



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1045



TRIOMINOS JUNIORS

Commentaires sur le jeu

Points:

Le Triominos Junior est une variante du Triominos spécialement adaptée aux enfants de 5 ans et plus.
 Cette version propose 2 niveaux de difficulté afin d'apprendre la gestion des points à l'aide de pièces, puis de se familiariser avec le comptage des points à la façon du Triominos.
 Les enfants apprendront à reconnaître les couleurs et les chiffres.
 Un jeu simple où le gagnant sera celui qui, le premier, posera tous ses Triominos et remportera le plus de pièces.
 Matériels: 55 pièces - 36 dominos - 4 chevalets - 1 règle

Nb pièces: 96

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 9-10 DEVINE - SAIS
 Age préconisé : 5+
 Durée de jeu prévue:
 Nombre de joueurs: 2-4
 Difficulté:
 Marque du jeu: Goliath
 Auteur:



Manque:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE
 Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1040



JEU DE LOTO

Commentaires sur le jeu

Points:

Un jeu idéal pour que les enfants apprennent les chiffres et fassent travailler leur sens de l'observation.
 But du jeu : Un meneur de jeu tire au sort un jeton sur lequel est inscrit un numéro.
 Le gagnant est celui qui remplit sa carte en 1er avec les numéros tirés.

Matériels: 90 jetons - 48 cartes - 1 règle

Nb pièces: 138

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 9-10 DEVINE - SAIS
 Age préconisé : 6+
 Durée de jeu prévue:
 Nombre de joueurs: 2 et +
 Difficulté:
 Marque du jeu: Dujardin
 Auteur:



Manque:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE
 Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1022



EUREKA

Commentaires sur le jeu

Points:

Le but consiste à trouver des mots qui commencent par une lettre.

Matériels: 1 base - 64 disques thèmes - 29 disques lettres - 4 disques compte à rebours

Nb pièces: 98

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 9-10 DEVINE - SAIS
 Age préconisé : 9+
 Durée de jeu prévue:
 Nombre de joueurs: 2-4
 Difficulté:
 Marque du jeu: Nathan
 Auteur:



Manque:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE
 Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1018



TABOO JUNIOR

Commentaires sur le jeu

Points:

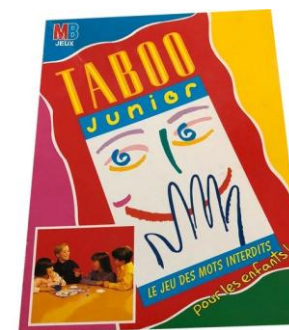
Faites deviner à votre équipe un mot sans prononcer les 2 mots interdits.

Matériels: 1 alarme - 2 pions - 1 support - 1 plateau - 210 cartes - 1 sablier

Nb pièces: 216

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 9-10 DEVINE - SAIS
 Age préconisé : 8+
 Durée de jeu prévue:
 Nombre de joueurs: 4 et +
 Difficulté:
 Marque du jeu: MB
 Auteur:



Manque:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE
 Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1015



SCRABBLE

Commentaires sur le jeu

Points:

Le but du jeu du Scrabble est d'avoir le plus de points en créant des mots à l'aide de lettres piochées au hasard. En posant ceux-ci sur le plateau de Scrabble, le joueur obtient des points suivant la valeur des lettres et des cases sur lesquelles figure le mot.

Matériels: 102 lettres - 1 plateau - 4 socles

Nb pièces: 107

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 9-10 DEVINE - SAIS
 Age préconisé : 10+
 Durée de jeu prévue:
 Nombre de joueurs: 1-4
 Difficulté:
 Marque du jeu: Non renseigné
 Auteur:



Manque:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE
 Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1001



MON PETIT ABC

Commentaires sur le jeu

Points:

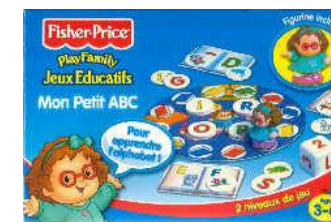
Jeu éducatif pour apprendre l'alphabet. Deux niveaux de jeu

Matériels: 26 jetons - 13 cartes - 1 figurine - 1 plateau en 4 morceaux - 1 règle - 1 dé

Nb pièces: 46

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 9-10 DEVINE - SAIS
 Age préconisé : 3+
 Durée de jeu prévue:
 Nombre de joueurs:
 Difficulté:
 Marque du jeu: fisher price
 Auteur:



Manque:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE
 Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 0964



Ta mère en slip

Commentaires sur le jeu

Points:

Essayez de deviner la combinaison (Personnage/ Situation) que vous avez sur vos lunettes !

Matériel: 1 règle, 6 lunettes, 62 cartes roses, 62 cartes bleues, 1 sablier

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 9-10 DEVINE - SAIS

Age préconisé : 10 ans

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs: 1-6

Difficulté:

Marque du jeu: Tobi Games

Auteur:



Manque:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE
Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 0905



ABRA KAZAM !

Commentaires sur le jeu

Points:

Abra Kazam est un jeu de déduction et de mime dans lequel les joueurs doivent deviner les sorts des autres apprentis sorciers. Un jeu teinté de magie et de sortilèges.

Matériel : 1 baguette - 104 cartes - 1 règle du jeu

Nb pièces: 106

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 9-10 DEVINE - SAIS

Age préconisé : 7+

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs:

Difficulté:

Marque du jeu: Buzzy

Auteur:



Manque:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE
Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 0851



IMAGINE FAMILLE

Commentaires sur le jeu

Points:

61 cartes transparentes au service de votre imagination pour faire deviner des énigmes (films, lieux, personnages...).

Matériel: 60 cartes transparentes - 120 cartes devinettes - 24 jetons - 1 plateau - 1 règle du jeu

Nb pièces: 206

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 9-10 DEVINE - SAIS

Age préconisé : 8+

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs:

Difficulté:

Marque du jeu: Janod

Auteur:



Manque:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE
Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 0828



L'AUTOROUTE

Commentaires sur le jeu

Points:

Il faudra être le 1er au mariage familial ! Pour cela, il faut réussir le permis et passer chercher son oncle, sa tante et ses cousins et acheter un cadeau ! Attention au code de la route, s'il n'est pas respecté vous serez pénalisé !

Matériel: 2 dés - 6 voitures - 36 billets - 6 chèques - 10 tickets d'essence - 6 mandats - 6 tickets roue de secours - 8 cartes professionnelles - 6 permis - disque questions - 1 plateau - 6 brevet de chauffard - 8 cartes famille - 3 cartes cadeau - 29 cartes 5000 - 1 règle

Nb pièces: 133

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 9-10 DEVINE - SAIS

Age préconisé : 8+

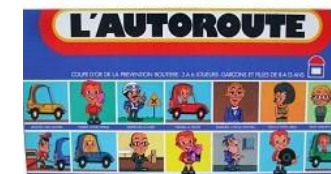
Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs: 1-6

Difficulté:

Marque du jeu: Asmodee

Auteur:



Manque:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE
Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 0826



LE MOT LE PLUS LONG

Commentaires sur le jeu

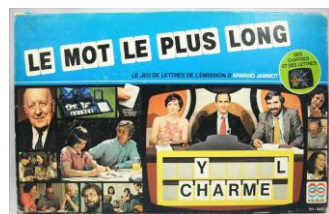
Points:

Le Mot le Plus Long est la version jeu de société du célèbre jeu télévisé. Le but du jeu est de marquer le plus de points en formant, avec des lettres tirées au sort, le mot le plus long !
Matériel: 39 voyelles - 72 consonnes - 2 sacs noirs - 1 sablier - 1 bloc feuilles

Nb pièces: 115

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 9-10 DEVINE - SAIS
Age préconisé : 8+
Durée de jeu prévue:
Nombre de joueurs: 2-4
Difficulté:
Marque du jeu:
Auteur:



Manque:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE
Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 0825



LE COMPTE EST BON

Commentaires sur le jeu

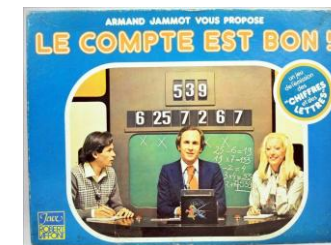
Points:

Tiré du célèbre jeu télévisé de l'ORTF " Des Chiffres et des Lettres ", Le Compte est Bon est un jeu où les joueurs doivent à l'aide de calculs, retrouver un nombre à 3 chiffres tiré au hasard, en un temps limité.
Matériel: 1 boîte roulette - 24 plaques rouges - 1 tablette de marque - 5 pions de couleurs

Nb pièces: 31

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 9-10 DEVINE - SAIS
Age préconisé : 9+
Durée de jeu prévue:
Nombre de joueurs:
Difficulté:
Marque du jeu:
Auteur:



Manque:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE
Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 0823



MOTS MAGIQUES

Commentaires sur le jeu

Points:

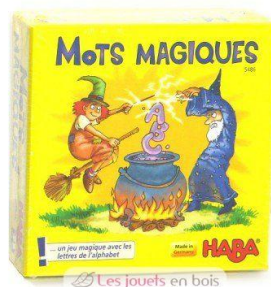
La sorcière Susie et le magicien Pim se livrent à un captivant duel des lettres de l'alphabet ! Qui trouvera en premier dans la foule des illustrations des cartes de mots magiques un mot qui correspond à la lettre recherchée ?

Matériel: 1 sorcière - 1 magicien - 44 cartes - 1 règles du jeu

Nb pièces: 47

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 9-10 DEVINE - SAIS
 Age préconisé : 6+
 Durée de jeu prévue:
 Nombre de joueurs: 2-4
 Difficulté:
 Marque du jeu: Games
 Auteur:



Manque:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE
 Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 0808



MOT POUR MOT

Commentaires sur le jeu

Points:

Deux équipes s'affrontent. À votre tour, trouvez vite un mot correspondant à la catégorie imposée puis déplacez chacune de ses lettres vers vous. La première équipe à capturer 6 lettres en les extirpant du plateau l'emporte!

Matériel: 1 plateau - 17 tuiles lettres - 202 cartes catégorie - 1 support de carte - 1 sablier - 1 règle du jeu

Nb pièces: 241

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 9-10 DEVINE - SAIS
 Age préconisé : 10+
 Durée de jeu prévue:
 Nombre de joueurs:
 Difficulté:
 Marque du jeu: Steve Jackson Games
 Auteur:



Manque:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE
 Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 0750



ESQUISSE

Commentaires sur le jeu

Points:

Vous connaissez le principe du "téléphone arabe" ?
 Vous connaissez le principe du "Pictionary" ?
 Alors vous savez déjà presque tout puisque "Esquissé ?" est le monstre ludique résultant d'un croisement des deux principes.

Matériel: 1 règle - 1 dé - 1 sablier - 6 chiffons - 6 crayons - 70 cartes - 6 carnets

Nb pièces: 91

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 9-10 DEVINE - SAIS

Age préconisé : 8+

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs:

Difficulté:

Marque du jeu: Clicstoys

Auteur:



Manque:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE
 Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 0724



NONSENSE FAMILY

Commentaires sur le jeu

Points:

Insérez un mot secret dans votre histoire et brouillez les pistes pour que les autres joueurs ne le devinent pas.

Matériel : 6 cartes scores – 80 cartes mots – 80 cartes situations -1 sablier - 6 pions - 1 règle

Nb pièces: 174

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 9-10 DEVINE - SAIS

Age préconisé : 6+

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs: 1-2

Difficulté:

Marque du jeu:

Auteur:



Manque:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE
 Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 0742



APPRENDRE LES MULTIPLICATIONS - KIT CUISINE

Commentaires sur le jeu

Points:

Avec ce kit cuisine et mathématiques les enfants abordent les mathématiques différemment, par la manipulation.

Matériel : 1 cuillère – 1 crayon velleda – 1 damier - 1 fiche recette – 1 guide - 1 chevalet

Nb pièces: 6

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 9-10 DEVINE - SAIS

Age préconisé : 6+

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs:

Difficulté:

Marque du jeu: Guide Craft

Auteur:



Manque:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE
Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 0740



MYSTERES

Commentaires sur le jeu

Points:

En tant que Maestro, faites deviner aux autres joueurs le mot Mystère en donnant des Indices à partir de différentes catégories Saurez-vous faire planer le mystère assez longtemps, au risque d'être trop vague ?

Matériel : 20 tuiles – 1 sac – 80 cartes -1 bloc de score - 1 règle du jeu

Nb pièces: 103

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 9-10 DEVINE - SAIS

Age préconisé :

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs:

Difficulté:

Marque du jeu: Sofa

Auteur:



Manque:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE
Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 0720



CODE NAME

Commentaires sur le jeu

Points:

Code Names Images est un jeu d'association d'idées. Les joueurs sont répartis en deux équipes (rouge et bleue), ils devront deviner ou faire deviner des Images, sans désigner une image adverse, ou pire : accuser l'assassin...!

Matériel : 25 tuiles – 40 cartes clé – 202 cartes – 1 support carte – 1 règle du jeu

Nb pièces: 269

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 9-10 DEVINE - SAIS

Age préconisé :

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs: 2 et +

Difficulté:

Marque du jeu: Sofa

Auteur:



Manque:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE
Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 0709



Les bottes de sept Lieues

Commentaires sur le jeu

Points:

Le but du jeu est d'acquérir un des sept châteaux de Saint Hilaire de Loulay. 1200 questions pour attiser votre curiosité à la découverte de la mémoire vendéenne

Matériel : 1 plateau - 7 pions - 1 dé - 200 cartes questions - 14 cartes chat - 98 cartes lieux - 1 affiche des catégories - 1 règle du jeu - 1 carton remerciement

Nb pièces: 324

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 9-10 DEVINE - SAIS

Age préconisé : 10+

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs:

Difficulté:

Marque du jeu:

Auteur:



Manque:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE
Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 0700



NI OUI NI NON NATURE

Commentaires sur le jeu

Points:

Un jeu simple et drôle pour réunir petits et grands où chacun devra faire preuve de réflexes et, d'imagination! Ce jeu permet à 6 joueurs de s'amuser avec plus de 900 questions préparées sur, des cartes, astucieusement présentées, avec un rythme calculé pour piéger toute la famille.

Matériel: 1 plateau - 6 pions - 1 sonnette - 109 cartes - 1 règle du jeu

Nb pièces: 117

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 9-10 DEVINE - SAIS

Age préconisé : 7+

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs: 1-6

Difficulté:

Marque du jeu:

Auteur:



Manque:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE
Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 0692



CONTRARIO

Commentaires sur le jeu

Points:

À la base, une idée toute simple : une expression issue de thèmes comme le cinéma, l'histoire, la géographie, la littérature, la musique est transformée ! Les mots peuvent être remplacés par leur contraire (plein, vide), un synonyme (seul, isolé) ou un mot de la même famille (vert, bleu). Les joueurs doivent découvrir l'expression cachée. Alors soyez tonique et perspicace !

Matériel: 211 cartes - 1 règle de jeu

Nb pièces: 213

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 9-10 DEVINE - SAIS

Age préconisé :

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs: 1-6

Difficulté:

Marque du jeu: Purpule Brain

Auteur:



Manque:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE
Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 0683



BRAINBOX ABC

Commentaires sur le jeu

Points:

Pour découvrir les lettres et l'alphabet.

Matériel: 49 cartes (dont 1 règle du jeu) - 1 sablier - 1 dé

Nb pièces: 51

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 9-10 DEVINE - SAIS

Age préconisé : 4+

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs:

Difficulté:

Marque du jeu: Janod

Auteur:



Manque:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE
Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 0681



MOTDINGO

Commentaires sur le jeu

Points:

Observer, lire et construire des mots du CP au CM2. 4 règles utilisant 250 syllabes classées par fréquence dans la langue française.

Matériel: 52 cartes - 7 cartes règle du jeu

Nb pièces: 59

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 9-10 DEVINE - SAIS

Age préconisé : 6+

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs: 2 et +

Difficulté:

Marque du jeu: Purpule Brain

Auteur:



Manque:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE
Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 0680



SYLLADINGO

Commentaires sur le jeu

Points:

3 jeux en 1 (bataille, Rami et la Chenille) pour construire des mots du CP au CM1. 700 mots à reconstruire à partir de 96 lettres et syllabes.

Matériel: 96 cartes - 3 cartes règle du jeu

Nb pièces: 99

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 9-10 DEVINE - SAIS

Age préconisé : 6+

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs: 1-6

Difficulté:

Marque du jeu: Purpule Brain

Auteur:



Manque:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE
Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 0671



SONODINGO

Commentaires sur le jeu

Points:

Pour apprendre la phonétique de la GS au CE1. 6 règles pour jouer avec 76 syllabes phonétiques.

Matériel: 107 cartes - 4 cartes règle du jeu

Nb pièces: 201

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 9-10 DEVINE - SAIS

Age préconisé : 5+

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs: 2 et +

Difficulté:

Marque du jeu: Purpule Brain

Auteur:



Manque:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE
Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 0631



Trivial Pursuit Genus

Commentaires sur le jeu

Points:

Une version collector du célèbre jeu de questions-réponses ! Il faut être le premier à remplir son camembert en répondant correctement aux questions et en obtenant les triangles correspondants.

Matériel : 1 plateau - 6 camemberts - 42 triangles - 1 dé - 800 cartes et 2 boîtiers - 1 règle du jeu

Nb pièces: 858

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 9-10 DEVINE - SAIS
 Age préconisé : 10 ans
 Durée de jeu prévue:
 Nombre de joueurs:
 Difficulté:
 Marque du jeu: Tomy
 Auteur:



Manque:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE
 Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 0630



Qui veut gagner des millions

Commentaires sur le jeu

Points:

Dans cette adaptation du jeu télévisé, chaque joueur incarne le maître de jeu tour à tour. Les autres joueurs jouent simultanément en tentant tous de répondre aux mêmes questions, de plus en plus difficiles, pour remporter un gain (fictif, bien entendu...) de plus en plus élevé !

Matériel : 980 cartes questions - 20 cartes aide - 5 porte-cartes - 207 billets - 15 jockers - règle du jeu

Nb pièces: 1222

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 9-10 DEVINE - SAIS
 Age préconisé :
 Durée de jeu prévue:
 Nombre de joueurs:
 Difficulté:
 Marque du jeu: Handisolution
 Auteur:



Manque:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE
 Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 0628



Dessinez c'est gagné

Commentaires sur le jeu

Points:

« Dessinez c'est gagné » est un jeu incroyablement amusant. Il n'est pas nécessaire d'être doué en dessin pour y jouer. Il suffit de dessiner à votre manière une expression, un mot que les autres joueurs doivent deviner le plus rapidement possible. Quelle excitation !

Matériel : 1 plateau de jeu - 1 sablier - 6 pions - 467 cartes dans un distributeur - quelques feuilles blanches - 1 règle

Nb pièces: 475

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 9-10 DEVINE - SAIS

Age préconisé :

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs:

Difficulté:

Marque du jeu: Djeco

Auteur:



Manque:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE
Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 0629



1 contre 100

Commentaires sur le jeu

Points:

Combien d'adversaires du mur réussirez-vous à éliminer à chaque question ?
Revivez le jeu télévisé en répondant correctement aux questions et éliminez votre mur de 100 adversaires !

Matériel: 100 cartes mur triangulaires - 18 cartons réponses - 18 cartons jockers - 396 cartes questions - 1 bloc de feuilles scores - 6 chevalets mir - 1 règle du jeu

Nb pièces: 540

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 9-10 DEVINE - SAIS

Age préconisé : 10+

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs: 1-6

Difficulté:

Marque du jeu: Dida Cool

Auteur:



Manque:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE
Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 0627



A prendre ou à laisser

Commentaires sur le jeu

Points:

Les joueurs éliminent chacun leur tour 3 boîtes du jeu en découvrant avec surprise ce qu'elles contiennent puis interrogent le téléphone du banquier. Faites le bon choix car c'est " A prendre ou à laisser"

Matériel: 22 boîtes - 22 cartes gains + 1 tableau de gains - 1 fiche récapitulative - 11 cartes surprises - 1 téléphone électronique - 1 règle du jeu

Nb pièces: 59

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 9-10 DEVINE - SAIS

Age préconisé : 8+

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs:

Difficulté:

Marque du jeu: Dida Cool

Auteur:



Manque:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE
Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 0626



Magnéto Puzzle bois "Qui mange quoi ?"

Commentaires sur le jeu

Points:

Magnéto Puzzle bois "Qui mange quoi ?"

Matériel: 9 pièces - 1 socle

Nb pièces: 10

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 9-10 DEVINE - SAIS

Age préconisé :

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs:

Difficulté:

Marque du jeu:

Auteur:



Manque:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE
Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 0587



Monsieur je sais tout

Commentaires sur le jeu

Points:

Préparez-vous à tester votre culture générale grâce à Monsieur Je sais tout. Sur le même principe que Question pour un champion, le présentateur de la carte lit une série d'indices qui vous permettront de deviner un personnage, un lieu ou un objet.

Matériel: 90 cartes - 1 règle du jeu

Nb pièces: 91

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 9-10 DEVINE - SAIS

Age préconisé : 10+

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs: 1-10

Difficulté:

Marque du jeu:

Auteur:



Manque:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE
Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 0595



Pictionary

Commentaires sur le jeu

Points:

Faire deviner des mots à son équipe en les dessinant. Convivial et destiné à faire jouer toute la famille, le Pictionary famille est idéal pour rendre agréables les après-midi de week-end ou de vacances.

Matériel: 200 cartes (120 adultes - 80 enfants - 2 sabots à carte - 4 cartes catégories - 1 crayon - 1 plateau de jeu - 4 pions - 1 dé - 1 sablier - 1 règle du jeu

Nb pièces: 219

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 9-10 DEVINE - SAIS

Age préconisé : 8+

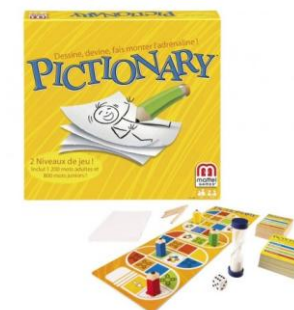
Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs:

Difficulté:

Marque du jeu:

Auteur:



Manque:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE
Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 0181C



Printemps, été, automne, hiver

Commentaires sur le jeu

Points:

Printemps, Été, Automne, Hiver est un ensemble de quatre jeux, un pour chaque saison, qui se suivent ou se jouent séparément. Les enfants vont accompagner les arbres au fil des saisons.

Matériel: 4 arbres - 24 feuilles - 24 fleurs - 24 pions fruits - 1 margelle de puits - 1 jeton fleur/feuille - 2 és - 2 échelles - 4 cartes fruits - 4 cartes saisons - 1 arbre horloge - 1 règle du jeu

Nb pièces: 92

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 9-10 DEVINE - SAIS

Age préconisé : 4+

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs:

Difficulté:

Marque du jeu: Games

Auteur:



Manque:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE
Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 0300C



Rumikub

Commentaires sur le jeu

Points:

Collecter le maximum de jetons étoiles tout en se débarrassant de ses plaques numérotées. Comme pour les grands, les enfants auront des séquences à compléter ou des séries.

Matériel: 44 plaques chiffres - 56 plaques étoiles - 4 supports de plaques - 1 règle

Nb pièces: 101

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 9-10 DEVINE - SAIS

Age préconisé : 4+

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs:

Difficulté:

Marque du jeu: Clicstoys

Auteur:



Manque:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE
Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 0373C



Scrabble classique

Commentaires sur le jeu

Points:

Les joueurs tirent au sort leurs lettres dans un sac, puis les posent chacun leur tour sur le plateau de jeu et récoltent un nombre de points égal à la somme des points inscrits sur les lettres posées et du/des mot/s adjacent/s (plus certains bonus en fonction de l'emplacement du mot).

Matériel: 1 plateau de jeu - 4 chevalets - 1 sac - 102 lettres

Nb pièces: 108

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 9-10 DEVINE - SAIS

Age préconisé : 10+

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs:

Difficulté:

Marque du jeu:

Auteur:



Manque:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE
Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 0512C



Horti folie's

Commentaires sur le jeu

Points:

Le jeu de société pour apprendre la nature et le jardin en s'amusant !

Matériel: 1 plateau de jeu - 2 dés - 6 pions - 4 intercalaires - 385 cartes

Nb pièces: 398

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 9-10 DEVINE - SAIS

Age préconisé : 6+

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs:

Difficulté:

Marque du jeu:

Auteur:



Manque:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE
Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 0483C



Rummikub Chiffres

Commentaires sur le jeu

Points:

Le but du jeu est de réaliser des séries ou des suites de chiffres et d'être le premier à se débarrasser de ses plaques. Pour cela, vous pourrez créer des combinaisons de chiffres mais aussi compléter ou modifier des combinaisons déjà posées. De 2 à 4 joueurs.

Matériel: 4 règles - 104 plaques numérotées - 2 jokers - 1 règle du jeu

Nb pièces: 109

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 9-10 DEVINE - SAIS

Age préconisé : 8+

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs:

Difficulté:

Marque du jeu: Tomy

Auteur:



Manque:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE
Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 0567



Cacophony

Commentaires sur le jeu

Points:

Perdu dans l'obscurité de la forêt, c'est grâce aux cris des animaux effectués par ses amis que le joueur avance, retrouve son chat et rentre à la maison. Un jeu de coopération, de mémoire et d'adresse.

Matériel: 1 plateau - 12 troncs d'arbre - 12 feuillages - 1 carte maison - 10 cartes animaux - 1 bandeau - 1 tige personnage - 1 règle du jeu

Nb pièces: 39

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 9-10 DEVINE - SAIS

Age préconisé :

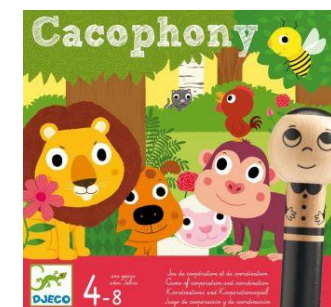
Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs:

Difficulté:

Marque du jeu: Ravensburger

Auteur:



Manque:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE
Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 0554



Bingo colors

Commentaires sur le jeu

Points:

Un jeu de bingo pour découvrir les couleurs en jouant. Eduludo, une collection ludique et éducative pour accompagner l'enfant dans ses premiers apprentissages.

Matériel: 1 roue - 4 cartes - 20 pièces couleur

Nb pièces: 25

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 9-10 DEVINE - SAIS

Age préconisé : 3+

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs:

Difficulté:

Marque du jeu: Ravensburger

Auteur:



Manque:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE
Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 0543



Rapido météo

Commentaires sur le jeu

Points:

Adorable jeu de mémoire auditive. Les joueurs ferment les yeux pendant qu'un joueur, ou un adulte pour les plus jeunes, tire une carte et décrit la carte et les habits de l'ours qui y figure. Les joueurs doivent alors prendre les vêtements correspondants à la description et habiller leur ours. Le premier qui pense que son ours est prêt annonce habillé. Ce jeu peut-être joué à 5 pour la règle la plus simple. Les plus jeunes peuvent jouer à habiller les ours selon les cartes modèles pour s'approprier le jeu.

Matériel: 4 ours - 36 vêtements - 24 cartes - 1 règle du jeu

Nb pièces: 65

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 9-10 DEVINE - SAIS

Age préconisé : 3+

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs: 1-8

Difficulté:

Marque du jeu: Ravensburger

Auteur:



Manque:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE
Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 0492



Imagidés

Commentaires sur le jeu

Points:

Lancez les dés et laissez libre cours à votre créativité pour construire ensemble un récit à partir des images révélées. Sans compétition, Imagidés est un jeu universel, amusant et pédagogique, accessible à tous.

Matériel: 12 dés - 1 règle du jeu

Nb pièces: 13

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 9-10 DEVINE - SAIS

Age préconisé : 4+

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs:

Difficulté:

Marque du jeu: Mattel

Auteur:



Manque:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE
Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 0541



Créativity

Commentaires sur le jeu

Points:

Faites deviner un mot en temps limité. De quelle façon ? à vous de voir : DESSINER, pour 10 points ? SCULPTER de la pâte à modeler, pour 30 points ? MIMER, pour 50 points ? FREDONNER, pour 60 points ? ... c'est vous qui décidez !

Matériel: 2 crayons de bois - 1 pot de pâte à modeler - 1 sablier - 1 bloc à dessin - 1 bloc de feuilles à score - 2 fil de fer - 1 roue - 384 - cartes - 1 règle du jeu

Nb pièces: 94

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 9-10 DEVINE - SAIS

Age préconisé :

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs: 2 et +

Difficulté:

Marque du jeu: Sofa

Auteur:



Manque:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE
Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 0496



Timeline Musique-Cinéma

Commentaires sur le jeu

Points:

Les joueurs doivent estimer les dates de leurs cartes de films, d'opéras (etc.) puis placer ces cartes sur une ligne chronologique. Si à la fin d'un tour, un seul joueur n'a plus de cartes, il gagne la partie. Saurez-vous placer correctement Le Lac des Cygnes, Carmen, ou Autant en emporte le vent ?

Matériel: 110 cartes - 1 règle du jeu

Nb pièces: 111

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 9-10 DEVINE - SAIS

Age préconisé : 8+

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs: 2 et +

Difficulté:

Marque du jeu:

Auteur:



Manque:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE
Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 0489



Qui paire gagne

Commentaires sur le jeu

Points:

Lors de chaque manche, 11 photos sont étalées sur la table. Sous la pression du temps, chaque joueur crée secrètement 5 paires en associant les images selon leur thème, leur couleur, leur forme, etc. À la fin du temps imparti, on révèle les choix de tous : plus une paire a été réalisée par les joueurs, plus elle rapporte de points à ceux qui l'ont créée !

Matériel: 150 cartes photos - 1 sablier - 88 cartes numérotées - 11 jetons numérotés - 8 crayons - feuilles de score - 1 règle du jeu

Nb pièces: 260

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 9-10 DEVINE - SAIS

Age préconisé : 10+

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs:

Difficulté:

Marque du jeu:

Auteur:



Manque:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE
Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 0525



Cardline Marvel

Commentaires sur le jeu

Points:

Qui, parmi vous, maîtrise le super-pouvoir Marvel Classified !
Classez vos personnages Marvel dans l'ordre croissant, en fonction de leur capacité de combat, leur force ou leur intelligence.

Matériel: 110 cartes - 1 règle de jeu

Nb pièces: 111

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 9-10 DEVINE - SAIS

Age préconisé : 7+

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs: 2 et +

Difficulté:

Marque du jeu:

Auteur:



Manque:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE
Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 0548



Le verger

Commentaires sur le jeu

Points:

Pommes, poires, prunes et cerises sont à récolter dans de beaux paniers en osier avant que le corbeau gourmand ne les mange ! Un jeu de coopération simple où les enfants sont amenés à s'entraider pour gagner tous ensemble contre le corbeau. Un jeu de société reconnu, dans une présentation de grande qualité.
Matériel: 2 plateau - 1 puzzle 9 pièces - 1 dé - 4 paniers - 40 fruits - 1 règle du jeu

Nb pièces: 57

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 9-10 DEVINE - SAIS

Age préconisé : 3+

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs:

Difficulté:

Marque du jeu: Games

Auteur:



Manque:

PIECES DE RECHANGE
AU PRESBYTERE

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE
Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 0458



Zoom autour du monde

Commentaires sur le jeu

Points:

Jeu amusant qui entraînera les joueurs à travers les océans et les continents pour prendre des clichés d'animaux sauvages. Quel photographe sera le premier à terminer sa mission ?

Idéal pour sensibiliser l'enfant aux espèces protégées et pour le familiariser avec les notions de géographie.

MATERIEL : 1 plateau – 15 cartes – 1 roue – 4 pions personnages – 4 supports – 24 cartes animaux – 1 dé – 1 manuel

Nb pièces: 51

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 9-10 DEVINE - SAIS

Age préconisé : 4+

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs:

Difficulté:

Marque du jeu:

Auteur:



Manque:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE
Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 0487



LGDN la gym des neurones

Commentaires sur le jeu

Points:

Les cerveaux lents ne seront pas favoris pour remporter les multiples épreuves de logique qui mènent à la victoire.

Le jeu se joue en trois phases, par élimination successive des joueurs, d'abord sept, puis trois et enfin deux opposés en finale. Il faut aimer les épreuves de logique : chercher l'intrus, continuer une suite logique, faire des déductions...

Materiel : 108 cartes questions - 1 plateau - 1 présentoir - 4 pions - 4 crayons - 4 ardoises - 36 jetons - 1 sablier - 2 tampons pour effacer - 1 règle du jeu

Nb pièces: 159

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 9-10 DEVINE - SAIS

Age préconisé : 10+

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs:

Difficulté:

Marque du jeu: Janod

Auteur:



Manque:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE
Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 0466



Quelle heure est-il ?

Commentaires sur le jeu

Points:

Un jeu de cartes pour apprendre l'heure en s'amusant ! La règle est simple : le joueur qui a couvert ses 7 cartes-Objectif avec des cartes temps et qui n'a aucun fantôme en main gagne la partie.

MATERIEL : 64 cartes – 1 règle du jeu

Nb pièces: 65

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 9-10 DEVINE - SAIS
 Age préconisé : 6+
 Durée de jeu prévue:
 Nombre de joueurs:
 Difficulté:
 Marque du jeu: Mattel
 Auteur:



Manque:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE
 Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 0346



Brainbox des tout petits

Commentaires sur le jeu

Points:

Les joueurs observent une carte pendant 10 secondes puis répondent à des questions qui font appel à ce qu'ils ont vu sur la carte.

MATERIEL: 1 règle du jeu - 55 cartes – 1 dé – 1 sablier

Nb pièces: 58

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 9-10 DEVINE - SAIS
 Age préconisé : 4+
 Durée de jeu prévue:
 Nombre de joueurs:
 Difficulté:
 Marque du jeu: Janod
 Auteur:



Manque:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE
 Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 0014



Cro-magnon

Commentaires sur le jeu

Points:

Découvrez les talents de l'homme des cavernes qui sommeille en vous! Mimes, modelage, langage primaire et dessins au charbon permettront à votre tribu d'atteindre en 1er la fin de la préhistoire.

MATERIEL: 5 pions – 1 plateau de jeu – 135 cartes « Koassa » - 12 cartes « Tribu » - 1 livret pédagogique – 1 feuillet de langage primaire – 1 sablier – 1 boîte pâte à modeler – 1 charbon - 6 parchemins – 1 règle du jeu

Nb pièces: 165

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 9-10 DEVINE - SAIS

Age préconisé : 8+

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs: 5-9

Difficulté:

Marque du jeu:

Auteur:



Manque:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE
Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 0267



LGDN - La gym des neurones

Commentaires sur le jeu

Points:

Porte bien son nom. Les cerveaux lents ne seront pas favorisés pour remporter les multiples épreuves de logique qui mènent à la victoire. Chercher l'intrus, continuer une suite logique, faire des déductions etc.

MATERIEL: 105 fiches questions – 1 plateau de jeu – 1 support – 4 ardoises – 38 jetons – 4 feutres effaçables – 2 effacettes – 1 sablier – 4 pions – 1 règle de jeu

Nb pièces: 161

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 9-10 DEVINE - SAIS

Age préconisé : 10+

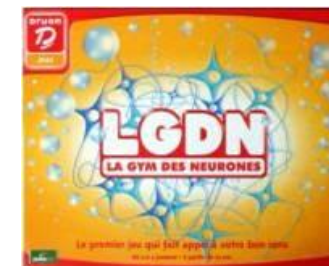
Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs:

Difficulté:

Marque du jeu:

Auteur:



Manque:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE
Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 0382



Mumbo Jumbo

Commentaires sur le jeu

Points:

Ca ressemble à times up ça ressemble à Indix, et ça ressemble à Taboo. Ce n'est aucun d'eux, et pourtant c'est un peu tous ces jeux à la fois.

MATERIEL: 50 cartes – 2 dés - 1 toupie - une règle de jeu

Nb pièces: 55

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 9-10 DEVINE - SAIS

Age préconisé : 8+

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs: 1-10

Difficulté:

Marque du jeu:

Auteur:



Manque:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE
Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 0419



Jeux pour lire

Commentaires sur le jeu

Points:

Développé en collaboration avec des orthophonistes, ce jeu évolutif aux illustrations drôles et colorées fait de cet apprentissage essentiel un vrai moment ludique.

MATERIEL: 1 plateau – 6 pions – 1 dé – 6 planches – 33 cartes – 36 cartes – 36 cartes rondes - 1 règle du jeu

Nb pièces: 120

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 9-10 DEVINE - SAIS

Age préconisé : 6+

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs:

Difficulté:

Marque du jeu:

Auteur:



Manque:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE
Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 0276



Brainbox des animaux

Commentaires sur le jeu

Points:

Les joueurs observent une carte pendant 10 secondes puis répondent à des questions qui font appel à leur mémoire.

MATERIEL: 1 dé – 1 sablier – 72 cartes dont 2 cartes règle du jeu

Nb pièces: 74

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 9-10 DEVINE - SAIS

Age préconisé : 8+

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs:

Difficulté:

Marque du jeu:

Auteur:



Manque:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE
Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 0313



Jugomaniac

Commentaires sur le jeu

Points:

Un jeu d'apprentissage ludique de la conjugaison qui permet de maîtriser les conjugaisons en s'amusant !

MATERIEL : 1 buzzer – 1 plateau – 80 cartes - 218 petites cartes carrées – 22 cartes rectangles - 2 dés – 1 règle de jeu

Nb pièces: 325

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 9-10 DEVINE - SAIS

Age préconisé : 7+

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs:

Difficulté:

Marque du jeu:

Auteur:



Manque:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE
Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 0299



Carline Animaux

Commentaires sur le jeu

Points:

Classez les animaux sur une ligne selon leur taille, leur poids, ou leur espérance de vie. Pour gagner, il faudra parvenir à placer correctement toutes vos cartes. Bien entendu, c'est de plus en plus difficile au fur et à mesure que la ligne s'agrandit.

MATERIEL : 110 cartes – 1 règle du jeu

Nb pièces: 111

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 9-10 DEVINE - SAIS

Age préconisé : 7+

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs: 2 et +

Difficulté:

Marque du jeu:

Auteur:



Manque:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE
Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 0280



Folix

Commentaires sur le jeu

Points:

Les joueurs observent une carte pendant 10 secondes puis répondent à des questions qui font appel à leur mémoire.

MATERIEL: 1 dé – 1 sablier – 72 cartes dont une règle du jeu

Nb pièces: 160

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 9-10 DEVINE - SAIS

Age préconisé : 6+

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs:

Difficulté:

Marque du jeu:

Auteur:



Manque:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE
Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 0278



Brainbox il était une fois

Commentaires sur le jeu

Points:

Jeu d'observation et de mémoire visuelle. Un joueur observe une carte pendant que le sablier se vide (10 secondes). Puis il donne la carte à un autre joueur et jette le dé. Il doit ensuite répondre à la question indiquée par le dé: "Qu'est-ce qui a été transformé en carrosse?". Si la réponse est bonne la carte est gagnée! Ce jeu est très riche et il peut servir de support à des activités de langage. Il nécessite la présence d'un adulte ou d'un enfant lecteur.

MATERIEL: 55 cartes – 1 sablier – 1 dé - 1 règle de jeu

Nb pièces: 58

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 9-10 DEVINE - SAIS
 Age préconisé : 4+
 Durée de jeu prévue:
 Nombre de joueurs: 2 et +
 Difficulté:
 Marque du jeu: Janod
 Auteur:



Manque:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE
 Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 0187



Concept

Commentaires sur le jeu

Points:

Par équipes, faites deviner des mots aux autres joueurs en plaçant des pions sur différentes icônes du plateau.

MATERIEL: 110 cartes – 5 pions – 42 cubes – 1 plateau – 39 ampoules – 4 fiches aide - 1 règle du jeu

Nb pièces: 202

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 9-10 DEVINE - SAIS
 Age préconisé : 10+
 Durée de jeu prévue:
 Nombre de joueurs: 8-28
 Difficulté:
 Marque du jeu: Mattel
 Auteur:



Manque:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE
 Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 0226



Timelin Inventions

Commentaires sur le jeu

Points:

L'ampoule électrique a-t-elle été inventée avant ou après les lunettes ? Avec Timeline, trouvez la réponse à cette question et à des milliers d'autres en confrontant vos connaissances ou intuitions à la réalité historique.

MATERIEL: 123 cartes- 1 règle de jeu

Nb pièces: 111

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 9-10 DEVINE - SAIS

Age préconisé : 8+

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs: 2 et +

Difficulté:

Marque du jeu:

Auteur:



Manque:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE
Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 0188



Defifoo Classique

Commentaires sur le jeu

Points:

Chaque tour, deux équipes s'affrontent et la 3ème fait l'arbitre, puis les rôles changent... Mime, dessin, action rapidité, mémoire, adresse... 150 défis simples et rigolos dans tous les genres : trouvez le plus vite possible 10 objets d'une couleur dans la pièce ! Faites devinez le plus de sport en mimant et ainsi de suite.

MATERIEL : 110 cartes dont une règle du jeu – 2 carnets – 2 crayons – 1 sablier – 1 dé - 1 sac

Nb pièces: 116

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 9-10 DEVINE - SAIS

Age préconisé : 7+

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs: 4-16

Difficulté:

Marque du jeu: Mattel

Auteur:



Manque:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE
Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 0227



Timeline Sciences et explorations

Commentaires sur le jeu

Points:

La tomate a-t-elle été découverte avant l'Australie ?
Avec Timeline Découvertes, trouvez la réponse à cette question et à des milliers d'autres en confrontant vos connaissances ou intuitions à la réalité historique.

MATERIEL : 110 cartes – 1 règle de jeu

Nb pièces: 111

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 9-10 DEVINE - SAIS

Age préconisé : 8+

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs: 2 et +

Difficulté:

Marque du jeu:

Auteur:



Manque:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE
Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 0224



Shabadabada

Commentaires sur le jeu

Points:

On connaît la chanson ! Avec Shabadabada, Il faudra faire preuve d'inspiration pour retrouver des chansons (françaises ou anglaises) à partir de simples mots. Là ne s'arrête pas la difficulté, une fois la chanson retrouvée, il faudra l'interpréter...

MATERIEL : 55 cartes dont 2 cartes règle de jeu

Nb pièces: 57

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 9-10 DEVINE - SAIS

Age préconisé :

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs:

Difficulté:

Marque du jeu:

Auteur:



Manque:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE
Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 0189



Déffoo Collection

Commentaires sur le jeu

Points:

Vous participez à une soirée dans laquelle se trouve deux tueurs. Chacun a un rôle à tenir et des atouts avec son personnage...

MATERIEL : 33 cartes - 1 paire de menotte - 2 clés – 1 nœud – 1 règle du jeu

Nb pièces: 38

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 9-10 DEVINE - SAIS

Age préconisé : 7+

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs:

Difficulté:

Marque du jeu: Mattel

Auteur:



Manque:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE
Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 0006



Bluffer

Commentaires sur le jeu

Points:

Une question est lue1) Malin ! chacun invente et écrit en secret une fausse réponse2) La bonne réponse et les fausses sont maintenant mélangées et lues par le meneur de jeu. Ou est la bonne réponse? Chacun vote Les questions sont originales et les réponses incroyables ! alors n'hésitez pas. Même vos réponses les plus délirantes seront crédibles et blufferont vos amis.

MATERIEL: 1 carnet de feuilles - 10 jetons en bois – 2X 54 cartes - 5 jetons 6 – 1 plateau - 2 crayons - 1 cache - 1 règle de jeu

Nb pièces: 129

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 9-10 DEVINE - SAIS

Age préconisé :

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs: 2

Difficulté:

Marque du jeu: Libellud

Auteur:



Manque:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE
Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 0016



Dixit

Commentaires sur le jeu

Points:

Devinez la carte qui correspond au son, au mot ou à la phrase énoncée par le joueur "conteur". Un jeu qui suscite l'imagination.

MATERIEL: 84 cartes – 6 pions – 36 cartes votes numérotées - 1 règle de jeu

Nb pièces: 127

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 9-10 DEVINE - SAIS

Age préconisé : 8+

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs: 1-2

Difficulté:

Marque du jeu:

Auteur:



Manque:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE
Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 0033



Phrasadingues

Commentaires sur le jeu

Points:

Jeu « éducatif » au bon sens du terme. On y apprend des notions de grammaire, on exerce sa lecture et sa mémoire sans avoir l'impression de travailler, et en riant même un peu.

MATERIEL: 1 plateau de jeu- 30 jetons - 54 cartes - 1 règle de jeu

Nb pièces: 86

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 9-10 DEVINE - SAIS

Age préconisé : 7+

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs: 1-6

Difficulté:

Marque du jeu:

Auteur:



Manque:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE
Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 0088



Le Lynx

Commentaires sur le jeu

Points:

Retrouver les images sur le plateau de jeu afin de réunir 25 cartes pour gagner la partie.

MATERIEL : 1 plateau composé de 9 pièces - 304 cartes - 1 boîte à monter - 18 jetons

Nb pièces: 333

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 9-10 DEVINE - SAIS

Age préconisé : 6+

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs: 1-6

Difficulté:

Marque du jeu: kipsta

Auteur:



Manque:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE
Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 0120



C'est pas sorcier

Commentaires sur le jeu

Points:

Revenir au studio en ayant fait le plein de connaissance scientifiques.

MATERIEL: 1 règle du jeu, 1 plateau en 2 morceaux, 18 cartes coup de bol, 15 cartes pas de bol, 6 cartes CPS, 3 cartes gyrophare, 5x100 cartes thématiques et 5 pions camions.

Nb pièces: 550

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 9-10 DEVINE - SAIS

Age préconisé : 8+

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs:

Difficulté:

Marque du jeu:

Auteur:



Manque:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE
Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 0091



Le petit bac

Commentaires sur le jeu

Points:

Totaliser le maximum de points en trouvant le plus grand nombre de mots dont les premières lettres correspondent aux lettres indiquées sur les dés.

MATERIEL: 1 plateau de jeu – 1 étui de dés – 13 cartes – 1 bloc de marque.

Nb pièces: 16

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 9-10 DEVINE - SAIS

Age préconisé : 8+

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs:

Difficulté:

Marque du jeu: Djeco

Auteur:



Manque:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE
Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 0092



Le p'tit bac des Incollables

Commentaires sur le jeu

Points:

Trouver des mots en fonction du disque thème et de la lettre de l'alphabet choisi. Le gagnant est celui qui trouve le plus de mots, le plus rapidement possible.

MATERIEL : 3 disques « classiques »-2 disques « humour »-7 disques « insolites » - 1 bloc - 1 plateau de jeu - 1 flèche - 1 sablier - 3 crayons

Nb pièces: 15

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 9-10 DEVINE - SAIS

Age préconisé : 7+

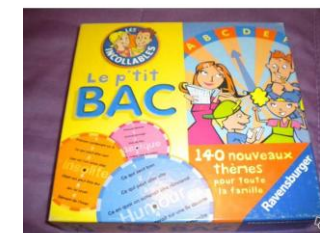
Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs: 1-6

Difficulté:

Marque du jeu: Nathan

Auteur:



Manque:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE
Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 0095



Mon premier scrabble Dora

Commentaires sur le jeu

Points:

Trouver des mots en français ou en anglais en s'aidant des dessins du plateau.

MATERIEL: 65 lettres - 1 plateau de jeu double face - 16 cartes géantes - 14 jetons

Nb pièces: 96

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 9-10 DEVINE - SAIS

Age préconisé : 4+

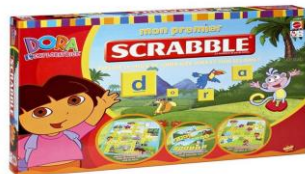
Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs:

Difficulté:

Marque du jeu:

Auteur:



Manque:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE
Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 0098



Parcours sans risque

Commentaires sur le jeu

Points:

Un parcours original afin de faire prendre conscience aux enfants des risques du quotidien.

MATERIEL: 128 cartes « questions/réponses » - 20 cartes « rendez-vous » - 4 personnages - 1 dé - 1 règle du jeu - 1 fascicule d'informations.

Nb pièces: 155

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 9-10 DEVINE - SAIS

Age préconisé : 7+

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs:

Difficulté:

Marque du jeu: Educa

Auteur:



Manque:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE
Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 0107



Trivial poursuite "Nos années 1980"

Commentaires sur le jeu

Points:

Pour gagner la partie, vous devrez être le premier à remplir votre « camembert » en répondant à des questions (actualités, divertissements, la vie des années 80, célébrités, en musique, c'est du sport)

MATERIEL: 1 plateau de jeu-300 cartes questions/réponses-1 boîtier à cartes-1 dé classique-1 dé défi-6 camemberts-36 triangles marqueurs de couleurs différentes-1 règle du jeu.

Nb pièces: 347

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 9-10 DEVINE - SAIS

Age préconisé :

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs:

Difficulté:

Marque du jeu:

Auteur:



Manque:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE
Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 0127



E=M6

Commentaires sur le jeu

Points:

Arriver au BIG BANG le premier en répondant à des questions scientifiques.

MATERIEL: 1 plateau de jeu, 288 cartes, 6 pions, 1 dé, 1 règle du jeu

Nb pièces: 297

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 9-10 DEVINE - SAIS

Age préconisé : 8+

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs:

Difficulté:

Marque du jeu: Nathan

Auteur:



Manque:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE
Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 0168



Trivial poursuite "A la découverte d la France"

Commentaires sur le jeu

Points:

Être le premier à remplir son « camembert » en répondant aux questions.

MATERIEL: 1 plateau de jeu, 68 cartes questions/réponses, 36 triangles marqueurs, 1 dé et 6 pions.

Nb pièces: 106

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 9-10 DEVINE - SAIS

Age préconisé : 10+

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs:

Difficulté:

Marque du jeu:

Auteur:



Manque:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE
Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 0169



Trivial poursuite "Passeport pour le monde"

Commentaires sur le jeu

Points:

Être le premier à remplir son « camembert » en répondant aux questions.

MATERIEL: 1 plateau de jeu, 20 cartes questions/réponses, 36 triangles marqueurs, 1 dé et 6 pions.

Nb pièces: 112

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 9-10 DEVINE - SAIS

Age préconisé : 10+

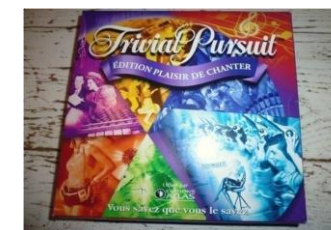
Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs:

Difficulté:

Marque du jeu:

Auteur:



Manque:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE
Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 0170



Trivial poursuite: "plaisir de chanter"

Commentaires sur le jeu

Points:

Être le premier à remplir son « camembert » en répondant aux questions.

MATERIEL: 1 plateau de jeu, 68 cartes questions/réponses, 36 triangles marqueurs, 1 dé et 6 pions.

Nb pièces: 112

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 9-10 DEVINE - SAIS

Age préconisé : 10+

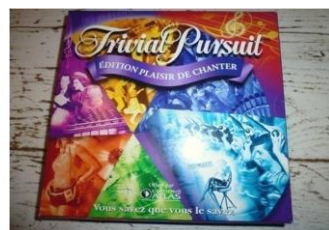
Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs:

Difficulté:

Marque du jeu:

Auteur:



Manque:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE
Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 0175



Le jeu des couleurs

Commentaires sur le jeu

Points:

Jeu astucieux pour apprendre aux enfants à reconnaître et mélanger les couleurs tout en s'amusant.

MATERIEL : 8 disques rouges, 8 bleus et 8 jaunes – 1 plan de jeu (fond de la boîte) – 1 dé de couleurs – 6 oursons récompense

Nb pièces: 32

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 9-10 DEVINE - SAIS

Age préconisé : 4+

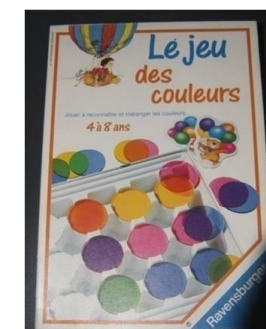
Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs:

Difficulté:

Marque du jeu: Nathan

Auteur:



Manque:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE
Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 0340



La roue de la fortune

Commentaires sur le jeu

Points:

Le but est d'amasser le plus d'argent en découvrant des mots cachés.

MATERIEL: 1 roue – 1 grille avec carton– 2 pieds – 35 caches 24 cartes – 10 jetons – 1 feuille carton blanche – 1 crayon - 1 règle du jeu

Nb pièces: 76

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 9-10 DEVINE - SAIS

Age préconisé : 10+

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs:

Difficulté:

Marque du jeu: Djeco

Auteur:



Manque:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE
Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 0337



Education Routière

Commentaires sur le jeu

Points:

Apprentissage des principales règles d'éducation routière grâce à des cartes colorées - Système auto-correcteur pour vérifier seul si les réponses sont correctes.

MATERIEL: 8 planches – 24 cartes puzzles – 1 règle de jeu

Nb pièces: 33

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 9-10 DEVINE - SAIS

Age préconisé : 4+

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs:

Difficulté:

Marque du jeu: Play Bac / Eveil et jeux

Auteur:



Manque:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE
Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 0321



Scrabble Junior

Commentaires sur le jeu

Points:

Plusieurs façons de jouer :
couvrir les lettres du tableau .
Former sur le plateau des mots

MATERIEL: 84 lettres – 29 jetons – 1 plateau – 1 carnet de score – 1 règle de jeu

Nb pièces: 116

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 9-10 DEVINE - SAIS

Age préconisé : 5+

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs:

Difficulté:

Marque du jeu:

Auteur:



Manque:

JEU EN DOUBLE

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE
Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 0105



Scrabble Junior

Commentaires sur le jeu

Points:

Dans cette version simplifiée de Scrabble, on croise les mots en essayant d'atteindre les cases bonus. 2 niveaux de jeu.

MATERIEL: 1 plateau réversible - 84 lettres - 1 sac en tissu – 16 jetons rouges et 29 bleus-
1 règle du jeu

Nb pièces: 132

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 9-10 DEVINE - SAIS

Age préconisé : 5+

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs:

Difficulté:

Marque du jeu:

Auteur:



Manque:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE
Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr