avant les autres, collectez un ensemble de 3 sashimis, osez la glace matcha, etc. Mais n'ayez pas les yeux plus gros que le ventre !

Matériels: 1 plateau - 8 pions - 22 tuiles - 181 cartes - 1 règle

Nb pièces: 213

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 6-11-PRENDS DU TPS - V

Age préconisé : 8+

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs: 2-8

Difficulté:

Marque du jeu: Non renseigné

Auteur:



Manque:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1043



CANVAS

Commentaires sur le jeu

Points:

Canvas est un jeu qui ne manque pas d'élégance. Incarne un peintre en compétition dans un concours d'art. Collectionnez des cartes d'art et superposez-les pour créer votre œuvre unique.

Matériel: 60 cartes transparentes - 1 tapis de jeu - 100 pions ruban - 20 pions inspiration - 33 protèges cartes - 1 étui - 1 règle du jeu

Nb pièces: 216

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 6-11-PRENDS DU TPS - V
 Age préconisé : 14+
 Durée de jeu prévue:
 Nombre de joueurs: 1-5
 Difficulté:
 Marque du jeu: Non renseigné
 Auteur:



Manque:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE
 Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1038



PLATO PRESTO

Commentaires sur le jeu

Points:

Plato Presto est un jeu d'adresse et de rapidité. Avec Service Rapide, vos talents de serveur seront mis à rude épreuve ! Evitez de faire tomber les verres si vous voulez remporter un max de pourboires !
 Matériels: 1 plateau - 1 base en 2 morceaux - 12 cartes défis - 9 verres en 2 morceaux - 24 jetons - 1 règle

Nb pièces: 44

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 6-11-PRENDS DU TPS - V
 Age préconisé : 5+
 Durée de jeu prévue:
 Nombre de joueurs: 1 et +
 Difficulté:
 Marque du jeu: Mégableu
 Auteur:



Manque:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE
 Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1037



BABY SHARK

Commentaires sur le jeu

Points:

Le but est d'attraper les poissons avec la canne à pêche du bébé requin pendant que le plateau tourne - le joueur qui attrape le plus de poissons gagne.

Matériel: 4 cannes à pêche - 15 poissons - 1 plateau

Nb pièces: 20

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 6-11-PRENDS DU TPS - V

Age préconisé : 4+

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs: 2-4

Difficulté:

Marque du jeu: Non renseigné

Auteur:



Manque:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE

Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1036



FROG GAME

Commentaires sur le jeu

Points:

Mettez Toutes Les Perles Dans L'Assiette. Lorsque Le Joueur Présélectionné A Dit Qu'Il Commence, Les Joueurs Doivent Avaler Des Perles Autant Que Possible. Ensuite, Les Perles Tomberont Dans Les Bassins Sur Le Dos Des Grenouilles Et Le Joueur Qui A Obtenu Le Plus De Perles Sera Le Gagnant.
Matériel: 1 plateau - 20 perles

Nb pièces: 21

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 6-11-PRENDS DU TPS - V

Age préconisé : 3+

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs: 1-4

Difficulté:

Marque du jeu: Non renseigné

Auteur:



Manque:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE

Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1029



JEU DE L'OIE

Commentaires sur le jeu

Points:

Jouer avec un jeu de l'Oie tel que nos ancêtres du siècle dernier, avec les mêmes règles est certainement un plaisir tout à fait exceptionnel pour les enfants comme pour les adultes.

Matériel: 1 plateau de jeu en 3 morceaux - 4 pions - 1 dé - 1 règle

Nb pièces: 10

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 6-11-PRENDS DU TPS - V
 Age préconisé : 4-99
 Durée de jeu prévue:
 Nombre de joueurs: 2-4
 Difficulté:
 Marque du jeu: Ravensburger
 Auteur:



Manque:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE
 Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1028



HUBY WOKY

Commentaires sur le jeu

Points:

La planète Hubania plonge mystérieusement un peu plus chaque jour dans l'obscurité. Votre mission: ramener la lumière !

Hubywoky est un jeu de cartes de type deckbuilding, qui permet à chaque joueur de drafter 12 cartes recto/verso, de les répartir stratégiquement en 3 piles de 4 cartes puis d'affronter son adversaire!

Matériel: 36 cartes - 1 règle du jeu

Nb pièces: 37

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 6-11-PRENDS DU TPS - V
 Age préconisé : 8+
 Durée de jeu prévue:
 Nombre de joueurs: 2-3
 Difficulté:
 Marque du jeu: Non renseigné
 Auteur:



Manque:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE
 Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1016



SULTANS OF DE KARAYA

Commentaires sur le jeu

Points:

Aux confins de l'océan Indien se trouve l'archipel de Karaya divisé en plusieurs petits pays, chacun dirigé par un Sultan. Il n'est donc pas étonnant que sa place soit toujours très convoitée. Le but est de se joindre aux vainqueurs en complotant. A vous d'utiliser adroitement les pouvoirs de votre personnage pour parvenir à vos fins. Les allégeances sont secrètes et changeantes ce qui rend le jeu drôle et dynamique.

Matériels: 16 cartes - 14 jetons - 1 règle

Nb pièces: 31

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 6-11-PRENDS DU TPS - V
 Age préconisé : 12 +
 Durée de jeu prévue:
 Nombre de joueurs: 5-15
 Difficulté:
 Marque du jeu: Non renseigné
 Auteur:



Manque:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE
 Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1014



SABOTEUR

Commentaires sur le jeu

Points:

Vous jouez soit le rôle d'un chercheur d'or qui creuse de profondes galeries, soit le rôle d'un saboteur qui entrave les recherches. Mais parmi les autres joueurs, vous ignorez qui est chercheur et qui est saboteur ! Essayez de le deviner pour savoir qui soutenir...

Matériels: 121 cartes - 1 règle

Nb pièces: 122

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 6-11-PRENDS DU TPS - V
 Age préconisé : 8+
 Durée de jeu prévue:
 Nombre de joueurs: 3-10
 Difficulté:
 Marque du jeu: Gigamic
 Auteur:



Manque:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE
 Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1007



KLUSTER

Commentaires sur le jeu

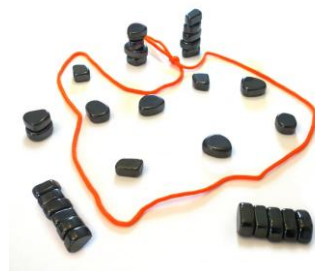
Points:

Kluster est un jeu d'adresse rapide, facile à transporter, diaboliquement fun, extrêmement simple, accessible à tous et pourtant débordant de stratégie ! Les règles de Kluster s'expliquent en un rien de temps : Les pierres magnétiques sont réparties équitablement entre les joueurs, qui doivent placer à tour de rôle une pierre dans la zone délimitée par la corde. Le premier à poser toutes ses pierres l'emporte. Mais attention, lorsque des pierres s'aimantent lors du tour d'un joueur, il les ramasse !
Matériels: 1 sac - 24 pierres - 1 corde - 1 règle

Nb pièces: 27

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 6-11-PRENDS DU TPS - V
Age préconisé : 14+
Durée de jeu prévue:
Nombre de joueurs: 1-4
Difficulté:
Marque du jeu: Borderline
Auteur:



Manque:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE
Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1006



LA SUITE INFERNALE

Commentaires sur le jeu

Points:

Soyez le premier à réaliser une suite de carte allant de 1 à 10 visible devant vous. Plus vous avancerez dans votre suite et plus vos adversaires vont tout faire pour vous empêcher de gagner. Et pour cela une panoplie de cartes spéciales s'offre à eux! Une rumeur annonce un changement de place possible et ainsi une perte de votre suite.. Heureusement la possibilité de contrer les attaques est toujours possible ! En famille ou entre amis, vos nerfs vont être mis à rude épreuve.
Matériels: 110 cartes - 1 règle

Nb pièces: 112

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 6-11-PRENDS DU TPS - V
Age préconisé : 8+
Durée de jeu prévue:
Nombre de joueurs: 2-6
Difficulté:
Marque du jeu: Non renseigné
Auteur:



Manque:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE
Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1005



CELESTIA

Commentaires sur le jeu

Points:

Dans Célestia, embarquez à bord d'un avion avec une équipe d'aventuriers pour effectuer de nombreux voyages dans les villes de Célestia et récupérer leurs merveilleux trésors.

Matériel: 1 aéronef - 6 pions - 6 tuiles aventuriers - 4 dés - 9 tuiles cité - 90 cartes - 78 petites cartes - 1 règles

Nb pièces: 195

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 6-11-PRENDS DU TPS - V

Age préconisé : 8+

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs: 2-6

Difficulté:

Marque du jeu: Blam!

Auteur:



Manque:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE
Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 0998



LE POING SUR LA TABLE

Commentaires sur le jeu

Points:

Les joueurs vont, à tour de rôle, devoir faire une proposition à voix haute répondant à des critères imposés par les cartes posées au centre de la table. Les critères s'accumulent jusqu'à ce qu'une proposition soit invalidée par les autres joueurs qui... taperont du poing sur la table (oui, pour de vrai !).

Réfléchissez bien si vous ne voulez pas que vos adversaires tapent du point sur la table !

Matériel: 115 cartes - 30 poings - 1 règle

Nb pièces: 146

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 6-11-PRENDS DU TPS - V

Age préconisé : 8+

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs:

Difficulté:

Marque du jeu: Funnyfox

Auteur:



Manque:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE
Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 0997



LA BONNE PAYE

Commentaires sur le jeu

Points:

Jeu de société où le but du jeu est d'avoir le plus d'argent à la fin. Déplacez vous sur le plateau. Chaque jour du mois il y a quelque chose à faire. Gagnez le plus d'argent pour remporter la partie.

Matériel: 1 règle - 1 plateau - 1 dé - 6 pions - 113 cartes (50 courriers - 23 évènements - 23 acquisitions - 16 prêt - 1 carte jour de paye) 6 livrets d'épargne - 175 billets (35 de 50€ - 65 de 100€ - 30 de 500€ - 30 de 1000 € - 10 de 5000€ - 5 de 10000€)

Nb pièces: 303

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 6-11-PRENDS DU TPS - V
 Age préconisé : 8+
 Durée de jeu prévue:
 Nombre de joueurs: 1-6
 Difficulté:
 Marque du jeu: Hasbro
 Auteur:



Manque:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE
 Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 0982



HARRY POTTER UNE ANNEE A POUDLARD

Commentaires sur le jeu

Points:

Harry Potter devra réunir les 7 Horcruxes pour vaincre Lord Voldemort. Des combats épiques dignes du livre et des rebondissements à couper le souffle dans cette quête pour sauver le monde des sorciers. Les fans de la star des sorciers retrouvent leur univers favori avec cette boîte pleine de magie et de sortilèges

Matériel: 1 grand plateau - 3 petits plateaux - 210 cartes - 30 cartes missions - 30 jetons objets - 6 jetons mangemort - 60 jetons coupe des 4 maisons - 60 jetons poudre de cheminette - 10 jetons portoloins - 102 petits jetons - 15 pions - 9 supports - 5 dés - 1 pochette - 9 fiches personnage - 1 règle du jeu

Nb pièces: 512

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 6-11-PRENDS DU TPS - V
 Age préconisé : 7+
 Durée de jeu prévue:
 Nombre de joueurs:
 Difficulté:
 Marque du jeu: Topi
 Auteur:



Manque:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE
 Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 0949



L'ODYSSEE DES GRENOUILLES

Commentaires sur le jeu

Points:

Faites traverser l'étang à vos grenouilles tout en empêchant les autres joueurs de faire de même. Le premier joueur qui réussit à amener toute sa famille de l'autre côté remporte la partie. Mais attention, le brochet peut effrayer vos grenouilles et les renvoyer à leur point de départ. Elaborez une stratégie, adaptez-là et n'hésitez pas à gêner vos adversaires !
Matériel: 1 plateau - 5X6 grenouilles - 1 brochet - 1 règle

Nb pièces: 33

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 6-11-PRENDS DU TPS - V
Age préconisé : 6+
Durée de jeu prévue:
Nombre de joueurs: 1-6
Difficulté:
Marque du jeu: Smart games
Auteur:



Manque:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE
Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 0948



PICTO RUSH

Commentaires sur le jeu

Points:

Dans le jeu Picto Rush, un joueur, désigné meneur de la manche, pioche une carte et annonce les 20 mots aux autres joueurs, qui eux tentent de les dessiner pendant cette première phase. 20 secondes après (ce n'est pas une faute de frappe !!), les joueurs posent les crayons et on passe à la phase 2 : Le meneur interroge comme il le souhaite les joueurs sur les mots 20 énoncés, à eux de s'aider de leur croquis approximatifs pour s'en souvenir.
Matériel: 60 cartes - 1 porte-cartes - 8 crayons - 1 carnet - 1 sonettes - 8 pions - 1 tableau de score - 1 règle du jeu

Nb pièces: 81

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 6-11-PRENDS DU TPS - V
Age préconisé : 10+
Durée de jeu prévue:
Nombre de joueurs:
Difficulté:
Marque du jeu: Goliath
Auteur:



Manque:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE
Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 0938



MEEPLE CIRCUS

Commentaires sur le jeu

Points:

Dans Meeple Circus, votre objectif est de devenir le cirque le plus divertissant du monde. Proposez des numéros étincelants et obtenez le plus d'applaudissements.

Matériel: 1 plateau de jeu - 3 tuiles score - 1 reglette mesure - 32 cartes "goûts du public" 5 pistes de cirque - 5 pions carré - 38 cartes numéro - 32 meeples acrobates - 18 tuiles éléments - 10 meeples "guest star" - 32 accessoires - 1 jeton 1er joueur - 2 jeton rapidité

Nb pièces: 142

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 6-11-PRENDS DU TPS - V
 Age préconisé : 8+
 Durée de jeu prévue:
 Nombre de joueurs:
 Difficulté:
 Marque du jeu: Matagot
 Auteur:



Manque:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE
 Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 0937



DRAGOMINO

Commentaires sur le jeu

Points:

Vous avez été nommé "dresseur de dragon" et vous avez la chance de partir à leur rencontre sur une île mystérieuse. Mais vous n'êtes pas le seul dresseur envoyé sur ces terres. Qui de vous découvrira le plus de bébés dragons ?

Matériel : 4 dominos de départ - 1 pion maman dragon - 28 dominos d'exploration - 69 jetons œufs - règle du jeu

Nb pièces: 103

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 6-11-PRENDS DU TPS - V
 Age préconisé : 5+
 Durée de jeu prévue:
 Nombre de joueurs:
 Difficulté:
 Marque du jeu: Blue Orange
 Auteur:



Manque:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE
 Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 0933



LITTLE TOWN

Commentaires sur le jeu

Points:

Pour développer la ville de Little Town, construisez des bâtiments puis activez gratuitement leurs pouvoirs ou payez vos adversaires pour profiter des leurs. Un jeu tactique que l'on aime pour la montée en puissance progressive des tours de jeu.

Matériel: 1 plateau de jeu, 18 cartes objectifs, 29 tuiles bâtiments, 15 cubes gris, 15 cubes bleus, 15 cubes jaunes, 15 cubes marrons, 20 pions ouvriers, 28 pions bâtiments, 4 pions étoile, 1 pion marteau noir, 1 pion rond noir, 8 pièces jaunes, 16 pièces grises, 4 jetons étoiles 60, 1 règle du jeu, 1 aide au jeu

Nb pièces: 192

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 6-11-PRENDS DU TPS - V

Age préconisé : 10+

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs:

Difficulté:

Marque du jeu: Iello

Auteur:



Manque:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE
Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 0930



LA VACHE AMOUREUSE

Commentaires sur le jeu

Points:

Le but du jeu est d'être le premier à amener votre vache amoureuse à l'autre bout du pré. Mais ne révélez pas l'identité de votre vache amoureuse, car celui qui identifie et capture la vache amoureuse de son adversaire remporte aussi la partie! La vache amoureuse est donc un jeu de bluff à objectif secret.

Matériel: 8 pailles - 1 plateau - 12 vaches - 12 cartes - 1 règle

Nb pièces: 34

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 6-11-PRENDS DU TPS - V

Age préconisé : 8+

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs:

Difficulté:

Marque du jeu: Paille éditions

Auteur:



Manque:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE
Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 0916



HELIOS

Commentaires sur le jeu

Points:

Les prêtres du Soleil ont enfin trouvé le secret pour une vie heureuse. Avec l'aide du Soleil, ces derniers ont réussi à développer leurs terres mieux que quiconque. Saurez-vous faire comme eux et développer votre parcelle de terre pour en recueillir le maximum de bénéfices?

Matériel: 32 pièces de 1 - 28 pièces de 5 - 32 pièces de 10 - 12 pièces de 30 - 8 planches - 8 personnages - 4 dragons - 48 pièces rectangulaires - 44 pièces hexagonales - 4 sacs - 4 petites notices - 30 pions rouges - 34 temples blancs - 71 cubes

Nb pièces: 355

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 6-11-PRENDS DU TPS - V
 Age préconisé : 10+
 Durée de jeu prévue:
 Nombre de joueurs:
 Difficulté:
 Marque du jeu: Filosofia
 Auteur:



Manque:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE
 Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 0913



STRIKE

Commentaires sur le jeu

Points:

Une arène, une bonne poignée de dés chacun et surtout la volonté d'en gagner plus ! Voici le cocktail explosif que Strike nous propose. Lancez votre dé avec dextérité sur ceux déjà présents dans l'arène. Obtenez au moins deux faces identiques et remportez les dés correspondants. Recommencez autant de fois que vous le souhaitez ! Stop ou encore ? A vous de décider !

Matériels: 1 règle du jeu - 1 arène - 1 tapis - 31 dés

Nb pièces: 34

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 6-11-PRENDS DU TPS - V
 Age préconisé : 8+
 Durée de jeu prévue:
 Nombre de joueurs:
 Difficulté:
 Marque du jeu: Ravensburger
 Auteur:



Manque:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE
 Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 0912



LA PETITE SOURIS VA PASSER

Commentaires sur le jeu

Points:

Sois le premier à récolter les 4 pièces d'or en échange de tes 4 dents de lait !

Matériels: 1 petite souris - 1 lit magique - 13 pièces d'or - 16 dents - 4 bouches - 1 plateau - 1 rêve - 1 livret de jeu

Nb pièces: 38

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 6-11-PRENDS DU TPS - V
 Age préconisé : 5+
 Durée de jeu prévue:
 Nombre de joueurs:
 Difficulté:
 Marque du jeu: Dujardin
 Auteur:



Manque:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE
 Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 0907



COLOR ADDICT KIDS

Commentaires sur le jeu

Points:

ce jeu se base sur les couleurs et sur les formes. Idéal pour les enfants qui ne savent pas encore lire !

Matériels : 44 cartes - 1 règle

Nb pièces: 44

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 6-11-PRENDS DU TPS - V
 Age préconisé : 3+
 Durée de jeu prévue:
 Nombre de joueurs:
 Difficulté:
 Marque du jeu: Drôles de jeux!
 Auteur:



Manque:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE
 Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 0906



SCOTLAND YARD

Commentaires sur le jeu

Points:

Lieu des faits Londres. Scotland Yard poursuit Mister X ! Un joueur prend le rôle de Mister X, les autres sont des détectives. Une course-poursuite passionnante commence alors à travers la ville. En taxi, métro ou bus, Mister X joue sur tous les registres pour échapper aux détectives. Réussira-t-il ?

Matériel: 1 plateau - 6 pions - 29 cartes départ - 130 tickets (57 taxi - 45 bus - 23 métro - 5 black ticket) 3 tickets coups double - 5 tablettes pour les détectives - 1 tablette de déplacement - 1 visière - 2 anneaux pour les policiers - 1 règle du jeu - 1 livret jeu - des feuilles

Nb pièces: 180

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 6-11-PRENDS DU TPS - V
 Age préconisé : 8+
 Durée de jeu prévue:
 Nombre de joueurs: 1-6
 Difficulté:
 Marque du jeu: Ravensburger
 Auteur:



Manque:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 0892



SCENES DE MENAGES

Commentaires sur le jeu

Points:

Réunissez tous les couples de la série en rejouant leurs dialogues : Marion & Cédric, Huguette & Raymond, Camille & Philippe, Emma & Fabien, Liliane & José n'auront plus de secrets pour vous.

Matériel: 1 règle du jeu - 110 cartes -15 jetons

Nb pièces: 126

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 6-11-PRENDS DU TPS - V
 Age préconisé :
 Durée de jeu prévue:
 Nombre de joueurs: 1-6
 Difficulté:
 Marque du jeu: Caterpillar
 Auteur:



Manque:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 0881



ZOMBIE DICE

Commentaires sur le jeu

Points:

Lancez vos dés, essayez d'obtenir des cerveaux et évitez de tomber sur des coup de fusil. Un jeu de dé rapide et aussi malin qu'un zombie.

Matériel : 13 dés - 1 règle du jeu

Nb pièces: 14

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 6-11-PRENDS DU TPS - V

Age préconisé : 8+

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs: 1-6

Difficulté:

Marque du jeu: Topi

Auteur:



Manque:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE
Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 0877



WHEN I DREAM

Commentaires sur le jeu

Points:

Incarnez un rêveur tentant de se souvenir de son rêve. Pour vous aider, 3 esprits oniriques sont là pour donner des indices. Mais attention, leurs intentions ne sont pas forcément bonnes !

Matériel : 24 étoiles – 55 nuages – 10 cercles – 15 lunes – 1 lit + sa tête – 110 cartes – 11 cartes rôles – 1 sablier – 1 plateau – 1 masque – 1 règle

Nb pièces: 231

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 6-11-PRENDS DU TPS - V

Age préconisé : 8+

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs:

Difficulté:

Marque du jeu: Janod

Auteur:



Manque:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE
Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 0847



STAY COOL

Commentaires sur le jeu

Points:

Stay Cool c'est facile ! Il faut juste tout faire en même temps ! Réponds vite aux questions du premier joueur... tout en répondant aux questions du second joueur avec les dés.
Et garde un oeil sur le sablier pour le retourner au bon moment !
Matériel: 7 dés - 1 sablier - 52 cartes carrées - 50 cartes rectangles - 1 règle

Nb pièces: 111

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 6-11-PRENDS DU TPS - V
Age préconisé :
Durée de jeu prévue:
Nombre de joueurs:
Difficulté:
Marque du jeu: Steve Jackson Games
Auteur:



Manque:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE
Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 0842



WANTED

Commentaires sur le jeu

Points:

Le but du jeu est multiple suivant votre rôle:
-Si vous êtes le Sherif, il faut abattre tous les renégats et hors-la-loi.
-Si vous êtes l'adjoint, il faut aider le Sherif.
-Si vous êtes un renégat, il faut flinguer le Sherif.
-Si vous êtes un hors la loi, il faut finir la partie par un duel avec le Sherif et vous en sortir seul.
Matériel: 7 cartes rôles - 16 cartes personnages - cartes jeux - 7 cartes - 1 règle - extension 1: 38 cartes jeux - 3 cartes résumé - 15 cartes personnages - 8 cartes rôles - extension 2: 13 cartes HIGH NOON - 1 carte règle du jeu

Nb pièces: 191

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 6-11-PRENDS DU TPS - V
Age préconisé : 10+
Durée de jeu prévue:
Nombre de joueurs:
Difficulté:
Marque du jeu: Janod
Auteur:



Manque:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE
Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 0830



ENVOYE SPECIAL

Commentaires sur le jeu

Points:

Les journalistes parcourent le monde à la recherche du scoop !

Matériel: 1 télétexte - 1 plateau - 4 journaux - 5 cartes - 1 dé - 16 pions

Nb pièces: 28

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 6-11-PRENDS DU TPS - V

Age préconisé : 7+

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs:

Difficulté:

Marque du jeu: Djeco

Auteur:



Manque:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE
Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 0827



"CATCH-CATCH"

Commentaires sur le jeu

Points:

Pour chaque camp, il s'agit de remporter le plus de moutons, soit en les chassant, soit en les protégeant.

Un joueur de chaque camp prend une canne et met le masque. L'autre joueur lui donnera les instructions nécessaires pour attraper ou protéger les moutons. Tout mouton saisi par l'aigle ou protégé par le berger est enlevé du plateau.

Matériel: 1 plateau - 2 moutons - 2 cannes - 2 masques

Nb pièces: 15

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 6-11-PRENDS DU TPS - V

Age préconisé : 6+

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs:

Difficulté:

Marque du jeu: Educa

Auteur:



Manque:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE
Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 0824



PIROUETTE CACAHUETE

Commentaires sur le jeu

Points:

Les cartes sont soit des cartes piroquette, où il faut « faire » ce qui est dessus, soit des cartes cacahuète ou il faut « dire » ce qui est dessus. On pose une carte chacun son tour, et le joueur suivant doit faire ou dire ce que le joueur précédent a posé (en les enchainant).

Matériel: 49 cartes

Nb pièces: 49

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 6-11-PRENDS DU TPS - V
 Age préconisé : 4+
 Durée de jeu prévue:
 Nombre de joueurs:
 Difficulté:
 Marque du jeu: Educa
 Auteur:



Manque:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE
 Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 0811b



TTMC EXTENSION

Commentaires sur le jeu

Points:

Le Complément Naturel est une extension comprenant 130 cartes inédites

NE PEUT ETRE LOUE SANS LE JEU TTMC N°811

Matériels: 130 cartes

Nb pièces: 130

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 6-11-PRENDS DU TPS - V
 Age préconisé : 14+
 Durée de jeu prévue:
 Nombre de joueurs: 2-16
 Difficulté:
 Marque du jeu: Pixie Games
 Auteur:



Manque:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE
 Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 0811



TTMC? Tu te mets combien?

Commentaires sur le jeu

Points:

Le but du jeu est d'être le premier à parcourir le plateau en répondant aux questions posées. L'originalité réside sur le principe d'autoévaluation de ses connaissances de 1 à 10 sur une multitude de sujets. Des choses simples ! À chaque note correspond une question, plus ou moins complexe.
Matériel : 1 règle du jeu - 10 cartes hésite pas à débiter - 10 cartes ça va pas du tout - 113 cartes challenges - 85 cartes plaisirs - 65 cartes hésite pas à gagner - 85 cartes scolaire - 85 cartes nature - 85 cartes improbable

Nb pièces: 534

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 6-11-PRENDS DU TPS - V
Age préconisé :
Durée de jeu prévue:
Nombre de joueurs:
Difficulté:
Marque du jeu: Comic Collection
Auteur:



Manque:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE
Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 0809



LES AVENTURIERS DU RAIL LONDRES

Commentaires sur le jeu

Points:

Dans cette version compacte et rapide du jeu mythique des Aventuriers du Rail, vous devrez sélectionner avec soin vos trajets en bus au travers des districts de la capitale britannique.
Matériel: 1 plateau - 68 bus - 20 cartes destination - 44 cartes transport - 4 marqueurs score - 1 règle du jeu

Nb pièces: 138

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 6-11-PRENDS DU TPS - V
Age préconisé : 8+
Durée de jeu prévue:
Nombre de joueurs:
Difficulté:
Marque du jeu: Hasbro
Auteur:



Manque:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE
Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 0803



MEURTRE MYSTERIEUX AU MANOIR

Commentaires sur le jeu

Points:

Reconstituez la scène du crime ! Trouvez l'assassin, son mobile, le lieu du crime et la méthode utilisée ! Les figurines magnétiques permettent de jouer aussi bien chez soi qu'en voyage.

Matériel: 1 plateau de jeu aimanté - 1 manoir - 18 jetons - 104 cartes

Nb pièces: 124

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 6-11-PRENDS DU TPS - V

Age préconisé : 8+

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs:

Difficulté:

Marque du jeu:

Auteur:



Manque:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE
Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 0802



MONOPOLY MILLIONNAIRE

Commentaires sur le jeu

Points:

Achez, vendez, négociez, Gagnez!

Matériels: 1 plateau de jeu - 2 dés - 22 cartes fortune - 12 pions - 22 titres de propriétés - 4 cartes rappe de règles - 14 cartes chance - 14 cartes vie de millionnaire - 1 casier billets - 16 billets de 1000 - 16 billets de 5000 - 16 billets de 10000 - 16 billet de 20000 - 16 billets de 50000 - 16 billets de 100000 - 12 hotels - 31 maisons - 1 livret

Nb pièces: 232

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 6-11-PRENDS DU TPS - V

Age préconisé : 8+

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs:

Difficulté:

Marque du jeu:

Auteur:



Manque:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE
Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 0789



LE GOUTER DES MONSTRES

Commentaires sur le jeu

Points:

Attrapez les billes et composez de délicieux menus pour les petits monstres !

Jeu d'adresse et de rapidité

Matériel: 4 spatules - 4 cocotiers - 1 dé - 27 billes - 20 cartes - 1 règle du jeu

Nb pièces: 57

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 6-11-PRENDS DU TPS - V

Age préconisé : 5+

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs:

Difficulté:

Marque du jeu: Games

Auteur:



Manque:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE
Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 0753



BOURRICOT

Commentaires sur le jeu

Points:

Rico est une vraie tête de mule ! Il va falloir qu'il accepte de porter sur son dos tous les objets dont vous avez besoin pour partir en expédition à travers le Far West, et c'est loin d'être gagné ! Attention à la ruade !

Matériel: 1 âne - 1 socle - 13 accessoires - 1 règle

Nb pièces: 6

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 6-11-PRENDS DU TPS - V

Age préconisé : 4+

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs:

Difficulté:

Marque du jeu: Djeco

Auteur:



Manque:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE
Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 0744



MYSTERIUM

Commentaires sur le jeu

Points:

Mysterium est un jeu d'enquête coopératif dans lequel tout le monde perd ou tout le monde gagne. Tous les joueurs sont unis dans un même but : découvrir la vérité sur la mort du fantôme qui hante le manoir et lui apporter la paix !

Matériel : 18 cartes objets – 54 cartes fantômes – 84 cartes visions – 36 cartes médium – 6 jetons fantômes - 6 jetons coupable – 3 marqueurs corbeaux – 1 paravent - 6 pions – 6 étuis – 6 marqueurs – 36 jetons – 1 horloge en 4 morceaux – 5 morceaux de plateau – 1 règle du jeu

Nb pièces: 273

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 6-11-PRENDS DU TPS - V

Age préconisé :

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs:

Difficulté:

Marque du jeu:

Auteur:



Manque:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE
Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 0738



MÖBI

Commentaires sur le jeu

Points:

Möbi est un jeu de rapidité amusant, pour les enfants et les adultes, qui permet d'apprendre et de pratiquer les équations mathématiques. Utilisez les chiffres et les symboles mathématiques pour créer des équations. Soyez le premier à terminer toutes vos tuiles et gagnez.

Matériel : 162 tuiles – 1 règle du jeu

Nb pièces: 163

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 6-11-PRENDS DU TPS - V

Age préconisé : 6+

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs:

Difficulté:

Marque du jeu: Guide Craft

Auteur:



Manque:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE
Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 0734



YOGI

Commentaires sur le jeu

Points:

Yogi est un jeu d'ambiance impliquant des défis physiques. A leur tour, les joueurs piochent une carte et doivent suivre le défi imposé. Par exemple «un doigt touche le nez», «le coude gauche au-dessus de l'épaule», « les deux mains doivent se toucher » ou «cette carte sur votre tête». L'instruction sur la carte doit être suivie pour tout le reste du jeu. Mais les cartes s'accumulent et un joueur qui n'arrive plus à respecter tous ses défis est éliminé. Qui sera le dernier en jeu ?

Matériel : 54 cartes - 2 portes cartes – 1 règle du jeu

Nb pièces: 57

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 6-11-PRENDS DU TPS - V
 Age préconisé : 8+
 Durée de jeu prévue:
 Nombre de joueurs:
 Difficulté:
 Marque du jeu: Mattel
 Auteur:



Manque:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE
 Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 0731



AZUL

Commentaires sur le jeu

Points:

Prenez votre truelle et faites ressortir vos talents d'artisan. Constituez la plus belle mosaïque pour embellir les murs du Palais Royal de Evora !

Matériel : 9 cercles – 4 plateaux – 4 cubes noirs – 1 sac - 100 tuiles - 1 tuile 1er joueur – 1 règle du jeu

Nb pièces: 120

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 6-11-PRENDS DU TPS - V
 Age préconisé : 8+
 Durée de jeu prévue:
 Nombre de joueurs:
 Difficulté:
 Marque du jeu: Janod
 Auteur:



Manque:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE
 Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 0705



BOUCLE D'OR

Commentaires sur le jeu

Points:

Jeu de rapidité et de discrimination visuelle sur le thème du conte Boucle d'Or.

Matériel: 44 cartes - 1 carte règle du jeu

Nb pièces: 45

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 6-11-PRENDS DU TPS - V

Age préconisé : 4+

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs:

Difficulté:

Marque du jeu: Educa

Auteur:



Manque:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE
Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 0671F



Les rondins des bois

Commentaires sur le jeu

Points:

Chaque joueur a 8 pièces en bois. L'un d'eux lance la toupie et doit réaliser la figure indiquée sur la carte avant que la bougie ne tombe.

Matériel: 1 plateau de jeu - 1 toupie - 5 pions - 40 pièces de bois - 65 fiches - 1 chevalet en carton - 1 règle de jeu

Nb pièces: 112

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 6-11-PRENDS DU TPS - V

Age préconisé : 3+

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs:

Difficulté:

Marque du jeu:

Auteur:



Manque:

PIECES DE RECHANGE
AU PRESBYTERE

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE
Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 0669C



Würfel-Ligretto

Commentaires sur le jeu

Points:

Rapidité pour jeter vos dés et remplir le plateau de vos dés en partant du 1 jusqu'au 6.

Matériel: 1 plateau - 4 gobelets - 1 sac - 24 dés - 1 règle de jeu

Nb pièces: 31

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 6-11-PRENDS DU TPS - V

Age préconisé : 8+

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs:

Difficulté:

Marque du jeu:

Auteur:



Manque:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE
Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 0665C



Gruselino

Commentaires sur le jeu

Points:

Rapidité et observation pour trouver le plus vite possible parmi les 8 personnages du jeu, celui qui manque sur la carte qui vient d'être retournée.

Matériel: 33 cartes illustrées - 4 cartes plateau - 1 règle du jeu

Nb pièces: 48

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 6-11-PRENDS DU TPS - V

Age préconisé : 5+

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs:

Difficulté:

Marque du jeu: Nathan

Auteur:



Manque:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE
Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 0662C



Agil'up

Commentaires sur le jeu

Points:

Agil'up est un jeu de rapidité et d'agilité en bois pour des parties endiablées à partir de 6 ans !

Matériel: 32 pièces en bois - 1 toupie - 1 règle du jeu

Nb pièces: 34

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 6-11-PRENDS DU TPS - V

Age préconisé : 6+

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs: 2

Difficulté:

Marque du jeu:

Auteur:



Manque:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE
Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 0661C



Hot Cocot

Commentaires sur le jeu

Points:

Rapidité et agilité seront vos meilleurs atouts pour ces jeux d'adresse tout en bois...naturellement ! Si œufs bouillants à déguster mais seulement 5 coquetiers sur la table ! Dégainez vos baguettes et placez vite vos œufs avant les autres ! Tous les coups sont permis (ou presque) pour y parvenir ! A chaque tour un joueur est éliminé car il manque un coquetier au centre de la table. Faites preuve de rapidité : à la fin, il n'en restera plus qu'un !

Matériel: 5 coquetiers en bois - 6 œufs - 12 baguettes - 1 règle du jeu

Nb pièces: 24

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 6-11-PRENDS DU TPS - V

Age préconisé : 6+

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs: 1-6

Difficulté:

Marque du jeu:

Auteur:



Manque:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE
Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 0657C



Ligretto rouge

Commentaires sur le jeu

Points:

La rapidité, la sagacité et la réactivité constituent trois qualités indispensables pour jouer au Ligretto.
Tous les participants jouent en même temps et essaient de se débarrasser du maximum de cartes de la même couleur classées par ordre ascendant (de 1 à 10) en les posant au milieu de la table.

Matériel: 160 cartes - 1 règle du jeu

Nb pièces: 161

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 6-11-PRENDS DU TPS - V
Age préconisé : 8+
Durée de jeu prévue:
Nombre de joueurs:
Difficulté:
Marque du jeu:
Auteur:



Manque:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE
Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 0656



L'Escalier hanté

Commentaires sur le jeu

Points:

Un jeu de cache-cache rigolo avec de sympathiques fantômes où il faudra faire preuve de malice pour arriver le premier en haut des marches.

Matériel : 1 plateau - 4 fantômes - 4 pions enfants - 4 jetons - 1 dé - 1 règle du jeu

Nb pièces: 15

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 6-11-PRENDS DU TPS - V
Age préconisé : 4+
Durée de jeu prévue:
Nombre de joueurs:
Difficulté:
Marque du jeu:
Auteur:



Manque:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE
Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 0618



El Capitain

Commentaires sur le jeu

Points:

Les joueurs ont devant eux une série d'images dont ils doivent mémoriser l'emplacement, puis ces images sont retournées, faces cachées. À chaque tour, on dévoile une carte de la pioche : chacun doit alors vite poser son bateau sur la carte de sa série qui correspond à l'image révélée ! Seuls les plus rapides auront le droit de ramasser des pièces d'or. Et attention car le vieux capitaine a glissé quelques pièges pour tester votre réactivité. Le pirate le plus riche à la fin de la partie remporte le titre de capitaine !

Matériel: 1 coffre aux trésors- 130 pièces d'or - 1 sablier - 1 bateaux - 3 cartes rondes - 72 cartes pirates - 27 cartes capitain - 1 règle

Nb pièces: 240

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 6-11-PRENDS DU TPS - V
 Age préconisé : 6+
 Durée de jeu prévue:
 Nombre de joueurs: 1-6
 Difficulté:
 Marque du jeu: Mattel
 Auteur:



Manque:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE
 Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 0617



Crazy Cups +

Commentaires sur le jeu

Points:

Entrez dans une nouvelle dimension ! Chaque joueur a 5 gobelets colorés. Une carte est retournée et il faut être le plus rapide à reproduire la disposition indiquée avec ses gobelets. L'astronaute jaune avec le casque bleu se trouve t-il devant ou à côté de la fusée ? Le plus rapide a positionner ses gobelets correctement remporte la carte, celui qui en a les plus en fin de partie gagne.

Matériel: 10 gobelets - 19 cartes - 1 règle

Nb pièces: 30

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 6-11-PRENDS DU TPS - V
 Age préconisé : 6+
 Durée de jeu prévue:
 Nombre de joueurs: 2-4
 Difficulté:
 Marque du jeu: Mattel
 Auteur:



Manque:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE
 Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 0616



1,2,3 NIMAUX

Commentaires sur le jeu

Points:

Chouette, Nono le chameau nous convie à son goûter d'anniversaire...
Mais quel est l'invité qui a disparu? Attrapez-le vite!

Matériel: 48 cartes - 12 animaux - 1 règle

Nb pièces: 61

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 6-11-PRENDS DU TPS - V

Age préconisé : 4+

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs: 1-6

Difficulté:

Marque du jeu:

Auteur:



Manque:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE
Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 0591C



Tasso

Commentaires sur le jeu

Points:

Placer et empiler des blocs de bois, votre objectif est de tous les placer
avant votre adversaire.
Chaque joueur possède une réserve de bâtonnets en bois. Tour après tour,
chaque joueur doit poser un bâtonnet:
-Soit directement sur le plateau de jeu,
-Soit en appui sur deux bâtonnets qui n'en supportent déjà pas d'autre.
Dans ce dernier cas, le joueur peut rejouer.
Le premier joueur qui se débarrasse de tous ses bâtonnets gagne la partie.

Matériel :1 plateau - 71 bâtonnets en bois - 1 règle du jeu

Nb pièces: 73

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 6-11-PRENDS DU TPS - V

Age préconisé : 7+

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs:

Difficulté:

Marque du jeu: Ulysse

Auteur:



Manque:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE
Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 0572



Fantom'œuf

Commentaires sur le jeu

Points:

Les Fantômes naissent dans les oeufs, c'est bien connu! Mais attention, ces fantom'oeufs étranges ne peuvent pas éclore n'importe où. Aidez la gentille fantômesse Charlotte à ramener sous sa cape magique ses précieux fantom'oeufs au château hanté. Mais transportez-les avec délicatesse car ils ne doivent surtout pas vous échapper des mains malgré les obstacles mis sur votre chemin.

Matériel: 2 murs de château - 4 petits murets - 2 petits buissons - 4 nids - 30 œufs - 1 dé - 1 œuf mousse - 1 fantômes - 1 règle du jeu

Nb pièces: 46

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 6-11-PRENDS DU TPS - V
 Age préconisé : 6+
 Durée de jeu prévue:
 Nombre de joueurs:
 Difficulté:
 Marque du jeu: Mattel
 Auteur:



Manque:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE
 Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 0570



Golden Horn

Commentaires sur le jeu

Points:

Golden Horn est un jeu de plateau et de parcours qui vous embarque dans une course entre Venise et Constantinople. A la tête de vos trois goélettes, soyez audacieux pour devenir le maître de la Corne d'Or !

Matériel: 4 entrepos en deux morceaux - 7 tuiles de parcours - 12 bateaux en deux morceaux - 90 cubes - 1 sac de tissu - 1 figurines golden horn en 3 morceaux - 1 règle du jeu

Nb pièces: 188

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 6-11-PRENDS DU TPS - V
 Age préconisé : 8+
 Durée de jeu prévue:
 Nombre de joueurs:
 Difficulté:
 Marque du jeu: Jumbo
 Auteur:



Manque:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE
 Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 0568



Disque Monde

Commentaires sur le jeu

Points:

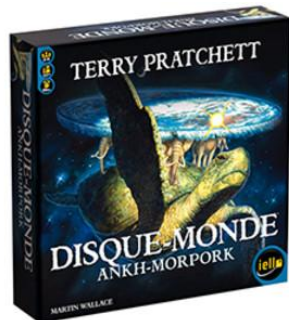
Bienvenue à Ankh-Morpork, la plus grande, la plus odorante, la plus "intéressante" cité du Disque Monde. Le Patricien d'Ankh-Morpork, Lord Vetinari, a disparu, et les habitants désespèrent d'un pouvoir capable de ramener l'ordre dans la cité. Une des familles nobles d'Ankh-Morpork en profitera-t-elle...

Matériel: 1 plateau - 12 pions jaunes - 12 pions rouges - 12 pions verts - 12 pions bleus - 6 batiments jaunes - 6 batiments rouges - 6 batiments verts - 6 batiments bleus - 4 pions démons - 3 pions trolls - 12 jetons chaos - 1 dé - 35 pièces grises - 17 pièces jaunes - 4 cartes "aide" - 12 cartes jaunes - 7 cartes personnages - 12 cartes grises - 101 cartes "action" - 1 règle du jeu

Nb pièces: 288

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 6-11-PRENDS DU TPS - V
 Age préconisé : 10+
 Durée de jeu prévue:
 Nombre de joueurs:
 Difficulté:
 Marque du jeu: Sofa
 Auteur:



Manque:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE
 Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 0561 C



Splash attack

Commentaires sur le jeu

Points:

Jeu d'observation et de rapidité rigolo et Gare aux crocs ! Lancez les dés et soyez le premier à attraper un des 9 poissons différents par la couleur et les dessins.

Matériel: 10 poissons - 2 dés - 1 filet - 1 règle du jeu

Nb pièces: 14

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 6-11-PRENDS DU TPS - V
 Age préconisé : 5+
 Durée de jeu prévue:
 Nombre de joueurs:
 Difficulté:
 Marque du jeu: Mattel
 Auteur:



Manque:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE
 Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 0560



Dobble Hollywood

Commentaires sur le jeu

Points:

Dobble est une suite de mini-jeux de rapidité où tous les joueurs jouent en même temps. Quelque soit le jeu, il faut toujours être le plus rapide à repérer le symbole identique entre 2 cartes, le nommer à haute voix, puis prendre la carte, la poser ou la défausser. Ca fait donc 5 façons de s'amuser !

Matériel : 55 cartes

Nb pièces: 55

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 6-11-PRENDS DU TPS - V
 Age préconisé : 6+
 Durée de jeu prévue:
 Nombre de joueurs: 2 et +
 Difficulté:
 Marque du jeu:
 Auteur:



Manque:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE
 Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 0555



Qin

Commentaires sur le jeu

Points:

Bienvenue dans l'ère des Royaumes combattants de l'Empire du milieu! La gloire attend les bâtisseurs de la dynastie QIN. Chaque joueur, à son tour, crée des provinces en posant des tuiles de couleurs. En jouant astucieusement, les joueurs peuvent agrandir leurs provinces, conquérir des villages et prendre des territoires adverses. Pour marquer chaque province et territoires conquis, les joueurs placent une pagode à leur couleur : le premier à placer toutes ses pagodes remporte la victoire. Qin est un jeu aux règles simples et aux parties constamment renouvelées, avec une grande profondeur tactique.

Nb pièces: 170

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 6-11-PRENDS DU TPS - V
 Age préconisé : 8+
 Durée de jeu prévue:
 Nombre de joueurs:
 Difficulté:
 Marque du jeu: Mattel
 Auteur:



Manque:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE
 Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 0538C



Plouf! Plouf! Grenouille!

Commentaires sur le jeu

Points:

Le concours du plus long saut de la mare est annoncé ! Huit longs bâtons de bois (de longueurs différentes...) indiquent jusqu'où les grenouilles peuvent sauter. Vite, tire un bâton et avec un peu de chance, c'est ta grenouille qui sautera le plus loin !

Matériel: 4 grenouilles - 8 bâtons de différentes longueurs - 1 boîte cylindrique - 1 règle du jeu

Nb pièces: 14

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 6-11-PRENDS DU TPS - V

Age préconisé : 3+

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs:

Difficulté:

Marque du jeu: TF1 games

Auteur:



Manque:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE
Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 0530C



Sardines

Commentaires sur le jeu

Points:

Un jeu de cartes magnifique! On place une carte de famille de sardines en pleine vue et tout le monde à quelques secondes pour observer les petites sardines, les mémoriser, et ensuite les retrouver dans la boîte!

Matériel: 50 cartes - 1 règle du jeu

Nb pièces: 51

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 6-11-PRENDS DU TPS - V

Age préconisé : 5+

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs:

Difficulté:

Marque du jeu: Ravensburger

Auteur:



Manque:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE
Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 0523



Tous à la ferme

Commentaires sur le jeu

Points:

Jeu de société pour les plus petits, pour apprendre le nom des animaux, le classement par taille, et travailler sa mémoire.

Matériel: 45 cartes animaux - 4 cartes fermes - 4 grandes cartes modèles - 1 règle du jeu

Nb pièces: 54

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 6-11-PRENDS DU TPS - V

Age préconisé : 4+

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs:

Difficulté:

Marque du jeu: RoseBud

Auteur:



Manque:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE
Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 0519



Monster propre

Commentaires sur le jeu

Points:

C'est la pagaille dans la buanderie ! Grand lessivage des monstres ! Un jeu d'ambiance ultra rythmé où chaque joueur devra être le plus rapide pour trouver ses bons monstres, puis vite les accrocher sur le fil à linge vite et correctement ! Ambiance garantie dans une boîte très fun, tout en métal !

Matériel: 48 cartes monstre - 40 pinces à linge - 12 pinces à linge dorées - 1 fil linge - 1 règle du jeu

Nb pièces: 102

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 6-11-PRENDS DU TPS - V

Age préconisé : 7+

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs:

Difficulté:

Marque du jeu: Games

Auteur:



Manque:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE
Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 0518



Waka Waka

Commentaires sur le jeu

Points:

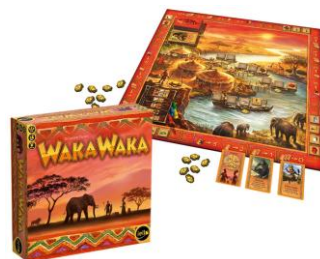
Waka Waka est un jeu de commerce original, dépaysant et facile d'accès dans lequel vous devrez faire preuve d'opportunité et de tactique pour utiliser au mieux vos cartes et contrecarrer les plans des autres joueurs.

Matériel: 4 pions - 66 cartes - 84 jetons marchandises - 1 jeton feu - 56 pépites d'or - 1 plateau de jeu - 2 tuiles satut

Nb pièces: 215

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 6-11-PRENDS DU TPS - V
 Age préconisé : 10+
 Durée de jeu prévue:
 Nombre de joueurs:
 Difficulté:
 Marque du jeu: Sofa
 Auteur:



Manque:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE
 Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 0516



Le Hobbit

Commentaires sur le jeu

Points:

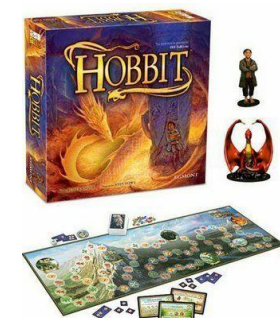
Accompagnez Bilbo le Hobbit et les treize Nains menés par Thorin Écu-de-Chêne dans leur quête pour reconquérir le trésor perdu de leurs ancêtres. Celui-ci est dorénavant jalousement gardé au cœur du Mont Solitaire par le terrible dragon rouge Smaug. Tout au long de ce périlleux voyage, vous devrez affronter maints ennemis tous plus dangereux les uns que les autres; des araignées géantes, des trolls ... pour ne citer qu'eux.

Matériel: 1 plateau - 1 dragon - 1 personnage - 38 cartes "événements" - 31 cartes "aventures" - 5 tuiles personnages - 15 cubes en bois - 60 cartes nains - 24 cartes violettes - 50 pions provisions - 1 pion anneau - 75

Nb pièces: 308

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 6-11-PRENDS DU TPS - V
 Age préconisé : 8+
 Durée de jeu prévue:
 Nombre de joueurs:
 Difficulté:
 Marque du jeu: Spin Master
 Auteur:



Manque:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE
 Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 0514



Jamaïca

Commentaires sur le jeu

Points:

Le but du jeu, dans Jamaïca, est donc faire le tour de l'île le plus vite possible, en récupérant des marchandises nécessaires à ce genre de course (de l'or pour les taxes portuaires, de la poudre pour les combats navals et des vivres pour voyager en mer. Chaque fois que les pirates se rencontrent, ils devront se battre pour se piquer le contenu de leur chargement (et se refiler parfois un coffre maudit).

Matériel: 6 bateaux - 66 cartes action (11 cartes de 6 couleurs différentes) - 12 cartes trésor - 1 boussole - 3 dés (2 avec des constellations, 1 avec des chiffres) - 80 doublons or - 45 jetons nourriture - 45 jetons canon - 9 jetons

Nb pièces: 274

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 6-11-PRENDS DU TPS - V
 Age préconisé : 8+
 Durée de jeu prévue:
 Nombre de joueurs: 1-6
 Difficulté:
 Marque du jeu:
 Auteur:



Manque:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE
 Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 0513



River Dragons

Commentaires sur le jeu

Points:

River Dragons est un jeu familial, où chaque joueur tente de traverser le détroit du Mékong en construisant un réseau de cailloux et de passerelles sur lequel il va se déplacer. Le jeu est beau, combine stratégie et rebondissements grâce à la programmation simultanée des actions des joueurs, et un soupçon d'habileté et de dextérité pour le placement des cailloux et des passerelles sur le plateau de jeu.

Matériel: 1 plateau - 78 cartes (13 rouges, 13 bleus, 13 violetes, 13 jaunes, 13 vertes, 13 noires) - 6 pions - 36 planches - 1 carte premier joueur - 27 pierres - 1 règle du jeu

Nb pièces: 150

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 6-11-PRENDS DU TPS - V
 Age préconisé : 8+
 Durée de jeu prévue:
 Nombre de joueurs: 1-6
 Difficulté:
 Marque du jeu: Yaki
 Auteur:



Manque:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE
 Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 0499



Elixir

Commentaires sur le jeu

Points:

Magiciens, magiciennes, venez concourir et présenter vos meilleurs sortilèges avec l'intention d'en faire subir les conséquences à vos adversaires. Mais avant de lancer un sort, il va falloir réunir les ingrédients et pour cela, tous les coups sont permis !

Matériel : 168 cartes - 1 règle du jeu

Nb pièces: 169

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 6-11-PRENDS DU TPS - V

Age préconisé : 10+

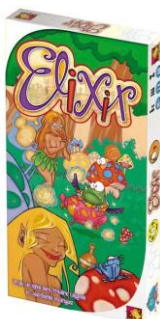
Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs:

Difficulté:

Marque du jeu:

Auteur:



Manque:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE
Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 0498



Zack et Pack

Commentaires sur le jeu

Points:

Dans Zack & Pack, vous devez réussir votre déménagement. Pour cela vous devez remplir au mieux votre camionnette et ne rien laisser sur le trottoir !

Matériel: 30 tuiles camionnette - 5 dés - 64 jetons - 96 pièces en bois - 1 règle de jeu

Nb pièces: 196

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 6-11-PRENDS DU TPS - V

Age préconisé : 10+

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs: 1-2

Difficulté:

Marque du jeu: Sofa

Auteur:



Manque:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE
Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 0493F



Coco des Iles

Commentaires sur le jeu

Points:

le but du jeu est de reconstituer en entier un oiseau au plus vite .

Matériel: 4 oiseaux - 4 becs - 12 plumes - 12 ailes - 1 dés - 1 règle

Nb pièces: 34

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 6-11-PRENDS DU TPS - V

Age préconisé : 4+

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs:

Difficulté:

Marque du jeu: Ulysse

Auteur:



Manque:

1 plume et 1 aile cassées

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE
Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 0493



La danse des œufs

Commentaires sur le jeu

Points:

La Danse des œufs de Haba est un jeu d'action original présenté dans une... boîte à œufs. Adresse, équilibre, rapidité, observation, les enfants développent leurs capacités de façon amusante avec ce jeu.

Matériel: 12 œufs - 2 dés - règle du jeu

Nb pièces: 15

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 6-11-PRENDS DU TPS - V

Age préconisé : 5+

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs:

Difficulté:

Marque du jeu: Games

Auteur:



Manque:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE
Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 0491



Sam La Pagaille

Commentaires sur le jeu

Points:

Sam met la pagaille dans les arcs-en-ciels... Soyez le plus rapide à repérer les erreurs de Sam en trouvant la couleur qui manque ou celle qui est en double dans chaque arc-en-ciel!

Matériel: 60 cartes - 1 règle du jeu

Nb pièces: 61

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 6-11-PRENDS DU TPS - V
 Age préconisé : 6+
 Durée de jeu prévue:
 Nombre de joueurs: 2 et +
 Difficulté:
 Marque du jeu: Janod
 Auteur:



Manque:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE
 Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 0479



Hands up

Commentaires sur le jeu

Points:

Jeu de rapidité dans lequel tous les joueurs doivent reproduire, le plus vite possible, les positions des mains figurant sur les cartes. Le joueur le plus lent perd. Facile pensez-vous ? Pas si sûr... et attention aux pièges !

MATERIEL : 54 cartes dont 1 carte règle

Nb pièces: 54

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 6-11-PRENDS DU TPS - V
 Age préconisé : 6+
 Durée de jeu prévue:
 Nombre de joueurs: 2 et +
 Difficulté:
 Marque du jeu:
 Auteur:



Manque:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE
 Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 0468



Hocus Pocus

Commentaires sur le jeu

Points:

Le jeu vous propose un duel, voire une bataille générale, entre magiciens pour le contrôle de gemmes magiques. Pour mettre une bonne pâtée aux collègues adeptes de la baguette magique, les joueurs vont disposer de cartes, trois posées face visible et les autres dans leur main. Ainsi, les autres sorciers connaissent en partie le jeu adverse tout au long de la partie. Récupérez un maximum de gemmes et devenez un véritable maître sorcier !

MATERIEL : 75 cartes – 36 gemmes magiques – 1 règle du jeu

Nb pièces: 112

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 6-11-PRENDS DU TPS - V
 Age préconisé : 8+
 Durée de jeu prévue:
 Nombre de joueurs: 1-6
 Difficulté:
 Marque du jeu: Chicco
 Auteur:



Manque:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE
 Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 0444



Monopoly Live

Commentaires sur le jeu

Points:

Une tour à caméra infrarouge qui détecte les mouvements. Placé au centre du plateau, ce nouvel arbitre moderne qui détecte les mouvements guide les joueurs tout au long de la partie en dispensant les consignes, décomptant l'argent et en contrôlant toutes les actions.

MATERIEL: 4 cartes bancaires – 33 maisons – 13 hôtels - 28 cartes de propriété – 4 pions – 1 taxi jaune – 1 piste en 2 morceaux – 1 lecteur de carte – 1 plateau – 1 tour – 1 guide de mise en place – 1 explication pour 1ère partie - 3 jetons écologique

Nb pièces: 90

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 6-11-PRENDS DU TPS - V
 Age préconisé : 8+
 Durée de jeu prévue:
 Nombre de joueurs:
 Difficulté:
 Marque du jeu:
 Auteur:



Manque:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE
 Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 0441 C



Les aventuriers du rail

Commentaires sur le jeu

Points:

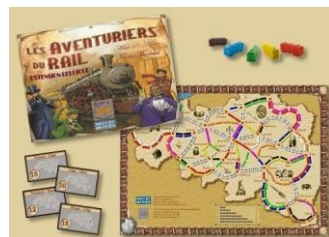
Construisez les grandes liaisons ferroviaires à travers les Etats-Unis. Gérez votre stock de wagon, reliez les villes de proche en proche pour compléter vos objectifs secrets de liaison. Anticipez les objectifs de vos adversaires pour gêner leur développement. Les Aventuriers du Rail est un jeu rapide, abordable et rusé.

Matériel: 5 jetons en bois - 45 wagons bleus - 45 wagons noirs - 45 wagons jaunes - 45 wagons verts - 45 wagons rouges - 110 cartes wagons - 30 cartes objectifs - 2 cartes supplémentaires - 1 règle

Nb pièces: 373

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 6-11-PRENDS DU TPS - V
 Age préconisé : 8+
 Durée de jeu prévue:
 Nombre de joueurs:
 Difficulté:
 Marque du jeu: Hasbro
 Auteur:



Manque:
 PIECES DE RECHANGE
 AU PRESBYTERE

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE
 Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 0410



Skip-bo

Commentaires sur le jeu

Points:

Se défausser de ses cartes en les empilant par ordre croissant de numéros sur des piles communes à tous les joueurs. Une mécanique de jeu simple et originale, proche de la crapette.

MATERIEL: 162 cartes – règle du jeu

Nb pièces: 163

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 6-11-PRENDS DU TPS - V
 Age préconisé : 7+
 Durée de jeu prévue:
 Nombre de joueurs: 1-6
 Difficulté:
 Marque du jeu:
 Auteur:



Manque:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE
 Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 0409



Pictureka

Commentaires sur le jeu

Points:

Tourne la roue et sois le plus rapide à trouver l'élément demandé sur le plateau de jeu géant !

MATERIEL: 1 tapis de jeu – 20 poissons - 4 ronds joueurs – 3 roulettes (1 plaque cartons et 2 pièces plastiques par roulette)
- 1 règle du jeu

Nb pièces: 28

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 6-11-PRENDS DU TPS - V

Age préconisé : 3+

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs:

Difficulté:

Marque du jeu:

Auteur:



Manque:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE
Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 0408



Cluedo

Commentaires sur le jeu

Points:

Retrouve avant tout le monde qui a tué Samuel Lenoir, avec quelle arme et à quel endroit.

MATERIEL: 34 cartes – 6 personnages – 6 armes – 2 dés – 1 plateau – 1 bloc de fiches enquêtes – 1 étui – 1 règle du jeu

Nb pièces: 52

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 6-11-PRENDS DU TPS - V

Age préconisé : 8+

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs: 1-6

Difficulté:

Marque du jeu:

Auteur:



Manque:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE
Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 0403C



Attrape moi

Commentaires sur le jeu

Points:

Le but est d'attraper un des animaux « qui font pouët-pouët » au centre de la table. Rien de bien original, mais un matériel attrayant, qui amuse petits et grands.

Matériel: 4 animaux - 1 plateau - 110 cartes - 1 règle du jeu

Nb pièces: 116

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 6-11-PRENDS DU TPS - V
 Age préconisé : 4+
 Durée de jeu prévue:
 Nombre de joueurs: 1-2
 Difficulté:
 Marque du jeu: Domyos
 Auteur:



Manque:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE
 Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 0387



Médiéal Académy

Commentaires sur le jeu

Points:

Vous allez essayer de devenir un vrai chevalier et ce n'est pas gagné. Vous allez déployer tous vos efforts pour plaire au Roi, pour courtiser la princesse. Vous allez combattre sur des tournois, vous allez partir en quête contre le dragon qui terrifie le royaume.

MATERIEL: 7 plateaux – 55 cartes - 50 pions – 8 marqueurs divers – 111 marqueurs blasons

Nb pièces: 231

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 6-11-PRENDS DU TPS - V
 Age préconisé : 8+
 Durée de jeu prévue:
 Nombre de joueurs:
 Difficulté:
 Marque du jeu:
 Auteur:



Manque:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE
 Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 0386



Katana

Commentaires sur le jeu

Points:

Les joueurs sont divisés en trois camps secrets : les samouraïs, qui combattent pour le shogun, les ninjas, ainsi que le ronin, qui joue toujours seul. Chaque équipe doit remporter le plus de points d'honneur possible ou rester seule en jeu à la fin de la partie.

MATERIEL: 111 cartes - 66 points – une règle de jeu

Nb pièces: 178

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 6-11-PRENDS DU TPS - V

Age préconisé : 8+

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs: 1-10

Difficulté:

Marque du jeu:

Auteur:



Manque:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE
Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 0371



Rattus

Commentaires sur le jeu

Points:

Les joueurs évoluent dans différentes régions de l'Europe, faisant face à la Peste qui se propage à travers tout le continent. Ils sont aidés dans leur tâche par certains personnages du Moyen Age. Lorsque l'épidémie sera terminée, ainsi que la partie, le joueur qui aura réussi à sauver la plus grande partie de sa population sera déclaré vainqueur.

MATERIEL: 1 plateau – 6 cartes personnages - 49 jetons - 1 pion noir – 80 cubes bois – 1 règle du jeu

Nb pièces: 137

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 6-11-PRENDS DU TPS - V

Age préconisé : 10+

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs:

Difficulté:

Marque du jeu:

Auteur:



Manque:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE
Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 0370



MiniVilles

Commentaires sur le jeu

Points:

Lancez les dés pour gagner des pièces et acheter de nouveaux établissements. Pour l'emporter, il faut parvenir à construire ses quatre monuments. Minivilles est avant tout un jeu de cartes stratégiques mais les dés apportent une part de chance qu'il faudra gérer au mieux...

MATERIEL: 54 pièces – 2 dés – 108 cartes – règle du jeu

Nb pièces: 165

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 6-11-PRENDS DU TPS - V

Age préconisé : 7+

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs:

Difficulté:

Marque du jeu:

Auteur:



Manque:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE
Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 0368



Augustus

Commentaires sur le jeu

Points:

Chaque joueur cherche à devenir consul à la place de Jules César..

MATERIEL: 23 jetons – 1 sac en tissu – 1 bloc – 88 cartes objectifs – 16 cartes récompenses – 48 pions rouges

Nb pièces: 177

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 6-11-PRENDS DU TPS - V

Age préconisé : 8+

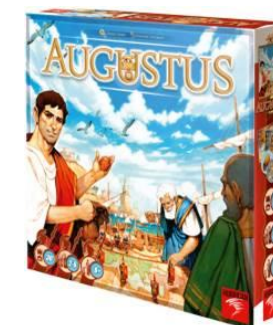
Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs: 2 et +

Difficulté:

Marque du jeu:

Auteur:



Manque:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE
Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 0361



Unanimo

Commentaires sur le jeu

Points:

Au départ, une carte est posée au milieu de la table. À cet instant, chaque joueur inscrit sur son bloc huit mots que lui inspire l'illustration. Laissez-vous guider par votre imagination, en évitant les termes de racine identiques au mot de l'image. Mais ATTENTION seules comptent les réponses communes avec les autres joueurs, alors attention à ne pas faire trop original !

MATERIEL: 110 cartes – 1 bloc feuille score – 4 crayons – règle du jeu

Nb pièces: 115

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 6-11-PRENDS DU TPS - V
 Age préconisé : 7+
 Durée de jeu prévue:
 Nombre de joueurs: 5-9
 Difficulté:
 Marque du jeu: Purpule Brain
 Auteur:



Manque:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE
 Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 0358



Pomela

Commentaires sur le jeu

Points:

Ce jeu développe : L'habileté manuelle, La concentration, La coordination mains / yeux.

MATERIEL: 1 plateau – 10 boules – 1 panier – 1 sablier – 2 cuillères – 30 jetons – règle du jeu

Nb pièces: 46

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 6-11-PRENDS DU TPS - V
 Age préconisé : 5+
 Durée de jeu prévue:
 Nombre de joueurs: 2 et +
 Difficulté:
 Marque du jeu: Dujardin
 Auteur:



Manque:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE
 Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 0350



Le jeu des couleurs

Commentaires sur le jeu

Points:

jeu de chance. A son tour, le joueur lance le dé et place un pion de la couleur obtenue sur son plateau puis il passe le dé à son voisin. S'il n'a pas besoin de cette couleur, il passe son tour.
Le premier à avoir complété son plateau remporte la partie.

MATERIEL: 4 planches de jeu – 72 pièces de couleur – 1 dé – 1 règle du jeu

Nb pièces: 78

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 6-11-PRENDS DU TPS - V

Age préconisé : 3+

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs: 1-6

Difficulté:

Marque du jeu: Wesco

Auteur:



Manque:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE
Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 0349



Outékaché

Commentaires sur le jeu

Points:

Un jeu d'observation et de rapidité. Il faut être le premier à retrouver le dessin de la carte piochée. Attention aux pièges !

MATERIEL: 100 cartes – 100 images – 1 règle du jeu

Nb pièces: 201

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 6-11-PRENDS DU TPS - V

Age préconisé : 3+

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs:

Difficulté:

Marque du jeu:

Auteur:



Manque:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE
Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 0327



Filou le chat dans le sac

Commentaires sur le jeu

Points:

Comme le dit le proverbe allemand, acheter « un chat dans un sac », c'est acheter quelque chose dont on ne connaît pas vraiment la valeur. Filou est un jeu d'enchères basé sur ce principe : à chaque tour, les joueurs enchérissent sur des lots dont ils ignorent, au moins partiellement, la valeur véritable...

Matériel: 74 jetons - 55 cartes - 1 pièce en bois - 1 règle

Nb pièces: 132

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 6-11-PRENDS DU TPS - V

Age préconisé : 8+

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs:

Difficulté:

Marque du jeu: Filosofia

Auteur:



Manque:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 0304



Fun Farm

Commentaires sur le jeu

Points:

Les animaux se sont échappés de la ferme. Vous devez les ramener le plus vite possible.

MATERIEL : 6 animaux – 24 cartes – 2 dés – 1 règle du jeu

Nb pièces: 33

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 6-11-PRENDS DU TPS - V

Age préconisé : 6+

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs: 2

Difficulté:

Marque du jeu:

Auteur:



Manque:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 0303 C



Destins Le jeu de la vie

Commentaires sur le jeu

Points:

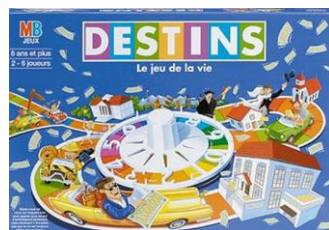
A vous de saisir la chance de votre vie en faisant preuve de bon sens. Jeu de perspicacité.

Matériel: 1 plateau - 6 voitures - 26 pions bleus - 24 pions roses - 3 montagnes - 1 pont - 7 immeubles - 1 roue composées en 4 parties - 142 billets (37 de 5000 - 35 de 10000 - 35 de 20000 - 35 de 50000) 14 polices d'assurances - 18 attestations d'emprunt - 25 jetons destin - 9 cartes salaires - 9 cartes profession - 9 cartes actions - 9 cartes de titres de propriété - 1 règle

Nb pièces: 308

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 6-11-PRENDS DU TPS - V
 Age préconisé : 8+
 Durée de jeu prévue:
 Nombre de joueurs: 1-6
 Difficulté:
 Marque du jeu: Djeco
 Auteur:



Manque:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE
 Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 0303



Le cochon qui rit

Commentaires sur le jeu

Points:

Sois le premier à compléter ton cochon.

MATERIEL : 4 corps – 36 attributs – 1 gobelets – 3 dés

Nb pièces: 44

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 6-11-PRENDS DU TPS - V
 Age préconisé : 4+
 Durée de jeu prévue:
 Nombre de joueurs:
 Difficulté:
 Marque du jeu: Asmodee
 Auteur:



Manque:

PIECES DE RECHANGE
 AU PRESBYTERE

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE
 Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 0301



Crazy Kick

Commentaires sur le jeu

Points:

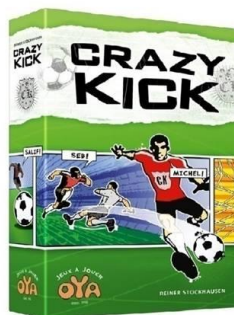
Comme au foot, chaque équipe doit marquer dans les buts adverses. Les blancs contre les rouges mais attention, on joue avec des cartes.

MATERIEL : 120 cartes – 1 règle du jeu

Nb pièces: 121

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 6-11-PRENDS DU TPS - V
 Age préconisé : 8+
 Durée de jeu prévue:
 Nombre de joueurs: 2 et +
 Difficulté:
 Marque du jeu:
 Auteur:



Manque:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE
 Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 0299C



Duomix

Commentaires sur le jeu

Points:

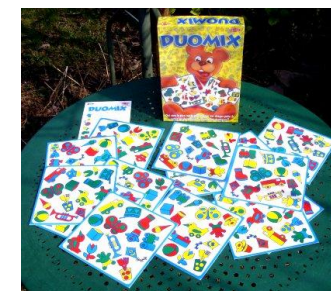
Un jeu d'observation et de vivacité pour les tout petits.

Matériel: 16 planches - 1 règle du jeu

Nb pièces: 17

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 6-11-PRENDS DU TPS - V
 Age préconisé : 4+
 Durée de jeu prévue:
 Nombre de joueurs:
 Difficulté:
 Marque du jeu: Domyos
 Auteur:



Manque:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE
 Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 0298



Les rondins des bois

Commentaires sur le jeu

Points:

Soyez rapides et habiles pour réaliser de hautes constructions en bois. Gardez un œil sur la construction de vos adversaires. Faites preuve de coopération à l'égard du dernier joueur et vous en serez dignement récompensé.

MATERIEL : 1 plateau – 1 toupie – 5 pions – 65 fiches – 40 pièces – 1 règle du jeu

Nb pièces: 113

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 6-11-PRENDS DU TPS - V

Age préconisé : 3+

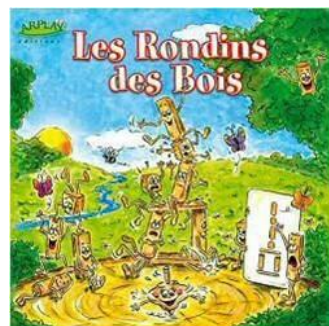
Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs:

Difficulté:

Marque du jeu:

Auteur:



Manque:

PIECES DE RECHANGE
AU PRESBYTERE

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE
Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 0297



Takénoko

Commentaires sur le jeu

Points:

Cultivez et irriguez des parcelles de terrain pour y faire pousser du bambou.

MATERIEL : 2 personnages – 8 jetons ronds – 9 jetons hexagones – 20 bâtons – 28 tuiles hexagones – 46 cartes – 90 bambous – 1 dé – 1 règle du jeu

Nb pièces: 205

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 6-11-PRENDS DU TPS - V

Age préconisé : 8+

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs:

Difficulté:

Marque du jeu:

Auteur:



Manque:

PIECES DE RECHANGE
AU PRESBYTERE

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE
Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 0285



Perudo

Commentaires sur le jeu

Points:

Soyez le dernier à conserver vos dés. Pour cela, il vous faudra bluffer et démasquer les menteurs.

MATERIEL : 6 gobelets – 1 couvercle – 30 dés – 1 sac – 1 règle du jeu

Nb pièces: 39

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 6-11-PRENDS DU TPS - V
 Age préconisé : 8+
 Durée de jeu prévue:
 Nombre de joueurs: 1-6
 Difficulté:
 Marque du jeu:
 Auteur:



Manque:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE
 Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 0281



Crazy cups

Commentaires sur le jeu

Points:

Une carte combinant cinq éléments reprenant les mêmes couleurs que les gobelets est révélée. Les joueurs doivent alors aligner ou empiler rapidement leurs gobelets afin de reproduire exactement la même disposition que celle des éléments de la carte.

MATERIEL: 20 gobelets – 1 sonnette – 1 règle du jeu

Nb pièces: 22

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 6-11-PRENDS DU TPS - V
 Age préconisé : 6+
 Durée de jeu prévue:
 Nombre de joueurs:
 Difficulté:
 Marque du jeu:
 Auteur:



Manque:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE
 Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 0260



Mille Sabords

Commentaires sur le jeu

Points:

Chaque joueur est un marchand de tapis qui essaie de supplanter les autres. A tour de rôle, chacun lance le dé et déplace Assam. S'il s'arrête sur un tapis, il doit payer une dime à son propriétaire avant de poser son tapis sur un espace adjacent. Quand le dernier tapis est posé, on totalise les tapis visibles et la somme détenue par chacun des marchands, le meilleur l'emporte.

MATERIEL: 40 jetons – 1 plateau - 4 dés – 1 personnage – 1 sac - 60 tapis dans une boîte – 1 règle du jeu

Nb pièces: 49

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 6-11-PRENDS DU TPS - V

Age préconisé : 8+

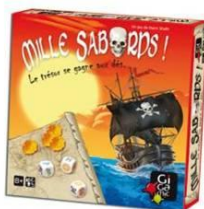
Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs:

Difficulté:

Marque du jeu: Mattel

Auteur:



Manque:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE
Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 0257



7 Wonders

Commentaires sur le jeu

Points:

Bâtissez une merveille architecturale qui transcendera les temps futurs!

MATERIEL: 7 plateaux merveille – 157 cartes – 46 pièces de 1 – 24 pièces de 3 – 22 pions (-1) – 8 pions 1 – 8 pions 3 – 8 pions 5 - 1 carnet – 2 règles du jeu

Nb pièces: 284

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 6-11-PRENDS DU TPS - V

Age préconisé : 10+

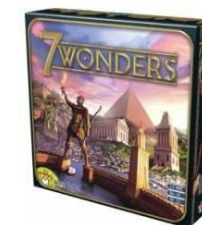
Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs:

Difficulté:

Marque du jeu: Cosmos

Auteur:



Manque:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE
Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 0256



Candy

Commentaires sur le jeu

Points:

Chaque joueur va lancer les 3 dés de couleurs, et chacun cherche le seul bonbon correspondant à la combinaison de couleurs. Le plus rapide a attrapé le bonbon, le garde devant lui. Le premier joueur à réunir 5 bonbons a gagné la partie.

MATERIEL : 41 bonbons – 1 tapis de jeu - 3 dés – 1 règle du jeu

Nb pièces: 46

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 6-11-PRENDS DU TPS - V
 Age préconisé : 4+
 Durée de jeu prévue:
 Nombre de joueurs:
 Difficulté:
 Marque du jeu: Dujardin
 Auteur:



Manque:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE
 Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 0254



Gobb'lt

Commentaires sur le jeu

Points:

Gobb It est un petit jeu d'observation et de rapidité qui réunit les ingrédients habituels de ce type de jeu...

Il faut réagir vite, très vite... mais il ne faut pas se tromper !

MATERIEL : 48 cartes – 1 règle du jeu

Nb pièces: 49

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 6-11-PRENDS DU TPS - V
 Age préconisé : 8+
 Durée de jeu prévue:
 Nombre de joueurs:
 Difficulté:
 Marque du jeu:
 Auteur:



Manque:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE
 Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 0253



Rythme and boulet

Commentaires sur le jeu

Points:

Tapez sur vos genoux et dans vos mains au rythme de We Will Rock You. Chaque joueur répète une chaîne de signes en répétant le sien et en ajoutant celui d'un adversaire qui prendra alors le relais.

Un jeu simple et drôle, à emmener partout dans sa boîte métal.

MATERIEL : 53 cartes dont 3 règles de jeu

Nb pièces: 56

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 6-11-PRENDS DU TPS - V

Age préconisé : 10+

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs: 8-28

Difficulté:

Marque du jeu:

Auteur:



Manque:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE
Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 0225



Smallword

Commentaires sur le jeu

Points:

Partez à la conquête de nouveaux territoires en utilisant au mieux les pouvoirs de votre peuple, dont les forces vont toutefois en diminuant. Heureusement vous pourrez prendre la tête d'un peuple supplémentaire !

MATERIEL : 176 petits carrés dans un casier de rangement amovible – 1 dé- 21 tuiles de pouvoirs – 15 tuiles de peuples – 10 montagnes – 6 forteresses – 10 antres de troll – 5 campements – 109 jetons de victoire – 2 jetons héros – 1 compte tours – 1 jeton dragon – 2 tanières - 6 aides de jeu – 2 plateaux - 1 règle de jeu

Nb pièces: 369

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 6-11-PRENDS DU TPS - V

Age préconisé : 8+

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs:

Difficulté:

Marque du jeu: Hasbro

Auteur:



Manque:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE
Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 0223



Saboteur

Commentaires sur le jeu

Points:

Vous êtes un chercheur d'or ou un saboteur qui entrave les recherches et vous ignorez qui sont les autres chercheurs et qui sont les autres saboteurs... Sachez faire les bonnes alliances car, à la fin de la manche, si l'or est découvert, les chercheurs le partagent entre eux et sinon, les saboteurs le récupèrent !

8MATERIEL : 176 cartes – 32 pépites – 1 règle de jeu

Nb pièces: 209

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 6-11-PRENDS DU TPS - V

Age préconisé : 8+

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs:

Difficulté:

Marque du jeu: Mattel

Auteur:



Manque:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE
Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 0218



Pit

Commentaires sur le jeu

Points:

PIT, le jeu des vaches, est un jeu de cartes animé où tout le monde joue en même temps. Le but des joueurs est d'obtenir des familles de cartes identiques. Pour cela ils échangent avec les autres en cachant leurs cartes. Ils jouent tous en même temps en annonçant le nombre de cartes qu'ils souhaitent échanger. Un jeu simple et efficace.

MATERIEL : 74 cartes – 1 sonnette - 1 sac – 1 règle de jeu

Nb pièces: 77

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 6-11-PRENDS DU TPS - V

Age préconisé : 7+

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs:

Difficulté:

Marque du jeu:

Auteur:



Manque:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE
Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 0212



Panic Lab

Commentaires sur le jeu

Points:

Lancez les 4 dés (très spéciaux) qui vous indiquent quel laboratoire a laissé s'échapper l'Amibe et à quoi elle ressemble. Le premier qui désigne la bonne amibe gagne un point. Mais entre celles qui se déplacent par les grilles de ventilation et celles qui subissent des mutations : difficile de ne pas perdre le fil. Panic Lab est un jeu de rapidité mais aussi de déduction, difficile de ne pas s'énerver avec toutes ces bestioles !

MATERIEL : 25 cartes – 4 dés – 30 jetons – 1règle du jeu

Nb pièces: 60

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 6-11-PRENDS DU TPS - V
 Age préconisé : 8+
 Durée de jeu prévue:
 Nombre de joueurs: 2
 Difficulté:
 Marque du jeu: Mattel
 Auteur:



Manque:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE
 Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 0207



Ligretton vert

Commentaires sur le jeu

Points:

La rapidité, la sagacité et la réactivité constituent les 3 qualités indispensables pour jouer au Ligretto.
 Tous les participants jouent en même temps et essaient de se débarrasser du maximum de cartes de la même couleur classées de 1 à 10 en les posant au milieu de la table.
 En ajoutant une boîte d'une autre couleur vous augmentez le nombre de joueurs possibles (8 avec deux boîtes et 12 avec trois boîtes).

MATERIEL: 160 cartes – 1règle de jeu

Nb pièces: 161

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 6-11-PRENDS DU TPS - V
 Age préconisé : 8+
 Durée de jeu prévue:
 Nombre de joueurs:
 Difficulté:
 Marque du jeu:
 Auteur:



Manque:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE
 Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 0206



Ligretto bleu

Commentaires sur le jeu

Points:

La rapidité, la sagacité et la réactivité constituent les 3 qualités indispensables pour jouer au Ligretto.
Tous les participants jouent en même temps et essaient de se débarrasser du maximum de cartes de la même couleur classées de 1 à 10 en les posant au milieu de la table.
En ajoutant une boîte d'une autre couleur vous augmentez le nombre de joueurs possibles (8 avec deux boîtes et 12 avec trois boîtes).

MATERIEL: 160 cartes – 1règle de jeu

Nb pièces: 161

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 6-11-PRENDS DU TPS - V

Age préconisé : 8+

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs:

Difficulté:

Marque du jeu:

Auteur:



Manque:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE
Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 0204



Les aventuriers du rail Europe

Commentaires sur le jeu

Points:

Sur une grande carte d'Europe, les joueurs tentent de prendre le contrôle des plus lucratives routes ferroviaires des années 1900. Plus leur route est longue et plus ils relient des destinations éloignées, plus les joueurs marqueront des points.

MATERIEL :160 cartes – 240 wagons – 15 gares – 1 plateau – 1 règle de jeu

Nb pièces: 317

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 6-11-PRENDS DU TPS - V

Age préconisé : 8+

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs:

Difficulté:

Marque du jeu: Hasbro

Auteur:



Manque:

PIECES DE RECHANGE
AU PRESBYTERE

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE
Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 0202



Le manège des ours

Commentaires sur le jeu

Points:

Les joueurs, jusqu'à 4, essaient de terminer en premier leur petit ours.
Mais attention : on tourne le plateau de jeu et on se retrouve de façon inattendue devant un ours complètement différent...

MATERIEL: 4 ours de 5 pièces – 1 dé – 1 plateau – 1 baguette à fixer sur le plateau – 1 sac - 1 règle du jeu

Nb pièces: 25

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 6-11-PRENDS DU TPS - V
Age préconisé : 3+
Durée de jeu prévue:
Nombre de joueurs:
Difficulté:
Marque du jeu: Wesco
Auteur:



Manque:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE
Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 0201



Las Vegas

Commentaires sur le jeu

Points:

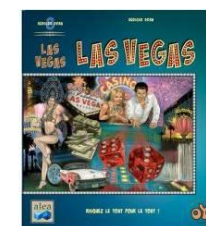
Las Vegas est un bon petit jeu d'apéro comme on les aime avec un peu de stratégie, un peu de méchanceté et une bonne dose de chance.

MATERIEL: 40 dés – 6 casinos – 55 cartes – 1 règle de jeu

Nb pièces: 102

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 6-11-PRENDS DU TPS - V
Age préconisé : 7+
Durée de jeu prévue:
Nombre de joueurs:
Difficulté:
Marque du jeu:
Auteur:



Manque:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE
Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 0200



La guerre des moutons

Commentaires sur le jeu

Points:

vous devez placer astucieusement vos parcelles pour réunir le plus de moutons de votre couleur dans un enclos fermé. Mais prenez garde aux autres bergers et aux loups affamés.

MATERIEL: 78 cartes (1 blanche) – 1 sac – 1règle de jeu

Nb pièces: 80

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 6-11-PRENDS DU TPS - V

Age préconisé : 7+

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs:

Difficulté:

Marque du jeu:

Auteur:



Manque:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE
Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 0198



Jeu du onze / elfer raus

Commentaires sur le jeu

Points:

Le "jeu du onze" est un jeu de cartes simple avec un peu de tactique qui utilise une partie des règles du "Barbu". Le principe est simple : on place les onze de chaque couleur au milieu de la table puis chaque joueur une carte juste avant ou juste après le 11, en respectant l'ordre et les couleurs.

MATERIEL : 80 cartes – 1règle du

Nb pièces: 81

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 6-11-PRENDS DU TPS - V

Age préconisé : 5+

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs: 1-6

Difficulté:

Marque du jeu: Nathan

Auteur:



Manque:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE
Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 0197



Jaipur

Commentaires sur le jeu

Points:

Chaque vente est récompensée par des jetons de plus ou moins grande valeur. Le joueur qui possède le plus de chameaux à la fin d'une manche remporte également des roupies.

MATERIEL : 55 cartes – 60 jetons – 1 règle de jeu

Nb pièces: 116

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 6-11-PRENDS DU TPS - V

Age préconisé :

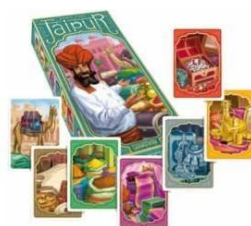
Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs: 2-4

Difficulté:

Marque du jeu:

Auteur:



Manque:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE
Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 0195



Halli Galli

Commentaires sur le jeu

Points:

Halli Galli est une grande macédoine de fruits où chaque joueur change ce mélange à son tour de jeu, dès qu'il y a 5 fruits identiques sur la table, on doit sonner... Et le plus rapide gagne les cartes posées. Un bon jeu de rapidité dans l'esprit de jungle speed.

MATERIEL : 56 cartes – 1 sonnettes – 1 règle de jeu

Nb pièces: 58

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 6-11-PRENDS DU TPS - V

Age préconisé : 6+

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs: 1-6

Difficulté:

Marque du jeu: Mattel

Auteur:



Manque:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE
Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 0194



Halli Galli

Commentaires sur le jeu

Points:

Les joueurs retournent une carte et dès qu'il y a 2 clowns identiques sur la table, on doit sonner... Le plus rapide gagne les cartes posées.

MATERIEL : 56 cartes – 1 sonnette – 1 règle de jeu

Nb pièces: 58

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 6-11-PRENDS DU TPS - V

Age préconisé : 4+

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs:

Difficulté:

Marque du jeu:

Auteur:



Manque:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE
Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 0190



Dobble

Commentaires sur le jeu

Points:

Etre le plus rapide à repérer le symbole identique entre 2 cartes, le nommer à haute voix, puis prendre la carte, la poser ou la défausser selon les règles du mini-jeu auquel vous êtes en train de jouer.

MATERIEL: 55 cartes– 1 règle de jeu

Nb pièces: 56

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 6-11-PRENDS DU TPS - V

Age préconisé : 6+

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs: 2 et +

Difficulté:

Marque du jeu:

Auteur:



Manque:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE
Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 0186



Clac clac

Commentaires sur le jeu

Points:

Lancer les dés et attrapez le plus de petits ronds possibles qui possèdent les caractéristiques demandées.

MATERIEL: 36 disques – 2 dés – 1règle de jeu

Nb pièces: 39

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 6-11-PRENDS DU TPS - V

Age préconisé : 4+

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs: 1-6

Difficulté:

Marque du jeu: Mattel

Auteur:



Manque:

Manque 1 disque

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE
Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 0184



CARTAGENA

Commentaires sur le jeu

Points:

Les règles sont simples mais la stratégie est importante, il faut placer ses joueurs pour les faire avancer et pour récupérer des cartes sans avantager les adversaires qui tenteront d'anticiper vos coups pour en profiter !

MATERIEL : 103 cartes – 6 planches – 30 pirates – 1 chaloupe – 1 fiche exemple – 1règle du jeu

Nb pièces: 142

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 6-11-PRENDS DU TPS - V

Age préconisé : 8+

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs:

Difficulté:

Marque du jeu:

Auteur:



Manque:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE
Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 0124



Croc dog

Commentaires sur le jeu

Points:

Subtiliser les os du chien sans le réveiller.

MATERIEL: 1 chien, 1 écuelle, 21 os, 1 pince, 20 cartes et une règle du jeu

Nb pièces: 24

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 6-11-PRENDS DU TPS - V

Age préconisé : 4+

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs: 2-10

Difficulté:

Marque du jeu:

Auteur:



Manque:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE
Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 0121



Chat'trappe

Commentaires sur le jeu

Points:

Attraper les souris pour le chat, et pour les souris, échapper au chat.

MATERIEL: 1 chat, 5 souris, 1 dé et la règle du jeu.

Nb pièces: 8

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 6-11-PRENDS DU TPS - V

Age préconisé : 5+

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs: 1-2

Difficulté:

Marque du jeu: Janod

Auteur:



Manque:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE
Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 0116



Astérix

Commentaires sur le jeu

Points:

Jouez le rôle d'Astérix, d'Obélix ou de leurs ennemis jurés dans ce jeu de stratégie et de hasard.

MATERIEL: 1 plateau, 1 piste de combat, 16 figurines, 135 cartes, 102 jetons, 1 puzzle, 5 accessoires, 1 règle du jeu.

Nb pièces: 262

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 6-11-PRENDS DU TPS - V

Age préconisé : 8+

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs:

Difficulté:

Marque du jeu:

Auteur:



Manque:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE
Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 0108



Twister

Commentaires sur le jeu

Points:

Poser à chacun son tour un pied puis une main sur une couleur. Le but est de tenir en équilibre.

MATERIEL : 1 tapis de jeu en plastique – 1 cadran à aiguille

Nb pièces: 2

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 6-11-PRENDS DU TPS - V

Age préconisé : 6+

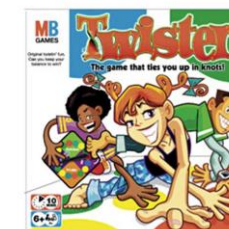
Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs:

Difficulté:

Marque du jeu: Djeco

Auteur:



Manque:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE
Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 0106



Tic Tac Boum Junior

Commentaires sur le jeu

Points:

Trouver le plus rapidement possible un mot en rapport avec l'illustration de la carte pour passer la bombe à l'adversaire avant que celle-ci n'explose.

MATERIEL: 1 bombe factice avec minuterie aléatoire-80 cartes illustrées-1 règle du jeu.

Ce jeu nécessite 3 petites piles plates 1,5 non fourni

Nb pièces: 82

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 6-11-PRENDS DU TPS - V

Age préconisé : 6+

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs:

Difficulté:

Marque du jeu:

Auteur:



Manque:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE
Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 0059



Tripot

Commentaires sur le jeu

Points:

Les pions de couleur sont cachés sous les gobelets. Chaque joueur pousse une rangée de "pots" et découvre le pion caché sous le pot expulsé. But du jeu: faire en sorte d'aligner 3 pions d'une couleur ou 2 pions et le joker. Un jeu de bluff et de mémoire génial!!

MATERIEL: 10 gobelets – 9 pions - 1 règle de jeu

Nb pièces: 20

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 6-11-PRENDS DU TPS - V

Age préconisé : 6+

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs:

Difficulté:

Marque du jeu: Janod

Auteur:



Manque:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE
Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 0058



Tri-ball

Commentaires sur le jeu

Points:

Aligner 3 billes de sa couleur.
La bille doit rebondir au moins une fois avant d'atterrir dans un anneau. Si l'anneau est occupé par une bille adverse, on enlève celle-ci et la rend à son propriétaire. En annonçant le coup gagnant on peut tripler l'enjeu.
Un jeu drôle et rapide!

MATERIEL: 7 anneaux – 24 billes – 1 corde – 1 œuf - 20 pions - 1 règle de jeu

Nb pièces: 54

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 6-11-PRENDS DU TPS - V
Age préconisé : 6+
Durée de jeu prévue:
Nombre de joueurs:
Difficulté:
Marque du jeu: Janod
Auteur:



Manque:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE
Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 0057



Six et un œuf

Commentaires sur le jeu

Points:

Chaque joueur possède un gobelet et un dé. Au top départ du maître du jeu tous les joueurs découvrent leur dé. Le maître du jeu propulse l'œuf à l'aide de la catapulte et uniquement ceux qui ont le même chiffre qu'un autre joueur essaye de l'attraper.

MATERIEL : 6 gobelets – six dés – 1 catapulte – 1 œuf - 20 pions - 1 règle de jeu

Nb pièces: 35

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 6-11-PRENDS DU TPS - V
Age préconisé : 6+
Durée de jeu prévue:
Nombre de joueurs: 1-6
Difficulté:
Marque du jeu: Janod
Auteur:



Manque:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE
Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 0051



Times Up Family 2

Commentaires sur le jeu

Points:

Faites deviner des objets, métiers et animaux en temps limité et par équipe !

MATERIEL: 220 cartes – 1 carnet - 1 sablier – 1 sac – 1 règle de jeu

Nb pièces: 224

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 6-11-PRENDS DU TPS - V

Age préconisé : 8+

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs: 8-28

Difficulté:

Marque du jeu:

Auteur:



Manque:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE
Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 0024



Les Aventures de Tintin

Commentaires sur le jeu

Points:

Parcourez les lieux mythiques des "Aventures de Tintin et le Secret de la Licorne". Vous devrez réussir de nombreuses missions aux 4 coins du monde: évasion, combats contre des pirates, course poursuite à moto, de nombreux défis vous attendent. Serez-vous capables de découvrir le secret de la Licorne?

MATERIEL: 4 plateaux – 16 tuiles mur – 128 cartes – 8 pions – 1 bille – 25 jetons – 8 socles - 1 règle de jeu

Nb pièces: 191

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 6-11-PRENDS DU TPS - V

Age préconisé : 10+

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs:

Difficulté:

Marque du jeu:

Auteur:



Manque:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE
Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 0022



Jungle Speed

Commentaires sur le jeu

Points:

Soyez le plus rapide à vous débarrasser de toutes vos cartes en les refilant à vos adversaires. Tour à tour, les joueurs retournent une carte et dès que des cartes affichent la même forme, le premier qui attrape le totem donne ses cartes à l'autre. Mais attention, certaines cartes se ressemblent et en cas d'erreur, vous ramassez les cartes de tout le monde !

MATERIEL: 80 cartes – 1 carnet - 1 totem – 1 sac – 1 règle de jeu

Nb pièces: 84

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 6-11-PRENDS DU TPS - V

Age préconisé : 7+

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs: 2

Difficulté:

Marque du jeu:

Auteur:



Manque:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE
Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 0017



Djam

Commentaires sur le jeu

Points:

Djam est un jeu de rapidité et de lettres, vous devrez être concentré comme au scrabble et il va vous énerver comme le Jungle Speed ou le Dobble !

MATERIEL: 7 cartes rondes – 7 dés – 91 jetons – 1 règle de jeu

Nb pièces: 106

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 6-11-PRENDS DU TPS - V

Age préconisé : 10+

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs: 1-6

Difficulté:

Marque du jeu:

Auteur:



Manque:

Manque 1 jeton 23/08/15

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE
Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 0010



Catane

Commentaires sur le jeu

Points:

Construisez vos villes, vos routes, en profitant au mieux des ressources de cette île si accueillante tout en commerçant avec vos voisins. Et ce n'est pas la présence du seul brigand de l'île, le terrible chevalier noir, qui va retenir vos ardeurs de colonisateurs.

MATERIEL: 120 cartes - 19 pièces hexagonales - 6 cartes ports - 18 jetons numérotés - 6 cartes rectangles - 18 jetons numérotés - 60 routes - 20 colonies - 16 villes - 1 voleur - 2 dés - 2 règles de jeu

Nb pièces: 288

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 6-11-PRENDS DU TPS - V

Age préconisé : 10+

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs:

Difficulté:

Marque du jeu: Days of wonder

Auteur:

Manque:



7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE
Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 0005



Bazar Bizarre

Commentaires sur le jeu

Points:

Un jeu de rapidité pour petits et grands. Observation et rapidité pour ce jeu de cartes ultra rapide !

MATERIEL: 5 pièces en bois - 60 cartes - 1 règle de jeu

Nb pièces: 66

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 6-11-PRENDS DU TPS - V

Age préconisé : 8+

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs: 2 et +

Difficulté:

Marque du jeu: Mattel

Auteur:

Manque:



7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE
Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr